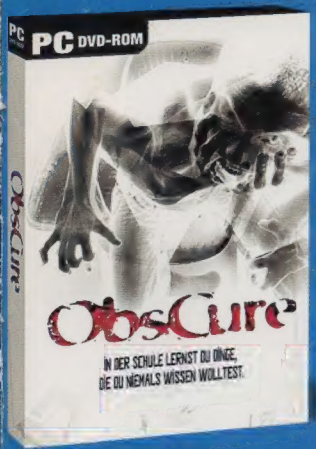
10 Nr. 5 Mai 2007 Belgien, Luxemburg: € 5,40 · Italien, Portugal (cont.), Spanien: € 6,60 · Kanaren, Griechenland: € 6,80 · Slowenien: € 6,89 Österreich: € 5,10 Schweiz: sfr 9,00 Deutschland: € 4,50

BRAVO SCREENFUN

SCREENFUN

mit Jubiläums-Sonderteil!



DVD läuft auf PC, Konsolen & jedem DVD-Player

Spitzen-Vollversionen:

Obscure

Gänsehaut garantiert: Highschool-Horror im Stil von Scream & Resident Evil

Starsky & Hutch

Abgedrehte Stunts, geniale Action: Das Spiel zur Serie

Komplette TV-Folge:
King of Queens

Und noch viel mehr:
+ Die Sims 2: Hunderte exklusive Zusätze
+ Musikpaket für MP3-Player
+ „Xbox Live"-Videobericht plus 20 fette Spielevideos

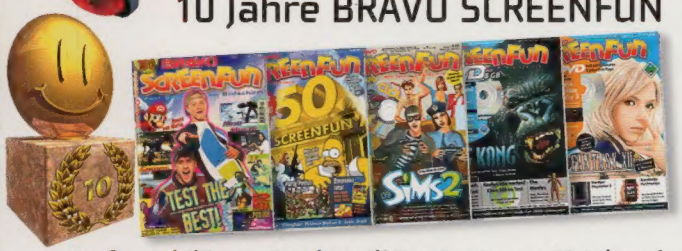
Mit Video + Poster

SPIDER-MAN 3

Ob im Kino, am PC oder auf Konsole: Der beste Spider-Man, den es je gab!

16 Freigegeben ab sechzehn Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

10 Jahre BRAVO SCREENFUN



Großer Jubiläums-Sonderteil! Das Beste aus 10 Jahren!

- Komplette Erstausgabe zum Durchblättern auf DVD
- Tipps, Trix & Lösungen zu 125 Spielen
- Zwei extrafette Vollversionen
- Umfangreiche DVD-Datenbank
- Cover-Galerie, Videos u.v.m.

Spiele im Heft

- Burnout Dominator
- God of War 2
- Sacred 2
- Teenage Mutant Ninja Turtles
- Mass Effect u.v.a.

4 194316 204507 05

Für alle Konsolen & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Das findest Du auf

So funktioniert's

Legst Du die DVD ins DVD-Laufwerk Deines PC, öffnet sich nach einigen Sekunden das Menü des ROM-Bereichs. Falls nicht, mach einen Doppelklick auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint das DVD-Menü, oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREENFUN" klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zu allen Spielen, Programmen und Artikeln. Beachte die Hinweise im Textfenster des DVD-Menüs!

Den Video-Teil der Heft-DVD musst Du am PC in einem Software-DVD-Player wie „PowerDVD" oder „WinDVD" abspielen. Verwende den „Media Player Classic" aus der DVD-Rubrik „Nützliches", wenn Du keinen solchen Player installiert hast.

Du kannst den Video-Teil auch in einem normalen DVD-Player, einer PS2 oder Xbox abspielen und bequem am Fernseher anschauen.

HINWEIS:
Maile an **dvd@screenfun.de**, falls Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-DVD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!).

Zum Raustrennen und Sammeln

BRAVO SCREENFUN

DVD Ausgabe 5/07

Inhalts-Auszug – Das und noch viel mehr findest Du auf der DVD!

Datenteil für PC:
Top-Vollversionen
- Obscure
- Starsky & Hutch
- Eye of the Kraken

Deutschland spielt
- Indira
- Pyramid Runner u.a.

RPG Maker
- Daylight u.a.

10 Jahre SCREENFUN
- Komplette Erstausgabe
- Trix zu 125 Spielen u.a.

Die Sims 2
- Exklusive Häuser
- Exklusive Objekte u. Sets
- Exklusive Klamotten u.a.

Musik-Paket
- idleTunes
- Mixxx
- mpTrim
- Super
- YamiPod u.a.

Nützliches
- Magix Foto Clinic 5
- Simon-Screenmate u.a.

Videoteil für DVD-Player:
- TV-Folge: King of Queens

Spiele-Videos & -Trailer
- Crysis
- God of War 2
- Sacred 2
- Skate
- Tony Hawk's Project 8 Harte Challenges
- Xbox Live Arcade u.a.

Kino-Trailer
- Spider-Man 3
- Fantastic Four 2 u.a.

King of Queens

Ganze Folge auf DVD!

Staffel 7, Folge 5: „Schall und Rauch"

Carrie ist sauer, weil sich Doug nie die Namen ihrer Kollegen merken kann. Er streitet das zunächst ab, doch auf einer Firmenfeier fällt ihm dann wirklich der Name von Carries Kollegin Molly nicht ein. Um der Blamage zu entgehen, täuscht er kurzerhand eine Herzattacke vor...
Die gesamte 7. Staffel gibt's jetzt auf DVD im Handel.

Obwohl er kaum ein Fettnäpfchen auslässt, ist der „King of Queens" meist gut drauf

Exklusiv im Video-Teil der SCREENFUN-DVD!

Nach seinem inszenierten Herzanfall schleppt Carrie Doug zum Chirurgen

In der Zwischenzeit hat die Mutter von Spence ein Auge auf Danny geworfen

Text: Timo Koch

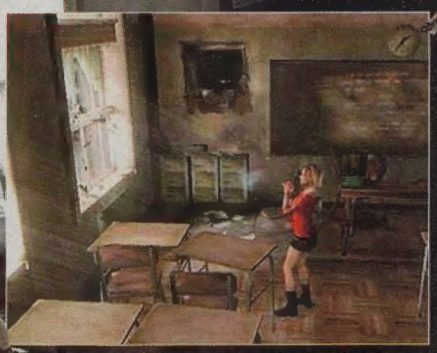
Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-DVD

Obwohl diese DVD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-DVD entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede DVD auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte DVD zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

der DVD:

Top-Vollversionen:

Obscure



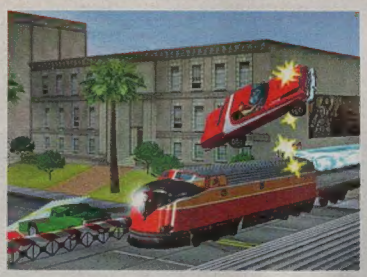
Allein oder mit einem Freund erforschst Du das Gemäuer, in dem bereits Schüler verschwanden

In der Dunkelheit stößt Du auf grässliche Monster – sei bereit für Gänsehaut und Schockmomente!

Survival-Horror an der High-School: Schreie hallen nachts durch die leeren Korridore. Gestalten verbergen sich in den Schatten. Fünf mutige Teenager wollen Licht ins Dunkel bringen. „Obscure" ist das erste Action-Adventure im Stil eines Teenie-Schlitzer-Films wie „Scream". Die gruselige Atmosphäre wird Dich sofort in ihren Bann ziehen. **Benötigt:** 1 GHz, 256 MB, 32-MB-3D-K.

Starsky & Hutch

Liefere Dir wilde Verfolgungsjagden auf den 150 Straßenkilometern von Bay City



Kassier Punkte für irre Stunts und spiel coole Karren, Spielmodi und Extras frei

Du fährst und schießt gleichzeitig. Den ballernden Hutch kann aber auch ein Freund übernehmen

Top-Spiel Nr. 2 beamt Dich in die Action-Serie „Starsky & Hutch". Heiz im legendären roten Ford der beiden titelgebenden Cops durch die Straßen von Bay City. In den 18 Story-Missionen musst Du jedoch nicht nur Verbrecher aus dem Verkehr ziehen, sondern mit Stunts auch dafür sorgen, dass die Einschaltquote stimmt! **Benötigt:** 450 MHz, 128 MB RAM

10 Jahre Bravo SCREENFUN

Zum Durchblättern und Ranzoomen: das komplette Heft Nr. 1 von 1997

Lösungen und Tipps zu 125 Spiele-Hits

Alle Heftcovers in einer schmucken Galerie

Satte 10 Jahre hat SCREENFUN mit dieser Ausgabe auf dem Buckel. Auf der DVD findest Du deshalb die komplette Erstausgabe, eine Galerie mit allen Titelblättern sowie Trix zu 125 Hits der letzten Jahre: Im Video-Teil: Ein Werbespot aus dem 1. Jahr und eine Reportage über SCREENFUN von 1999.

Weitere Highlights auf der DVD

Top-Vollversionen

Neben „Obscure“ und „Starsky & Hutch“ erwarten Dich noch zwei weitere Spiele-Hits

Eye of the Kraken – in dem Adventure hilfst Du dem Gesandten Abdullah, das gestohlene „Auge des Kraken“ wieder-

zufinden. Das Spiel ist in einfachem Englisch. „QuickDic“ aus der Rubrik „Nützliches“ übersetzt fremde Wörter

Gunbound (dt.) – der Multiplayer-Hit erinnert an die coolen „Worms“-Spiele. Ziel ist es auch hier, in rundenbasierten

Gefechten die gegnerischen Teams zu vernichten. Auf der Heft-DVD lümmelt die brandneue deutsche Version

Die Sims 2

Neue Zusätze, die zum Teil exklusiv für alle SCREENFUN-Leser von den Mods der Site Sims2Suchtis.de gebastelt wurden

50 tolle Häuser, Villen und Geschäfte

Hippe Klamotten für alle Lebenslagen

Böden, Wände, Objekte und ganze Sets

Getier für „Tierisch gut drauf“-Besitzer

Deutschland spielt

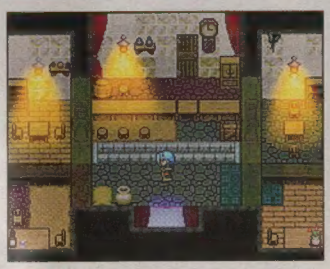
60-Minuten-Versionen

Magic Ball 3 – fantasievolle Breakout-Variante mit hübschen 3D-Levels

Mini Golf Pro – Bahnen, die man in der echten Welt nicht findet. Plus Editor

RPG Maker

Neue Spiele aus der „RPG Maker“-Szene



Daylight – atmosphärisches Spiel, das in nur sechs (!) Wochen entstand

Ground Vehicle Hit – actionreiche Deathmatches mit Robotern

Musik-Paket

Ab Seite 76 nimmt SCREENFUN Soundstations unter die Lupe. Das Musik-Paket auf der DVD enthält elf Tuning-Tools für Musikstücke und iPods: Mit „Mixxx“ (Bild) wirst Du zum DJ.

Video-Teil

Läuft in jedem DVD-Player, mit einer Player-Software am PC sowie in Deiner PS2 und Xbox!

God of War 2 – das exklusive Video zeigt einen der beeindruckenden Bosskämpfe

Videos & Trailer

- 10 Jahre SCREENFUN
  TV-Werbespot von 1997
  TV-Reportage von 1999
- Army of Two
- Battlefield: Bad Company
- Burnout Dominator
- Crysis
- God of War 2
- Sacred 2
- Skate
- Sparta: Ancient Wars
- Spider-Man 3
- Tony Hawk's Project 8
  Harte Challenges
- Xbox Live Arcade Special
  Die besten Download-Games

Kino-Trailer

- Die Wilden Hühner und die Liebe
- Fantastic Four: Rise of the Silver Surfer
- Herr Bello
- Spider-Man 3
- Verführung einer Fremden

Hör auf zu träumen...

...fang an zu spielen!

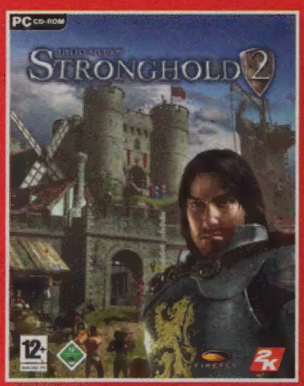
Star Wars Battlefront
€ 10,-

PC Games € 10,-

Quake 4
ACTIVISION

The Movies
ACTIVISION

Neverwinter Nights
3 in 1 Box
ATARI

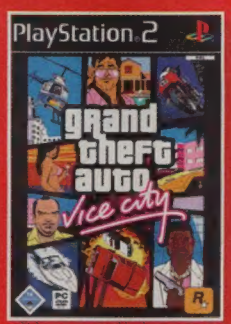


Stronghold 2
2K GAMES

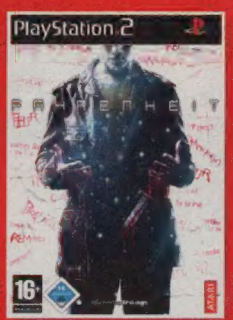
Playstation 2 Games € 20,-*

Sonic Gems Collection
SEGA

Asterix & Obelix XXL 2
Mission: Las Vegum
ATARI



Grand Theft Auto
Vice City
2



Fahrenheit
ATARI

Worms 4
Mayhem
Codemasters

Nintendo DS & GBA Games € 20,-*

Bomberman
UBISOFT

Rayman DS
UBISOFT

Star Wars Episode III
Die Rache der Sith
UBISOFT

Spyro 2
Season of Flame
UNIVERSAL INTERACTIVE

FIFA Football 2005
EA SPORTS

Copyright 2007 ak tronic Software & Services GmbH. Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

Diese und über 250 weitere Spiele-Klassiker findest Du z.B. bei:
Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, ProMarkt, Conrad Electronic, Marktkauf, Toom-Markt, Globus, real,- sowie im gut sortierten Fachhandel!

SOFTWARE PYRAMIDE
REAL CLASSIC GAMES
WWW.SOFTWARE-PYRAMIDE.COM

Nintendo

LIEBER WILD FAHREN ALS AUF DER STRECKE BLEIBEN!

DIDDY KONG RACING: NICHT NUR IN DEN KURVEN SCHRÄG.

DIDDY KONG RACING DS

Bitte Lächeln, Diddy Kong Racing ist zurück!

Über 20 wahnwitzige Strecken führen dich durch Dschungel-, Eis- und Mondlandschaften. Dabei beschleunigt nicht nur dein Luftkissenboot, Flieger oder Kart, sondern auch dein Herzrhythmus: Trickse deine Gegner mit Raketen, Magneten und Ölflecken aus oder wirf sie auf selbst entwickelten Strecken aus der Bahn! Setze dich an die Weltspitze, über die Nintendo Wi-Fi Connection, oder jage allein durch den durchgedrehten Abenteuermodus. Jetzt aber los - so schnell wie du kannst und so fahrrückt wie du willst!

TOUCH VOICE MULTI RARE

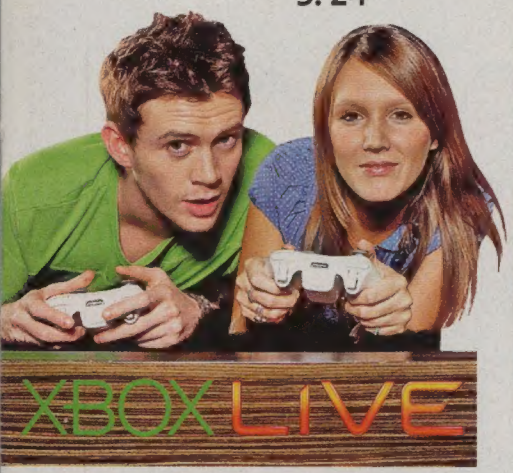
NINTENDO DS lite

www.nintendo.de | www.diddykongracing.nintendo.de

© 2007 NINTENDO. CERTAIN CHARACTERS LICENSED BY RARE. TM, ® AND THE NINTENDO DS LITE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.

Die heißen Online-Funktionen der Next-Generation-Konsolen – Diesmal auf dem Prüfstand: Xbox 360

S. 24



God of War 2 kitzelt das Letzte aus der PS2 heraus! Womit das Spiel sonst noch überzeugt, lest Ihr im großen Test S. 34

Titelthemen

Das Jubiläum: 10 Jahre BRAVO SCREENFUN 8
Spider-Man 3 – Das Spiel 16
Spieletests: ab Seite 34
Spider-Man 3 – Der Film 88

+ 2 Poster in der Heftmitte: „Spider-Man 3" & „God of War 2"

Preview

16 **Spider-Man 3** Gefährlich gut: Spinnen-Schwinger Spidey in seinem dritten Abenteuer + Video auf DVD
18 **Sacred 2** Das zweite Sacred will seinen Vorgänger in allen Punkten toppen! + Video auf DVD
20 **Mass Effect** Aufregendes Sci-Fi-Epos von Bioware
22 **Skate** Der erste ernstzunehmende „Tony Hawk"-Herausforderer + Video auf DVD
59 **Wann kommt was?** Alle Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Special

8 **10 Jahre BRAVO SCREENFUN** 8-Seiten-Sonderteil: Fakten, Historisches, Spaßiges – und ein Blick in die Zukunft + Erstausgabe, Videos, Covergalerie, Trix zu 125 Spielen und vieles mehr auf DVD!
24 **Online-Konsolen-Check: Xbox Live** Wie gut sind die Online-Funktionen der Xbox 360? + ausführliches Video auf DVD

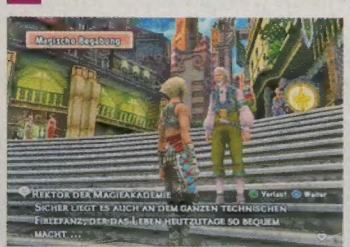
Test

– alle Spiele alphabetisch –

46 **Ancient Wars: Sparta** + Video
48 **Bomberman Land Touch** für DS
38 **Burnout Dominator** + Video
40 **Dawn of Magic**
49 **Diddy Kong Racing** für DS
48 **Flipper Critters** für DS
34 **God of War 2** + Videos AWARD
44 **Guitar Hero 2**
49 **Gunpey** für PSP
50 **Harvest Moon** für DS
50 **M.A.C.H.** für PSP
42 **Medal of Honor: Vanguard**
49 **Mind Quiz** für DS
49 **Phoenix Wright Ace Attorney** „Justice for all" für DS
48 **Prince of Persia: Rival Swords** für PSP
50 **Rayman Raving Rabbids** für DS
45 **TMNT: Teenage Mutant Ninja Turtles**
50 **Virtua Tennis 3** für PSP
52 **Günstige Spielehits**
57 **Kurz getestet** Belief & Betrayal · Dawnspire · Family Guy · Penumbra – Im Halbschatten · Red Ocean · Shrek Smash n' Crash Racing · Spellforce 2: Dragon Storm · SSX Blur · World of Chaos · World Series of Poker: ToC

Trix

60 **Inhalt: Trix im Heft**
60 **Final Fantasy 12 (Teil 2)**
66 **C&C 3: Tiberium Wars**
70 **Cheats für aktuelle Spiele**



Final Fantasy 12: Vom Miriam-Schrein zum großen Finale! S. 60

„C&C 3: Tiberium Wars": Die besten Strategie-Kniffe S. 66

= mit Special auf der Heft-DVD

Mobil

72 **Fiese Phone-Fallen**
74 **Clan-Wear**
76 **Soundstations** für iPods und andere MP3-Player + Tools auf DVD
78 **News & Neuheiten**

Lautmacher: Fette Soundstations für iPods und MP3-Player S. 76

Zuhause

80 **Heiße Technik-Trends**
82 **Community-Check**
84 **Upload-Portale** Wo Du kostenlos Files hochladen kannst
86 **Aktuelle Hard- und Software**

Stars

88 **Im Kino: Spider-Man 3** + Trailer auf DVD
90 **Weitere neue Filme im Kino**
92 **Neue Film-DVDs**
94 **TV-Tipps**
96 **Das spielt... Rick Kavanian**

Spider-Man 3: Die dunkle Seite des Superhelden! Mehr auf S. 88

Fun

98 **Speed Gaming**
100 **Leserbriefe & more**
102 **FUN-Mix** Surftipps, Filmfehler, Witze, Rätsel u.a.

Immer in SCREENFUN

30 **Spiele-News** Heiße Infos & Gerüchte
32 **Eure Charts** Die angesagten Spiele
104 **Der SCREENFUN-Jackpot** Jeden Monat starke Preise zu gewinnen
106 **Vorschau & Impressum**

Rick Kavanian: Was der Comedian sieht, hört und spielt, erfährst Du auf S. 96

Specials auf DVD

Nicht mehr so jung wie vor 10 Jahren, aber noch immer knackig und verspielt: die SCREENFUN-Redaktion

10 Jahre Bravo SCREENFUN

Wir feiern Jubiläum!

Entdeck auf den folgenden Seiten interessante Facts und Kurioses aus einer Dekade SCREENFUN und riskier dann einen Blick ins ferne 2017!

Wir schreiben das Jahr 1997: Nintendo schickt sein N64 in den Kampf mit der stark gestarteten Playstation, die Backstreet Boys sind Schuld am Kollaps unzähliger meist weiblicher Fans, und Jan Ullrich ahnt noch nicht, dass er bald als erster Deutscher die Tour de France gewinnen wird. Während die Erwachsenen über Pro und Kontra von Klon-Schaf Dolly diskutieren, erscheint im April das erste und bis heute einzige Multimedia-Magazin für Teenager: BRAVO SCREENFUN. Die Testausgabe schlägt ein wie eine Bombe, und so gibt's das Heft ab Oktober monatlich. Exakt vier Jahre danach erscheint die erste Ausgabe mit Heft-CD-ROM. Die Vollversionen „GTA 2" und „Die Siedler" verhelfen der Nummer zur bestverkauften Ausgabe des Jahres 2001. Seit Heft 10/2005 steckt in SCREENFUN eine DVD. Um noch mehr Vollversionen und Videos unterzubringen, wird bereits für Ausgabe 12/05 zum ersten Mal eine Dual-Layer-DVD mit satten 8 Gigabyte Speicherplatz produziert.

Bis heute kamen 115 Ausgaben an den Kiosk, über 21 Millionen Hefte wurden verkauft. Abonnenten der ersten Stunde könnten mit den Seiten ihrer Heftsammlung fast dreieinhalb Tennisplätze pflastern. Doch wer will schon seine wertvollen SCREENFUNs zerrupfen...

SCREENFUN unterwegs

SCREENFUN ließ Euch auf der „YOU" 2001 an 28 Konsolen daddeln, war bei der „BRAVO Supershow" dabei und bereits zweimal auf der „Games Convention" mit einem Stand vertreten.

2002 durften zehn Leser mit dem SCREENFUN-Bus u.a. in den „Warner Bros. Movie Park" fahren

Von links nach rechts je ein Cover aus jedem Jahr SCREENFUN. Auf der Heft-DVD kannst Du alle bisherigen Titelblätter beäugen

10 Jahre SCREENFUN: Die Fakten

Gamebabes
Jede Menge Polygonschönheiten gab's in den vergangenen 10 Jahren zu bewundern. Rikku (vorne) aus „FFX" gewann die Wahl zum Gamebabe des Jahres 2002 in Heft 12/02.

Erste reguläre SCREENFUN

Nach der Testausgabe erschien im Oktober 97 das erste reguläre Heft u.a. mit „Final Fantasy VII"-Test und Preview zu „Tomb Raider 2".

SCREENFUN global

SCREENFUN erhielt Ableger in Frankreich, Polen, Spanien und Serbien. In Deutschland erschienen zwei CDs mit Spiele-Musik, zwei NETFUN-Hefte und bis 2002 halbjährlich Trix-Sonderhefte.

Text: Timo Koch

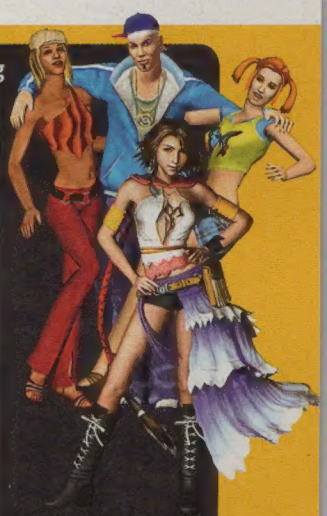
SCREENFUN in Zahlen

„Tony Hawk's Pro Skater 2 & 3" zählten zu den beliebtesten Vollversionen

Top-Vollversionen: 107
Minigames auf DVD: 507
Spieletests im Heft: 2714
Durchschnittsnote: 2,0336
Cheats + Lösungen: 1976
Gewinne im Jackpot: 14.302
Heftseiten insgesamt 14.778
Spielserie mit den meisten Seiten: Tomb Raider, 159 Seiten
Spiel mit den meisten Seiten: GTA: San Andreas, 48 Seiten
Verkaufte Hefte (ohne Sonderhefte): 21.184.624

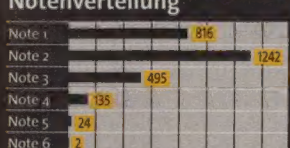
„Morrowind" gab's wie viele andere Vollversionen zuerst auf einer SCREENFUN-Heft-DVD,

Häufigste Chartsplatzierung



„Final Fantasy X" schaffte es 57-mal in die Charts, das erste „Sims"-Spiel 60-mal

Notenverteilung



SCREENFUN testet aus Platzgründen nur vielversprechende Spiele. Das zieht den Notenschnitt hoch

Die häufigsten Cover-Motive: Final Fantasy (10x), Tomb Raider (10x), Zelda (5x), GTA (5x)

1997 - 2007 Der SCREENFUN

Zehn Jahre SCREENFUN – da ist richtig viel passiert. Die wichtigsten Unterhaltungs-Meilensteine der letzten Jahre findest Du hier!

1997

SCREENFUN startet

Im Frühjahr erschien die „Probe"-Version der SCREENFUN (Bild). In dieser allerersten Ausgabe wurde noch viel „ausprobiert". Blättere sie auf der SCREENFUN-DVD durch! Seit dem 22.10.1997 erscheint das Heft jeden Monat.

Pokémon ist in Japan Kult

Schon 1997 waren Nintendos Knuddel-Rollenspiele in Japan Kult. Der „Pokémon"-Boom erreichte Deutschland erst ganze zwei Jahre später.

1998

Der Top-PC 1998
Pentium II 266 MHz, 32 MB RAM, 3D-Zusatzkarte Voodoo2 mit 8 MB, 6,4-GB-Festplatte, 24-fach CD-ROM-Laufwerk

Erste MP3-Player erscheinen

Computer-Musik zum Mitnehmen? Wow! Der „Rio PMP300" (re.) mit 32 MB kostete satte 400 Mark, der „Mplayer 3" (8 MB) nur 280 Mark.

Game Boy Color

Ende 1998 wurde endlich eine neue Ära eingeläutet – fast 10 Jahre lang waren Game-Boy-Spiele schwarzweiß!

1999

PS2 erstmals vorgestellt

Am 2. März 1999 gibt Sony erstmals Details zur kommenden Erfolgs-Konsole PS2 bekannt. Noch ahnt niemand, dass die PS2 den PSone Erfolg toppt.

Sega Dreamcast erscheint

Im Herbst erscheint Segas letzte Konsole: die Dreamcast. Gute Spiele, leistungsfähige Technik und Internet-Connect nutzen nichts: Sie wird ein Flop!

Der Top-PC 2000
Pentium III 667 MHz, 128 MB RAM, GeForce-Grafikkarte mit 32 MB, 20-GB-Festplatte, 48-fach CD-ROM-Laufwerk

PS2 erscheint, Xbox angekündigt

Mit 869 Mark startet die PS2 im Herbst sehr teuer. Microsoft präsentiert erste Xbox-Demos (Bild).

Counter-Strike ist Kult

Weltweit begeistert das „Counter-Strike"-Mod Shooter-Spieler. Noch nie wurde so viel Teamarbeit gefordert.

2000

Großes Kino: „Herr der Ringe" und „Harry Potter"

Das Jahr, in dem das Kino dominierte: „Herr der Ringe" und „Harry Potter" machen Weihnachten zu einem Film-Fest.

Der GBA erscheint
Im Juli 2001 kommt Nintendos neuer Game Boy. Neue Technik und Grafik begeistern, das Design enttäuscht.

2001

Xbox und Gamecube erscheinen

Im Frühjahr erscheinen fast zeitgleich der Gamecube und die Xbox. Die Konkurrenten lassen die PS2 aber kalt.

Die erste Games Convention

Riesen-Spiele-Rummel in Leipzig: Im August 2002 öffnet die erste Games Convention begeisterten Spielern die Tore und wird ein saftiger Erfolg. 2007: 23.-26.8.

2002

Deutschland im Casting-Fieber

Casting-Shows sind im Fernsehen die großen Abräumer. Wir erinnern uns schaurig gern an markante Charaktere, wie Daniel Küblböck.

2003

Der Top-PC 2003
AMD Athlon XP 2200+, 512 MB RAM, ATI Radeon 9800 Pro m. 128 MB, 120-GB-HD, 48-fach CD-, DVD-Brenner

Miese Matrix

2003 erscheinen die beiden Fortsetzungen des kultigen Action-Streifens. Mit haarsträubender Story und überladenen Effekten. Doof!

Sony bringt „SingStar"

Es ist so einfach, Massen zu begeistern. Sony bewies das mit dem genialen „EyeToy" und der „SingStar"-Idee. Der endgültige Erfolg der PS2!

Fußball-Land Deutschland

Ganz klar – 2006 war das Jahr des Fußballs. Ganz Deutschland war im schwarz-rot-goldenem Rausch. Wir gratulieren uns nochmals zur geilen WM!

Das Jahr der schlimmen TV-Shows

Casting-Shows sind ja schon grenzwertig. Wenn aber B-Promis gierig Insekten verschlingen und besoffen durch 'ne Burg wanken: nein, danke. Das ist Müll.

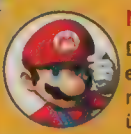
Der Nintendo DS Lite wird zum Renner!

Der Nintendo DS in hübsch, dazu das spaßige „Gehirn-Jogging" und „Nintendogs" – der Handheld wird zum Verkaufsschlager.

Spielehelden im Dauereinsatz

Lara Croft

Seit mittlerweile mehr als 10 Jahren hüpft die Archäologin über alle Konsolen, PCs, Handhelds und Kino-Leinwände.



Mario

Der Nintendo-exklusive Klempner hüpft seit über 25 Jahren.

Gordon Freeman

Der Star von nur zwei „Half-Life"-Spielen, aber immer in aller Munde.

Link

Der Held aller „Zelda"-Spiele macht seinen Job hervorragend – seit 1986!

Pikachu

Pokémon gibt es viele, Pikachu ist aber der Star unter den Mini-Monstern.

Rückblick

2004 — 2005 — 2006 — 2007

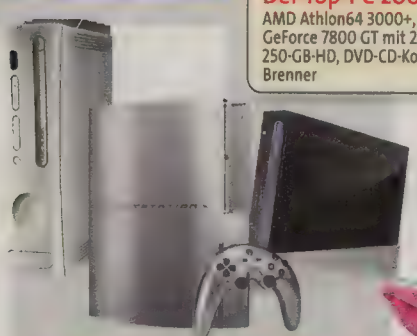
Der Top-PC 2005
AMD Athlon64 3000+, 1 GB RAM, GeForce 7800 GT mit 256 MB, 250-GB-HD, DVD-CD-Kombi-Brenner

Der Top-PC 2007
Intel Core 2 Duo E6700, 2 GB RAM, GeForce 8800GTX mit 768 MB, 400-GB-HD, DVD-DualLayer-Brenner

Die meistverkauften Spiele in Deutschland

- **Die Sims 2** – Der Überknaller: EAs „Die Sims 2" wurde von Mann, Frau und Kind gespielt.
- EyeToy
- GTA: San Andreas
- Pokémon blau / rot
- Anno 1503

Diese Spiele wurden mehr als 500.000 Mal in Deutschland verkauft



Neue Konsolen nehmen Anlauf

Auf der „E3" entbrennt der neue Konsolen-Krieg: Sony, Microsoft und Nintendo zeigen 2005 erstmals ihre Neuen.

Dinge, die die Welt nicht haben wollte...

World of Warcraft erscheint

Im Frühjahr erscheint „WoW" – das erfolgreichste Online-Rollenspiel mit weltweit über 8 Mio. Spielern.

Furbys

Sie konnten miteinander reden, singen und wurden sogar krank: Die überdimensionalen Tamagotchis floppten.

Gizmondo

Das britische Handheld-Spielsystem mit GPS versuchte es 2005. Umsonst.

Bildtelefone

Der Zukunfts-Trend der 90er: Bald telefonieren wir alle mit Bild-Telefonen. Von wegen! Das will doch keiner.

Nokia N-Gage

Das Telefon zum Spielen sollte alles revolutionieren und konnte sogar echte 3D-Grafik. Verkaufte sich nicht, weil's zu groß und Spiele zu teuer waren.

HipTop

In den USA super beliebt, bei uns nicht: Die coolen HipTop-Handys von Danger.

Text: Knut Gollert • Foto: RTL, Martina Ziegler

Krasse Gesichter im Außendienst: Abwärts im Europa Park!

SCREENFUN-Mitarbeiter als Models verbraten

Models sind teuer, müssen erst gebucht werden und wirken manchmal ziemlich künstlich. Es geht auch anders. Fast alle Screenfunnies wurden vor die Kamera gezerrt, sei es als Jackpot-Anpreiser, Musikspiele-Tester, fieser Lehrer oder GEZ-Eintreiber.

10 Jahre SCREENFUN

Witziges und Kurioses

Auch Spaß muss sein:
In einem Jahrzehnt SCREENFUN haben wir viel geackert, aber noch mehr gelacht und gestaunt.

Alles Jubeln half am Ende nichts: Olli Kahn versaute uns 2002 den Fußball-WM-Titel...

Der Brüller im Verlag: die SF-Pinnwand

Businesskaspers werden bei uns gnadenlos aufgehängt

Wer entwarf die schönste Xbox-360-Faceplate? Wir hatten die Qual der Wahl

Voll normaaaal!? SCREENFUN-Alltag

Ruhige Büros, disziplinierte Meetings, pünktlicher Arbeitsschluss? Nö! Aus dem **Spielezimmer** dröhnt „Guitar Hero", das **Layout** schimpft über zu lange Texte, die **DVD-Produzenten** verfluchen die USK, **Handys** werden für einen Artikel in eine **Leberwurst** gesteckt und der **Chef** hirnt, wie wir das Imperium erobern können.

So chaotisch sieht es aus, wenn eine Spieleredaktion umzieht...

Uuuund Action! Die Redaktion posiert für einen Webcam-Artikel

Härtetest: Halten Handys dicht oder sind wir nicht ganz dicht?

Lässige Leserinnen: Gamebabes in echt

Nicht nur **Lara Croft** wurde von unseren Leserinnen oft gedoubelt. Auch **Nina Williams** („Dead or Alive"), und „Resident Evil"-Star **Jill Valentine** waren gern kopierte Spieleheldinnen.

Nina, Jill und Lara: Krass, sie leben in Deutschland!

Ob die echte Nina es auch so faustdick hinter den Ohren hat wie ihr virtueller Zwilling?

10 Jahre SCREENFUN: Witziges und Kurioses

Wie stellt man eigentlich so ein Heft her? Rolf Boyke hat unseren Alltag ziemlich realitätsnah zu Papier gebracht

Die Zeichner

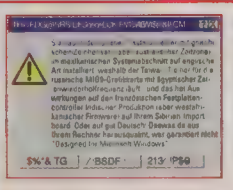
Texte sind ohne Bilder stinkfad. Gut, dass wir viele Zeichner haben, die unsere Artikel aufpeppen. Zum Beispiel **Rolf Boyke,** bekannt durch seine „Turbo"-Abenteuer. Oder **Markus Beyer aka Maybe,** der neben dem Heft auch unsere Pinnwand füllte. Und natürlich **Ralph Ruthe** und sein Scart. Nicht zu vergessen unsere tollen **Illustratoren** und **Fotografen**. Danke an alle!

„DVD mit Kopierschutz? Das ist ja zum Kotzen!"

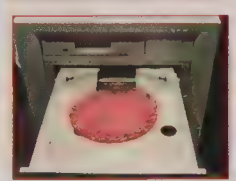
Die schrägsten Einsendungen

Unglaublich, welche Einsendungen uns im Laufe der Jahre erreichten. Hunderttausende machten bei unserem Jackpot mit – teils mit wundervoll gebastelten Postkarten. Megabeliebt: Die **SCREENFUN-Galerie** mit den düstersten Zockerhöhlen, den fettesten Modder-PCs und den größten Sammlungen.

Pikachu im Glas sorgte für massig Empörungspost, aber auch Jubel

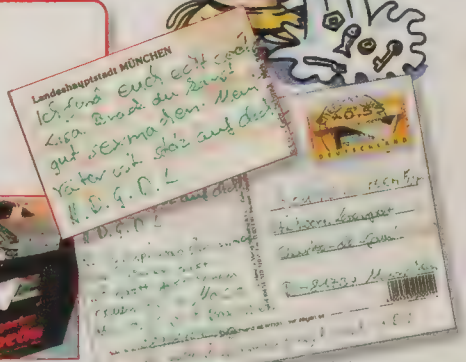


Was tun, wenn der PC spinnt? Mit total irren Fehlermeldungen suchten die Leser bei SCREENFUN Hilfe



Legendär lecker: Salami-Drive

Gehaltvoll: Der Bölkstoff-PC



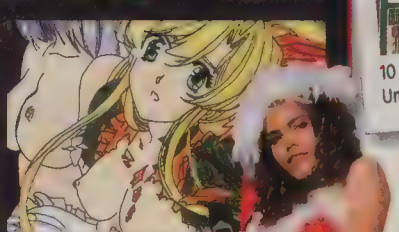
Jetzt haben wir's schriftlich: unsere Redakteurin hat noch mehr drauf als schreiben!

Achtung, heiß!: Sexy SCREEN-Stuff

O là là! Nackte Haut schummelte sich gern ins Heft. Die früher so züchtigen Models wurden immer schärfer. Und als der Lara-Nackt-Cheat bekannt wurde war Polen – äh – SCREENFUN offen!

Das sind ja schöne Aussichten: Popo-Mauspad

Wie gut ist Aufklärungssoftware? In Heft 11/97 testeten wir ausgiebig!



Viel Brust gab's von dieser Leserin zu sehen

Seit 10 Jahren warten wir auf Duke Nukem. Der hat die Hände voll zu tun

Bei dieser Straps maus will man Handy sein!

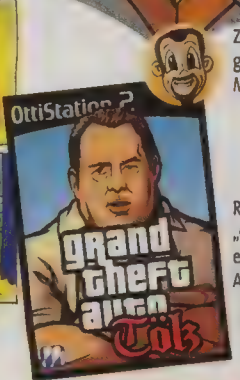
Ein Leservorschlag zum Recycling – ah, ja!

10 Jahre Spiele im SCREENFUN-Archiv. Und das ist nur ein winziger Ausschnitt...

Textchefin Martina gab alles und stieg für Euch als Leichen-Model in den Sarg!

Zum Thema Jugendschutz malte Maybe diese Illu

Seit sechs Jahren zeichnet Ralph Ruthe extra für uns. Noch mehr Spaß: www.ruthe.de



Reingelegt! „GTA Tölz" war ein astreiner Aprilscherz

Text: Lisa Brack
Fotos: K. Börner, R. Job, T. Plus, C. Troendle, C. Vogel

Kaum zu unterscheiden: „Halo"-Spieler oder US-Marine?

XBOX 5th DIMENSION

Microsoft lässt die Katze aus dem Sack: Die neue Konsole aus Redmond heißt „Xbox 5th Dimension". Die Prozessoren sind so kraftvoll, dass die Hochleistungs-Lüfter das Gerät von den Regalbrettern schieben, was zu einer Klagewelle in den USA führt. Alle Spiele werden direkt auf die Konsole gestreamt, die Technologie liefert „Steam X" der kürzlich aufgekauften Firma Valve. Statt einer Spielepackung erhält der Spieler eine E-Mail mit dem Nutzungsrechts-Zertifikat zum Ausdrucken.

Zur Einführung der Konsole wirbt das US-Militär gezielt „Halo 6"-Spieler an, indem der Rang eines Unteroffiziers kurzerhand in „Master Chief" umbenannt wird – mit großem Erfolg bei den Rekruten.

Optimal gekühlt: Nicht nur die Hochleistungslüfter der brandneuen **Xbox 5th Dimension** sind extrem kraftvoll – hier weltexklusiv das erste Foto!

Das SCREENFUN-Orakel

BRAVO SCREENFUN hat das Raum-Zeit-Kontinuum außer Kraft gesetzt und einen (nicht ganz ernst gemeinten) Newsletter aus der Zukunft erhalten: So sieht also die Welt in 10 Jahren aus!

Spiele 2017

Playstation 5
Dual Console

Sonys „Playstation 5" wird zum Europastart 5555 Euro kosten, etwa so viel wie ein gebrauchter Mittelklassewagen. In der 22-Kilo-Konsole ist ein Beamer eingebaut, der aber nur Sony-Filme abspielt. Die „PSP 3"-Pads besitzen einen 8-Zoll-Monitor und fungieren als tragbares Spielecenter.

Sonys Starttitel heißen „Escape Apes: Ape Escape", „Final Fantasy 12a", „Metal Gear Solid: Grandpa's Mystic Revenge" und das extrem realistische „Gran Turismo: Nürburgring – The First Kilometer" (siehe Bild). Die Steilkurve mit Kieselstein-Realismus-Center © und Rudekit-Boxenstopp-Engine™ soll später im Jahr zum kostenpflichtigen Download angeboten werden.

Sonys Playstation 5 wird von den Fans auch liebevoll „Twin Towers" genannt

Deutsche Pokalküsser

Deutschland gewinnt die Fußball-Weltmeisterschaften 2010 und 2014. Nein, nur die Online-WM.

Zuhause 2017

Satellit

Das deutsche Fernsehen bietet runde 10.000 HD-TV-Kanäle. Das Fernsehprogramm wird übers Internet geladen und abgespielt, wann immer der User es sehen will. Gegen eine Zusatzgebühr bleibt die Sendung werbefrei, die GEZ gibt's nicht mehr.

[illegible]

„Windows X" erscheint in 29 Versionen. Die kleinste, die „Homeless & Praktikanten Edition", benötigt einen PC mit vier OctoCore-Prozessoren, 120 Gigabyte Arbeitsspeicher und 20 Terabyte Flashplatten-Platz. Das neue Betriebssystem ist exakt so schnell wie „Windows Vista".

[illegible]

Die erste LCD-Tapete erscheint. Mit diesem Display ist es erstmals möglich, eine ganze Zimmerwand als Monitor zu nutzen. Der Clou: Jede LCD-Kachel lässt sich von der Wand lösen, einrollen und als transportables TV-Gerät mitnehmen.

Mobil 2017

Nokias Retro-Phone im 00'er-Look

Nokias letztes GSM-Handy „Nokia 0000" erscheint. Das Telefon ist eine Hommage an die „Knochen" des letzten Jahrzehnts: Kamera, SMS, UMTS und MP3-Player. Sehr altmodisch.

solPod – Stromsparen plus MP3

Seit Stromsparen zum guten Ton gehört, rüsten immer mehr Hersteller ihre Geräte mit hocheffizienten Solar-Panels aus: Apple stellt jetzt den „solPod" vor.

Klassen-Book

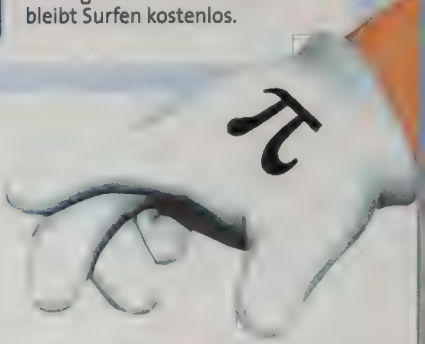
Mit dem Schuljahr 2017 herrscht in Deutschland Notebookpflicht. Auf den Rechnern sind nur Lernspiele erlaubt. Dafür sorgt der „Norton Spiele-Killer".

Freiluft-Surfen

Mit dem Anschluss des Dorfs Großwieslunterharing an der Schwoab ist Europa jetzt flächendeckend mit Wireless-Lan versorgt. Selbstverständlich bleibt Surfen kostenlos.

Die größte Gamer-Messe

Die größte Spielemesse der Welt „World Games Convention" findet erstmals parallel in 60 Zeltlagern in Berlin, Moskau und New York statt. Der einzige Spieleherausteller der Welt, Electronic Arts, kündigt an: GTA 2017, Super Mario 2017, Tomb Raider 2017, Rayman 2017, Tony Hawk 2017, Final Fantasy 2017, Need for Speed: Hot Rubber 2017 und natürlich FIFA 2017.



Nintendo Pii

Nintendos Konsole „Π" (sprich: „Pii") mit dem patentierten „Fiiingers"-Handschuh löst die „Mii-Two" ab. Zum Launch erscheinen „Peach Boxing", „Nintendogs – Streichelzoo Adventures" und „Wario Ware – Extreme Nasenbohring".

World of Warcraft 3
Das Diablo-Add-On

Noch zwei Wochen zum Start des 3. Add-Ons von World of Warcraft 3 – „Teh Diablo Dungeons"! 80 Millionen deutsche Fans fiebern den neuen Rassen „Horadrim-Warrior" und „Tristram-Elf" entgegen. Fünf neue Kontinente, 125.000 Quests und 2.000 frische Instanzen lassen für Level-800-Player kaum Wünsche offen. In Deutschland schließen für diesen wichtigen Event die Schulen eine Woche, nur in Bayern wird weiter unterrichtet.

Mit dem Add-On für WoW 3 **„Teh Diablo Dungeons"** kehrt Blizzard zu den Wurzeln seiner Firmengeschichte zurück

Text: Anatol Locker. Fotos: © iStockphoto / Atomic Sparcle, scottdunlap

Ihm geht in New York jeder Verbrecher ins Netz: Spider-Man alias Peter Parker!

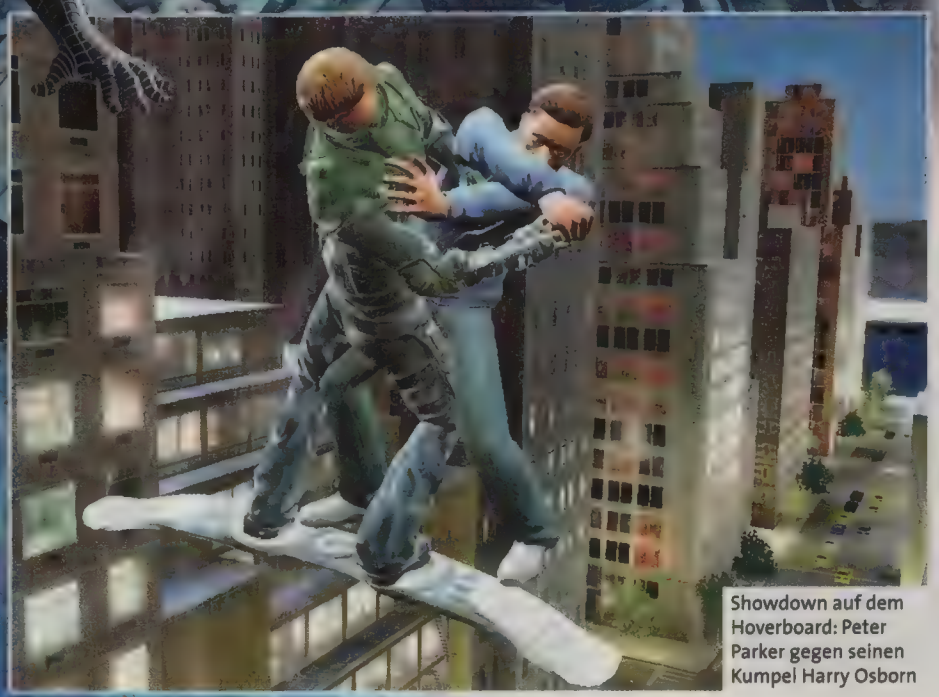
Die flotte Schwing- und Spring-Steuerung mit dem Netz ermöglicht rasante Fahrten durch New York!

Der Superheld krabbelt auf der über PC und Konsole – In Spider-Mans drittem Film-Abenteuer entdeckst Du die dunkle Seite der Spinne!

SPIDER-

Dank umfangreicher Combo-Attacken nimmt es Spidey auch locker mit mehreren Gegnern auf

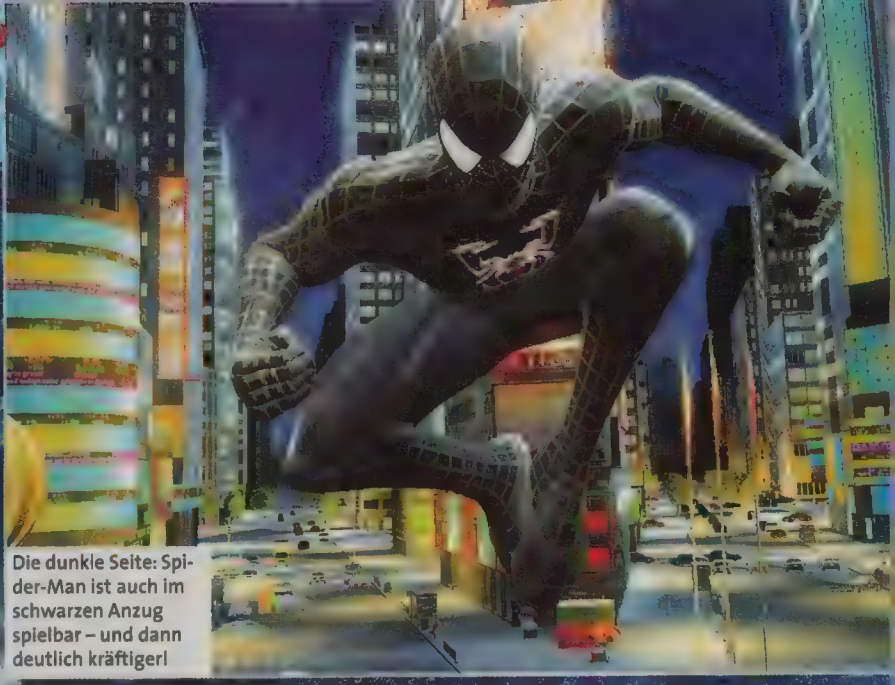
Schnapp ihn Dir: Viele Bosskämpfe sind zwar fest vorgegeben, wirken dafür aber besser inszeniert



Showdown auf dem Hoverboard: Peter Parker gegen seinen Kumpel Harry Osborn

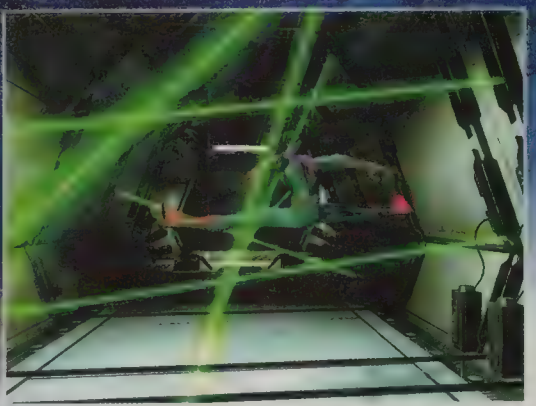
Text: Michael Stahl

Raffiniert: Mit dem Netz kannst Du Gegner packen und herumwirbeln



Die dunkle Seite: Spider-Man ist auch im schwarzen Anzug spielbar – und dann deutlich kräftiger!

Auch Film-Gegner wie Sandman bekommen auf allen Systemen eine Abreibung!



Akrobatisch, flink, gelenkig: Dank Superkräften kann der Spinnenmensch allen Gefahren trotzen

MAN 3

Das Spinnennetz weitet sich aus: Zum dritten Mal erobert Peter Parker alias Spider-Man die Kinoleinwand (Infos ab Seite 88). Gleichzeitig stürmt der Superheld auch alle Spielesysteme – und erweitert dort das Film-Abenteuer mit neuen Gegnern und zusätzlichen Story-Elementen!

Vor allem technisch wird Teil drei des Action-Adventures einen echten Quantensprung machen: New York City wurde besonders beeindruckend und detailliert nachgebaut. Und sogar unter der Erde wird es einiges zu entdecken geben, denn U-Bahn-Netz und Kanalisation sind nun zugänglich. Auch soll die Stadt niemals schlafen: Zahlreiche Passanten beleben die Metropole, dichter Verkehr zwängt sich durch die Straßen.

Diese werden übrigens erstmals von rivalisierenden Gangs kontrolliert. Insgesamt drei Banden haben New York unter sich aufgeteilt, auf der Karte erkennst Du die Territorien und Bezirke der Verbrecher. Mit Geiselnahmen, Schlägereien, Überfällen und Diebstählen hält Dich der Abschaum immer auf Trab: Je besser Du die Gangs in den Griff bekommst, desto niedriger wird die Kriminalitätsrate im jeweiligen Viertel. Vernachlässigst Du aber Deine Aufsichtspflicht, tobt bald Chaos auf den Straßen.

Deshalb ist es ratsam, neben der Story, die Dich wie ein roter Faden durch die Stadt führt, auch immer ein Auge auf die Nebenaufgaben und Verbrechen zu werfen. Für Spidey gibt es in New York City zwar stets was zu erledigen, allerdings soll diesmal selbst das „Nichtstun" richtig Spaß machen: **Riesige Wolkenkratzer und tiefe Häuserschluchten laden zu aufregenden Sprung- und Klettereinlagen ein.** Zudem kann Spider-Man erstmals Gebäudefassaden hochlaufen. Gefahren entdeckt der Superheld mit seinem Spinnensinn: In der dann farblosen Umgebung werden Feinde oder Bomben sogar durch Wände rot leuchtend angezeigt.

Eine weitere Neuerung sind die spektakulär inszenierten Bosskämpfe: Diese wurden nicht nur um zahlreiche Gegner erweitert, die im Film nicht zu sehen sind (etwa Lizard und Scorpion), sondern spielerisch umgekrempelt. Wie in „God of War" laufen nun zusätzlich feste Sequenzen ab, die man durch schnelles Drücken der eingeblendeten Knöpfe beeinflusst.

Das Kampfsystem bleibt mit seinen neuen Schlag- und Kick-Varianten, Spezial-Attacken und Netz-Angriffen fast unverändert. Letztere haben übrigens noch einen Nebeneffekt: Mit dem klebrigen Spinnenfaden fängt Spidey Gegenstände ein oder repariert kaputte Objekte.

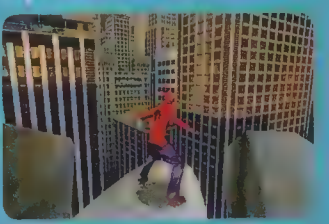
Erscheint: Mai 07

Spider-Man 3

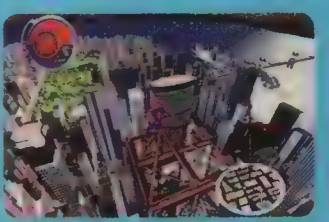
Action-Adventure

Vorbildliche Umsetzung des Kino-Blockbusters mit toller Optik und mehr Inhalt und Gegnern als im Film!

Spiele zum Film

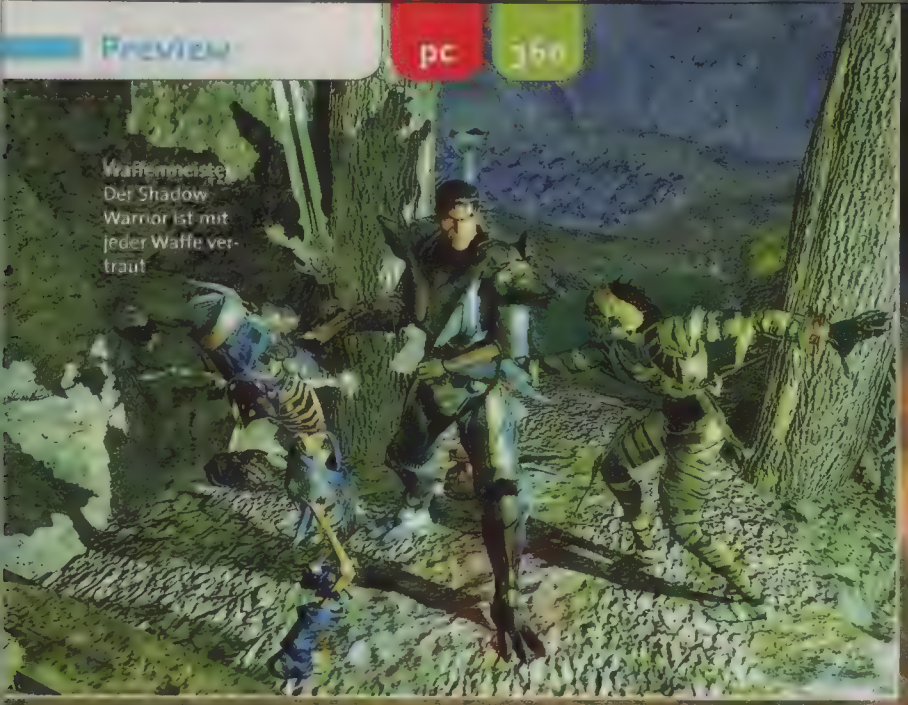


Die Anfänge der Spinne: „Spider-Man" für PC, Xbox, PS2 und NGC



Teil zwei war nur auf PS2, Xbox und NGC gut, die PC-Version war grottig

Spider-Man-Versoftungen gab es in den letzten Jahren viele. Richtig gut waren allerdings nur die Umsetzungen der beiden Kinofilme. Sowohl Teil eins (Test in SCREENFUN 7/02) als auch die Fortsetzung (SCREENFUN 8/04) wurden mit „gut" bewertet.



Waffenmeister: Der Shadow Warrior ist mit jeder Waffe vertraut

Glänzend: Held und Feind sind extrem detailliert gearbeitet und sehen auch von Nahem brillant aus

Die Vogelperspektive bietet die überschaubarste Sicht auf das Schlachtfeld

Sogar Kleidung und Haare sind bei den Helden aufwändig animiert

Nachts beeindrucken die Lichteffekte von Zaubern und Waffen besonders

Kanonenfutter: Goblins tauchen immer in Massen auf

Die sechs Charaktere

Die himmlische Kriegerin, bekannt aus Teil 1. Gute, magiebegabte Nahkämpferin.

Klassische Magierin, die alle drei Disziplinen beherrscht. Im Nahkampf fähig, aber nicht toll.

Dunkler, schattenhafter Hexer, der aber auch im Nahkampf mit fiesen Methoden besteht.

Bogenschützin erster Klasse mit Begabungen in Natur-Magie und Voodoo.

Shadow Warrior

Der ultimative Nahkämpfer schöpft aus einer Fülle von Kampfstilen.

Dieser Cyborg ist ein kräftiger Nahkämpfer, kann aber auch die T-Energie einsetzen.

Nicht immer so allein: Per Coop-Modus kannst Du die Kampagne auch zu zweit spielen

Schlägerei auf der Sommerwiese: Dichte Flora und Fauna sorgen für noch mehr Atmosphäre

Engelsgleiche Schwertkämpferin mit heiliger Zauberkraft: die Seraphim

Es geht noch umfangreicher: Das zweite „Sacred" will den famosen Vorgänger in allen Punkten toppen. SCREENFUN sagt, mit welchen Mitteln.

Sacred 2

FALLEN ANGEL

Der blutige Kampf der „Sacred"-Helden gegen den Sakkara-Dämon liegt 2000 Jahre in der Zukunft. Die Kultur der Hochelfen regiert das Fantasy-Reich Ancaria durch ihre Macht über die T-Energie. Diese Energie durchfließt alles in Ancaria, das Leben wurzelt darauf. Wer sie kontrolliert, besitzt die Macht über das Land. So haben es die Götter gewollt. Und so wenig verantwortungsvoll sind die Elfen mit der T-Energie umgegangen: Ein großer Krieg der Elfen-Clans zerstörte nicht nur ihren Zusammenhalt, sondern auch das feingliedrige Gefüge, das die T-Energie steuerte.

Und so kam es, wie es kommen musste: Die T-Energie geriet außer Kontrolle und erschuf fürchterliche Wesen, die Ancaria verwüsten. Die Elfen streiten weiter, statt sich zu verbünden. Ein Held muss her, der die T-Energie neu kontrolliert und Ancaria rettet. Oder die Macht an sich reißt!

Wähle Deinen Weg – spiele den Retter oder Vernichter in Ascarons „Sacred"-Nachfolger. Die Entscheidung, ob Du dem Pfad des Lichtes oder der Dunkelheit folgst, ist aber nur eine Neuheit. „Sacred 2" bietet viele frische Ideen, ohne dabei die Qualitäten des erfolgreichen Vorgängers verlieren zu wollen.

Das Herz des Spiels bleibt das, was schon im Genre-Primus „Diablo II" begeisterte: Klopfe Dich durch ganze Monster-Scharen, sammle seltene Gegenstände und Erfahrungspunkte, um Deinen Helden immer besser und stärker zu machen. **Besonders intensiv arbeiten die deutschen Entwickler an den Fähigkeiten Deines Charakters.** So wählst Du anfangs einen von sechs fertigen Helden und die Licht- oder Schatten-Karriere. Weiter modifizieren kannst Du den Helden mit bis zu drei Aspekten, die bestimmte Kampf-Skills freischalten. Ein wählbarer göttlicher Schutzpatron beeinflusst die Entwicklung des Helden ebenfalls.

Klar, dass bei einem so ausgeklügelten Charakter-System die Präsentation nicht halbherzig ausfällt: **„Sacred 2" sieht mit der neuen Grafik-Engine, die die immer noch riesige Welt von Ancaria in komplettem 3D darstellt, fantastisch aus.** Licht- und Wettereffekte bringen die zehn verschiedenen Landschaftstypen toll zur Geltung, exakte Physik lässt die optisch effektsprühenden Kämpfe jetzt noch stimmiger wirken.

Ancaria wird im Herbst auf PC und Anfang 08 auf Xbox 360 gerettet.

Erscheint: Herbst 07

Sacred 2 – Fallen Angel

Action-Rollenspiel

Riesengroß, wunderschön und mit viel Charakter: „Sacred 2" hat richtig viel Monster-Klopper-Hit-Potenzial

Text: Knut Gollert

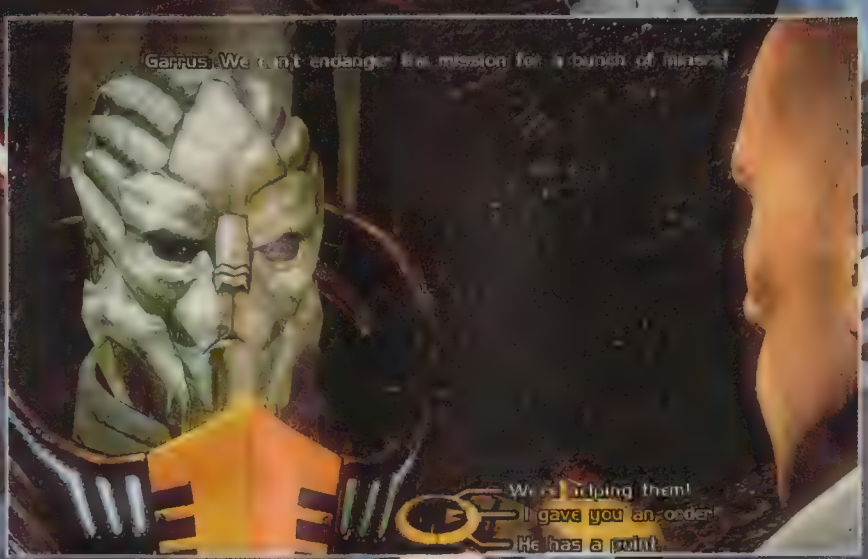
Auf der Citadel, dem riesigen Zentrum der galaktischen Zivilisation, bekommst Du Auftrage und Hinweise

Dein Held Shepard: Wähle anfangs seine Klasse, der Name aber bleibt

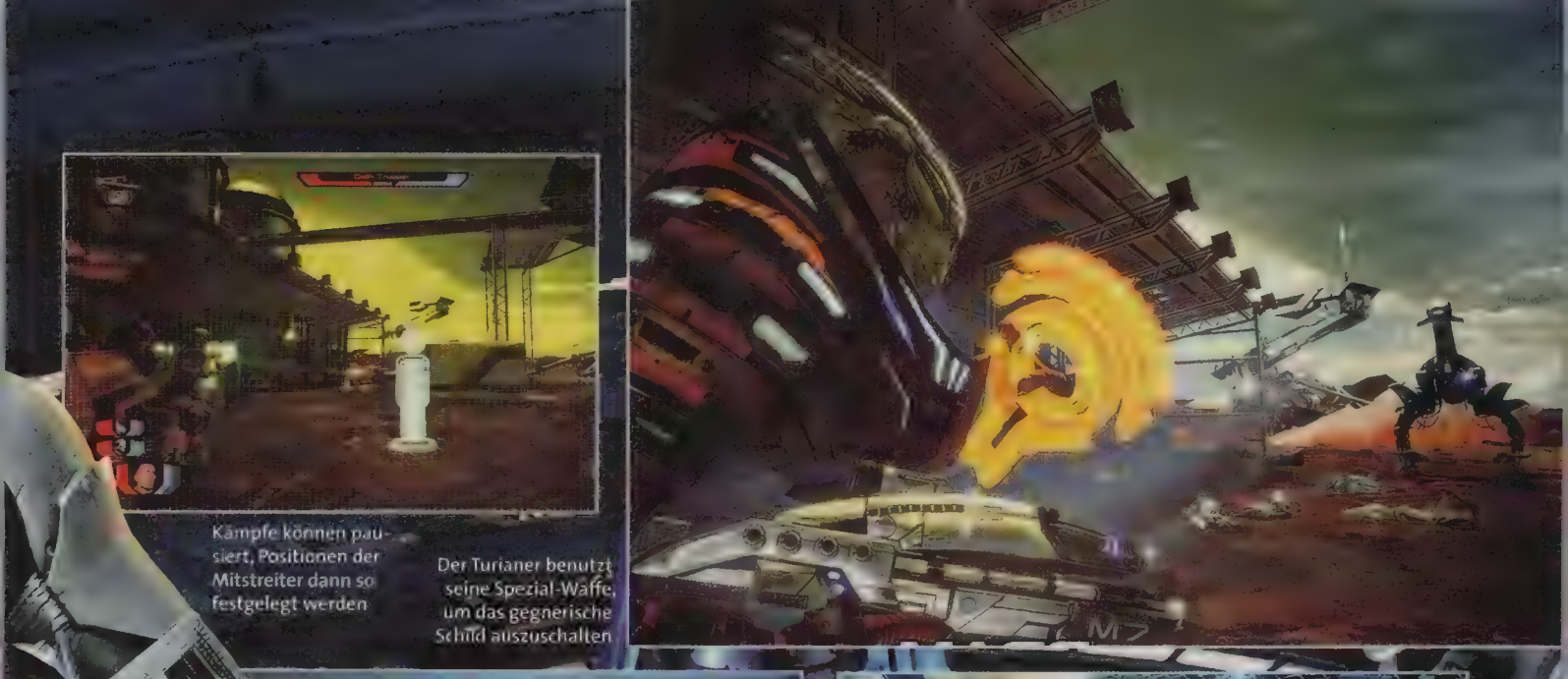
Die Geth Maschinen-Menschen sind hauptsächlich Deine Feinde. Aber haben sie etwas mit den bedrohlichen Aliens zu tun?

Kultentwickler BioWare

Die Entwickler aus dem kanadischen Edmonton haben Rollenspiel-Geschichte geschrieben. Die „Baldur's Gate"-, „Neverwinter Nights"- und „Star Wars: KOTOR"-Serien (Bild) waren große Erfolge. Auch das wunderschöne „Jade Empire" stammt von BioWare. Zur Zeit arbeiten sie neben „Mass Effect" an dem PC-Rollenspiel „Dragon Age" und zwei Geheimprojekten.



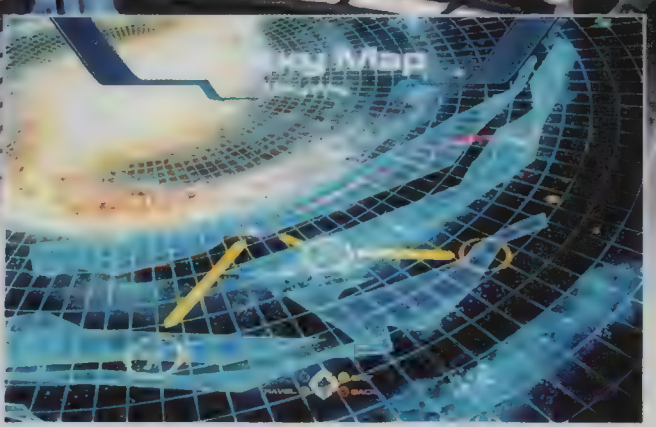
Ärger mit Garrus: Der Turianer in Deinem Team ist etwas gefühlskühl



Kämpfe können pausiert, Positionen der Mitstreiter dann so festgelegt werden

Der Turianer benutzt seine Spezial-Waffe, um das gegnerische Schild auszuschalten

Rummst es in der Nähe, verschwimmt das Bild effektvoll – der Balken oben zeigt übrigens die gegnerischen Lebenspunkte



Cool: Zoome Dich elegant durch die galaktische Karte, um Dein Reiseziel und entsprechende Infos zu wählen

MASS EFFECT

Sci-Fi-Epos zum Mitspielen: Die Design-Meister von BioWare vermischen Rollenspiel und Action auf einzigartige Weise

Das könnte auch uns so passieren: **Da draußen gibt es Aliens, die in schönster Regelmäßigkeit alle 50.000 Jahre in unsere Galaxie einfallen, um jegliches Leben auszulöschen.** So eine Art galaktischer Frühjahrsputz, außerirdische Brandrodung, interstellare Frischzellenkur. Wir Menschen würden heute davon freilich nicht viel merken – puff, ist die Erde clean!

Im 22. Jahrhundert sieht das ganz anders aus, denn die Erdlinge haben den „Mass Effect" unter Kontrolle. Sie können physikalische Gesetzmäßigkeiten technisch so weit beeinflussen, dass galaktische Reisen ein Kinderspiel sind. Seit 2165 besitzen sie sogar eine Botschaft in der Citadel, dem politischen und ökonomischen Zentrum der Milchstraße.

In dieser Wirtschaftswunder-Phase der Menschheit schlägt die Prophezeiung der „Alle-50.000-Jahre-abkassier"-Aliens natürlich ein, wie eine Bombe. Und Dir als Elite-Soldat Shepard wird die Ehre zuteil, die Katastrophe nicht nur von der Menschheit, sondern von der ganzen Galaxie abzuwenden.

Das Spiel der „Knights of the Old Republic"-Macher BioWare erinnert stark an beide „Star Wars"-Rollenspiele. Wieder ist ein Raumschiff, in diesem Fall die Normandy, Deine Einsatzzentrale, mit der Du und Deine Crew die Sternensysteme bereisen. Dort werden Quests erfüllt und Unruhestifter zur Strecke gebracht. Dieses Mal allerdings mittels actionangeladenem Kampfsystem. **Vom Spielgefühl ähneln die Kämpfe einem Schusswechsel aus „Ghost Recon Advanced Warfighter". Auch wenn sich der Kampf jederzeit pausieren läßt. Dann gibst Du Deiner Crew Anweisungen oder schickst sie in die Deckung, die Du für sie aussuchst.** Wie in „KOTOR" kannst Du auch jederzeit zwischen den Mitgliedern Deines 3-köpfigen Kampftrupps wechseln.

Es soll auch möglich sein, einen weiblichen Helden zu wählen

Wie „Mass Effect" gespielt wird, entscheidet jeder Spieler selbst – dank zahlreicher Charakter-Optionen (schon zu Beginn wählst Du aus sechs Klassen), verschiedener Skills und vielen Story-Zweigen. Fummle Dir Deine Lieblingswaffe zusammen oder nutze die biotischen Fähigkeiten Deines Helden – eine Art Scifi-Magie. Natürlich gibt es Rollenspiel-klassisch für Kämpfe Erfahrung und regelmäßige Level-Ups, nach denen sich Dein Kämpfer mit Skillpunkten noch weiter spezialisieren lässt.

Technisch spielt „Mass Effect" in der Oberliga, doch das wirklich Beeindruckende ist die herausragende Kamera-Führung, die Gespräche und sogar Kämpfe in ein spielfilmartiges Licht taucht. 360-Besitzer freuen sich auf den Sommer – mit Recht!

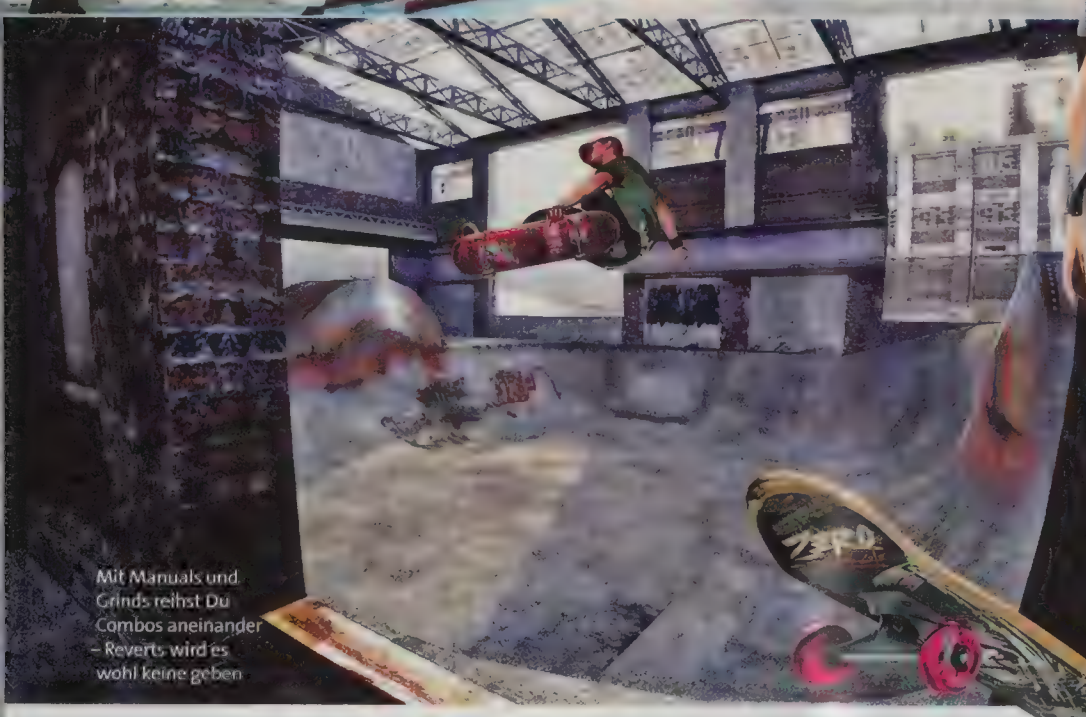
Erscheint: Juni 07

Mass Effect
Rollenspiel

Beeindruckende, wundervoll stimmige Rollenspiel-Science-Fiction für lange verregnete Sommer-Abende

Text: Knut Gollert

Die PS3-Version unterstützt zum Lenken die Bewegungssensoren des SIXAXIS-Controllers



Mit Manuals und Grinds reihst Du Combos aneinander – Reverts wird es wohl keine geben

Städte-Combo

In „Skate" gibt es statt vieler kleiner Levels eine große Stadt. Diese ist zwar fiktiv, die Designer haben sich aber von drei echten Metropolen inspirieren lassen: Die imposante Küsten-Skyline von San Francisco, die schmalen Gassen und großen Plätze von Barcelona und Skateparks aus Vancouver. Zwar soll von Beginn an die ganze Stadt befahrbar sein, allerdings wird es private Gelände, Gebäude und Parks geben, die man nur auf Einladung betreten kann.

Am Start sind 19 Pro-Skater, darunter Chris Cole (o.) und PJ Ladd (r.)

Bei den Stunts fokussiert die Kamera immer die Füße des Skaters – Dir entgeht kein Trick-Detail!

skate.

EA mobilisiert die Elite des Funsports und will mit einmaliger Steuerung und neuem Skate-Feeling „Tony Hawk" einheizen!

Mit den Schultertasten greifst Du an Dein Brett – so vollführst Du in der Luft verschiedene Grabs

Große Stadt, dichter Verkehr: Auf der Suche nach coolen Combo-Lines musst Du mit Hindernissen rechnen

Es gibt keine Balance-Anzeigen – Du musst besonders feinfühlig den Analog-Stick bewegen

Das Funsport-Genre ist schon seit einigen Jahren ziemlich festgefahren. Die zahlreichen Wakeboard- und Surf-Varianten sind abgesoffen und auch BMX- und Inline-Titel blieben auf der Strecke. Nur Skateboards rollen noch weiter über Konsolen. Aber hier hat „Tony Hawk" die Konkurrenz in die Knie gezwungen. Spiele wie „Street Sk8er", „Trasher" oder „MTV Sports Skateboarding" wurden nach wenigen bis keinen Fortsetzungen eingestellt.

Umso erfreulicher, dass nun EA versucht, Activisions eingesessenen Skateboard-Platzhirschen herauszufordern und frischen Wind ins Genre zu bringen. **Denn „Skate" will nicht direkt mit „Tony Hawk" konkurrieren und die „schöner, höher, weiter"-Spirale vorantreiben, sondern einen eigenen Weg gehen:** Man kann nicht vom Board absteigen, es gibt keine Kletteraktionen oder Prügeleien, keine Supermoves oder unrealistischen Brettverrenkungen. Keine Flatland-Moves und nur die nötigsten Stalls – in „Skate" konzentriert sich alles auf das Wesentliche und die Tricks der echten Profis.

Doch der größte Unterschied zu „Tony Hawk" wird die Steuerung sein, die Erinnerungen an „Fight Night: Round 3" weckt: Mit dem rechten Analog-Stick kontrollierst Du die Füße des Skaters – ziehst Du den Stick etwa nach hinten und schnell nach vorne, vollführt man einen Ollie. Änderungen in der Richtung oder Art der Bewegungen (Halbkreis oder diagonale) variieren den Sprung und enden in Flips oder Varials.

Grinds funktionieren ähnlich: Je nach Absprungwinkel und Haltung des Analogsticks bei der Landung ändert sich das Ergebnis. Mit den Schultertasten kontrolliert man zusätzlich die linke und rechte Hand, um etwa in der Luft ans Brett zu greifen. Auch diese Grabs können zahllos variiert werden. Das spielt sich übrigens genauso kompliziert, wie es klingt. Allerdings sind spektakuläre Combos und Moves auch mehr als nur simples Knöpfchendrücken. Es bleibt nur abzuwarten, ob die Steuerung die Funsport-Gemeinde nicht überfordert oder mit ungenauen Abfragen zur Weißglut bringt.

Dazu passend haben die 19 Profis in „Skate" zwar unterschiedliche Fähigkeiten und Styles, aber keine Stats wie Geschwindigkeit oder Sprungkraft, die man erst steigern muss. **Vielmehr will EA, dass einzig der Zocker am Gamepad sich verbessert und das Maximale aus der Steuerung herausholt, während die Möglichkeiten im Spiel immer gleich bleiben.**

Für Abwechslung sollen im Story-Modus Herausforderungen sorgen, etwa Foto- und Video-Challenges, Downhill-Rennen, Wettbewerbe und Skate-Demos, bei denen man der Menge einheizen muss. Dazu plant EA einen Online-Modus, in dem man jederzeit in ein Spiel eines Freundes einsteigen und zusammen die weitläufige Stadt unsicher machen kann.

Eine neue Technik kommt bei Wiederholungen zum Einsatz: Die „Render to Web"-Option ermöglicht es Dir, Bilder und Videos von Deinen coolsten Läufen und Tricks zu machen und sie ins Internet zu stellen. Die Clips soll man sich dann auf der „Skate"-Website anschauen können.

Erscheint: Sommer 07

Skate
Sportspiel

Der erste ernst zu nehmende „Tony Hawk"-Herausforderer seit Jahren: EA will mit „Skate" das Funsport-Genre umkrempeln

Text: Michael Stapf

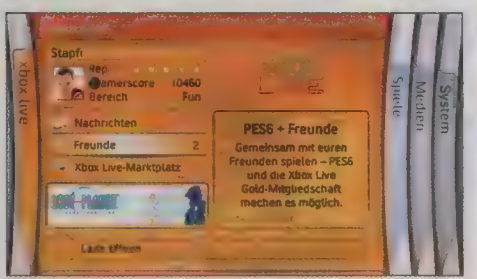
XBOX LIVE

Online-Check: Xbox 360

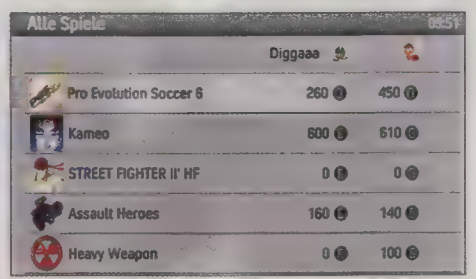
Allein spielen war gestern: SCREENFUN checkt die Internet-Fähigkeiten der Next-Gen-Konsolen – den Anfang macht Microsofts Xbox 360.

Schon vor Jahren fanden Konsolen den Weg ins Netz, aber erst die aktuelle Generation an Spielemaschinen nutzt die Online-Möglichkeiten voll aus. Dank eingebauten Festplatten und flächendeckend verbreiteten DSL-Anschlüssen bieten die neuen Multimedia-Zentralen mehr, als nur Mehrspieler-Partien: Riesige Demo-Versionen, Film-Trailer oder komplette Spiele saugt man sich jetzt direkt auf die Konsole. Im großen Online-Check der Next-Generation-Konsolen zeigt SCREENFUN die individuellen Stärken aller Systeme. Den Anfang macht Microsofts Xbox 360, die mit ihrem „Live!" Service bereits weltweit sechs Millionen Mitglieder zählt!

Ab ins Netz: Der „Xbox Live"-Account

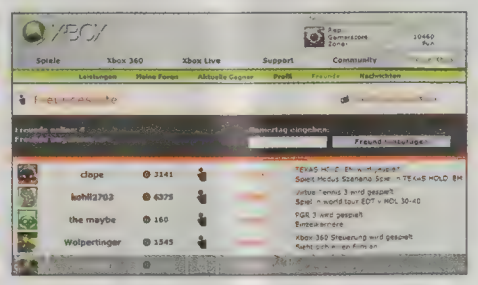


Der „Xbox Live"-Account ist Deine Eintrittskarte in das 360-Netzwerk. Auf Deinen Gamertag sammelst...



...Du zudem Gamerscore-Punkte. Deine erzielten Erfolge kannst Du mit anderen Nutzern vergleichen

Praktisch: Auch vom PC aus kannst Du Dein Konto verwalten. Auf www.xbox.de überprüfst Du...



...Nachrichten, Xbox-Foren und siehst, wer von Deinen Freunden gerade online ist – und was er spielt!

Um mit der 360 online gehen zu können, muss man sich zuerst bei Xbox Live anmelden und einen eigenen Namen, den so genannten „Gamertag" erstellen. Dieser ist weltweit einmalig und Deine Visitenkarte im Live-Netzwerk. Es gibt zwei Varianten in der Mitgliedschaft: Die „Silber"-Version ist kostenlos und bietet mit Freundeslisten, Nachrichten, Voice-Chat und Marktplatz-Zugang alle wichtigen Grundfunktionen. Für Online-Matches, Mehrspieler-Wettbewerbe und Video-Chats benötigt man eine „Gold"-Mitgliedschaft. Diese kostet 6,99 Euro pro Monat oder 59,99 Euro im Jahr.

Das Beste: Immer wenn Du die 360 einschaltest, siehst Du sofort, was Deine Freunde gerade zocken. Wie erfolgreich sie dabei sind, verrät der innovative Gamerscore: In jedem 360-Spiel (auch Arcade-Downloads) kannst Du spezielle Erfolge freischalten und somit Deinen Gamerscore steigern. So wird Deine Leistung erstmals zählbar. Man kann seine Errungenschaften mit denen seiner Kumpels vergleichen und spannende Wettbewerbe starten: Wer hat den höchsten Gamerscore, wer die meisten Erfolge in „Call of Duty 3" und wer hält den Punkterekord in „Hexic HD"?

Auf www.mygamercard.net kann man nachgucken, welchen Platz man in der Gamerscore-Rangliste belegt

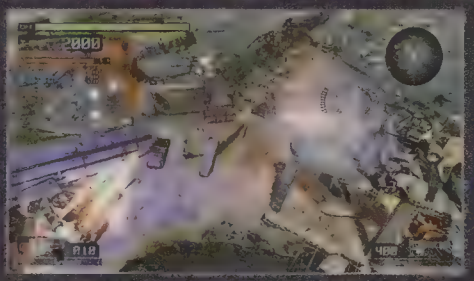
Mit der „Vision Camera" klappen Video-Chats in Echtzeit

Zocken übers Internet

Per Headset tauschst Du Dich online mit Deinen Mitspielern aus

Mit einer Gold-Mitgliedschaft kannst Du Spieler aus der ganzen Welt über „Xbox Live" herausfordern. Fast jedes 360-Spiel besitzt einen Online-Modus. Mittels der „TrueSkill"-Funktion (Bewertung Deiner Spielstärke) sucht das Netzwerk in Ranglisten-Matches den passenden Gegner für Dich aus. Per Knopfdruck lädst Du Freunde auch direkt zu einer Partie ein. Nach jedem Spiel wird auf Wunsch eine Bewertung abgegeben: Schlechte Verlierer kannst Du melden und in Zukunft meiden, gute Partner dagegen bevorzugen und zu Deiner Freundesliste hinzufügen!

Wie in „Lost Planet" sammelt man sich meist in Lobbys. Dort wählt man das gewünschte Spiel...



...nach verschiedenen Kriterien wie Spielmodus, Karte und Regeln und legt dann los!

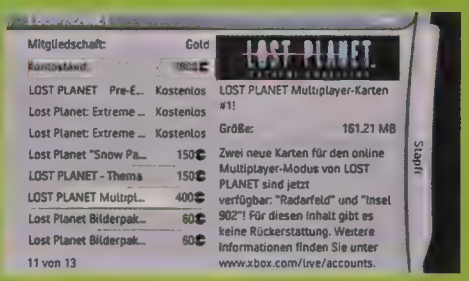
Viele 360-Titel bieten spannende Coop-Modi: In „Rainbow Six Vegas" jagt Ihr online Terroristen im Team

Knapp [illegible] Oblivion" [illegible] weitert das Rollenspiel um 30 Spielstunden!

Der „Xbox Live"-Marktplatz

Demos zu den neusten 360-Titeln, Musik- und Film-Videos, zusätzliche Spielinhalte oder vollständige Arcade-Versionen (siehe nächste Doppelseite): Über den „Xbox Live"-Marktplatz bringst Du Deine DSL-Leitung zum Glühen. Markierte Downloads werden in einer Liste gespeichert und der Reihe nach heruntergeladen. Solange man offline spielt sogar unbemerkt im Hintergrund. Im Vergleich zum US-Angebot ist die Auswahl in Deutschland aber noch nahezu lächerlich: In Übersee kann man komplette Filme und ganze Serien-Staffeln online kaufen!

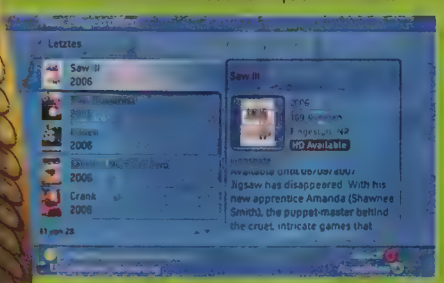
Übersichtlich unterteilt in verschiedenen Kategorien kannst Du auf dem Marktplatz herumstöbern



Viele Spiele (hier „Lost Planet") bieten zusätzliche Inhalte wie Bilderpakete oder Mehrspieler-Levels

„Shivering Isles", das Add-On zu „Oblivion", gibt es ausschließlich als Download für 2400 MS-Points

Auch zu Arcade-Spielen gibt's Exramaterial: Für „Lumines Live!" kaufst Du sogar komplett neue Spielmodi



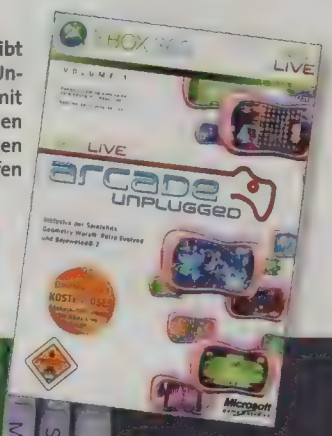
Das US-Marktplatz-Angebot ist riesig: Neben kompletten Filmen wie „Saw III" (auch in HD)...

...kann man sogar aus zahlreichen Serien (hier die 3. Staffel von „Ben 10") der US-Fernsehsender wählen

Video auf DVD

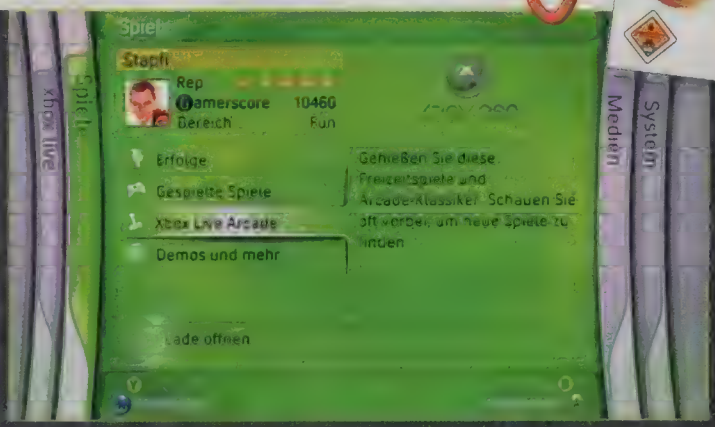
XBOX LIVE arcade

Für 40 Euro gibt es „Arcade Unplugged“ mit sechs Spielen auch im Laden zu kaufen



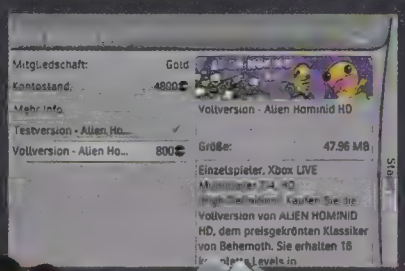
Online-Spielothek

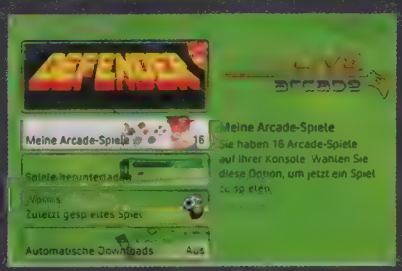
Rund 50 Arcade-Spiele bietet Microsoft bereits in seiner virtuellen Spielhalle an. Von Umsetzungen alter Retro-Klassiker („Pac-Man“) bis zu speziellen Neuentwicklungen wie „Assault Heroes“. Alle Titel schlagen mit 400 bis 1200 Microsoft Points zu Buche. Deshalb musst Du vorher zuerst Dein Xbox-Live-Konto mit Guthaben volladen. 2100 Microsoft Points kosten im Handel rund 25 Euro – macht umgerechnet 4,80 Euro bis 14,40 Euro pro Spiel. Eine Investition, die sich oft lohnt: Die besten Xbox-Live-Arcade-Spiele findest Du auf dieser Doppelseite.

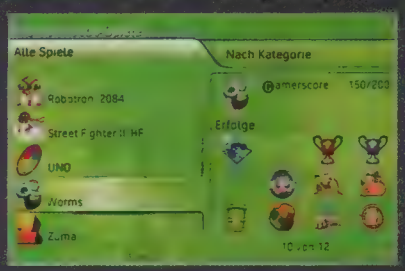


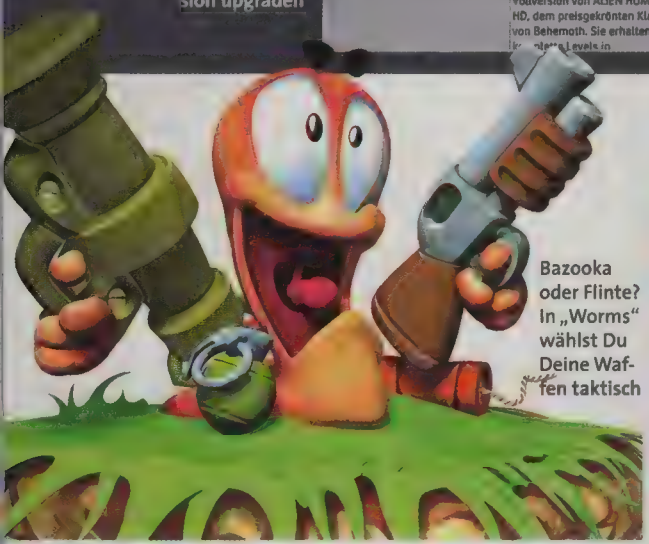
In den übersichtlichen Menüs findest Du alle heruntergeladenen Arcade-Spiele auf Anhieb. Bei gekauften Titeln kannst Du Erfolge freischalten und Highscores mit Freunden vergleichen (unten)

Alle Arcade-Spiele lassen sich zuerst als Demo herunterladen und bei Gefallen kostenpflichtig in eine Vollversion upgraden







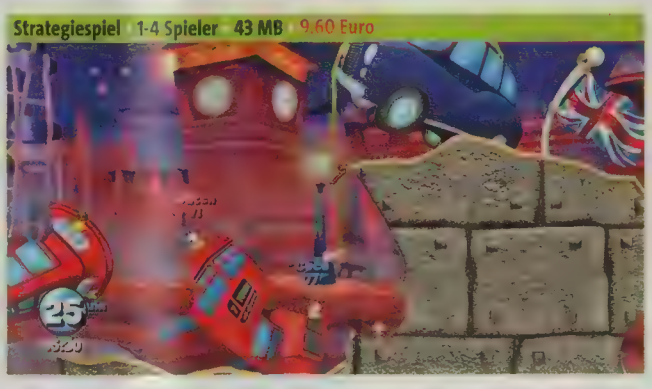


Bazooka oder Flinte? In „Worms“ wählst Du Deine Waffen taktisch

Die besten 360-Arcade-Spiele

Worms

Strategiespiel | 1-4 Spieler | 43 MB | 9,60 Euro

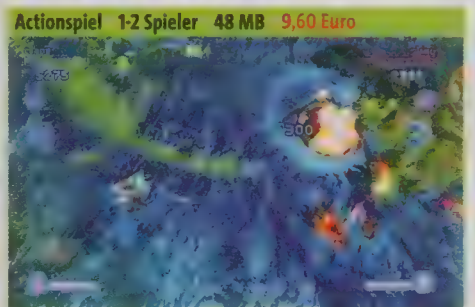


Den Mehrspieler-Hit hat Team 17 für die 360 komplett überarbeitet: Neben Tutorial und einer Einspieler-Kampagne sorgt vor allem die Online-Schlacht mit bis zu vier Würmer-Generälen für Kurzweil. Weitere Add-Ons sind bereits in Planung.

ab 6 J. 2+

Assault Heroes

Actionspiel | 1-2 Spieler | 48 MB | 9,60 Euro



Mit Buggy oder Raketenboot kämpfst Du Dich aus der Vogelperspektive durch actiongeladene Levels. Auch online Coop spielbar! ab 12 J. 1-

Castlevania: Symphony of the Night

Action-Adventure | 1 Spieler | 96 MB | 9,60 Euro

Der PSone-Oldie von 1997 begeistert auch jetzt noch mit vielfältigen Rollenspiel-Elementen. Stürme Draculas Schloss! ab 12 J. 1

Geometry Wars: Retro Evolved

Actionspiel | 1 Spieler | 15 MB | 4,80 Euro

Das fetzt: Simple, aber spektakulär inszenierte Baller-Action von den „PGR“-Machern. Inklusive Retro-Version. Pflichtkauf. ab 6 J. 1

Heavy Weapon: Atomic Tank

Actionspiel | 1-4 Spieler | 37 MB | 9,60 Euro

Grafisch solider 2D-Shooter mit tollen Waffen-Upgrades. Online zu viert ein echtes Effekt-Feuerwerk, solo wird's aber schnell fad. ab 12 J.

3+

Hexic HD

Puzzlespiel | 1 Spieler | vorinstalliert | kostenlos

Knobel-Meilenstein des „Tetris"-Erfinders. Abwechslungsreiche Modi, die süchtig machen – nur eine Mehrspieler-Variante fehlt. ab 0 J.

1-

Jewel Quest

Puzzlespiel | 1 Spieler | 38 MB | 9,60 Euro

Hochinteressanter „Bejeweled"-Klon mit neuen taktischen Herausforderungen. Nur optisch ist der Puzzler etwas karg. ab 0 J.

2

Lumines Live!

Puzzlespiel | 1 Spieler | 51 MB | 14,40 Euro

Der PSP-Knobler begeistert auch auf 360 mit stylischer Optik: Nur recht teuer und kommt erst mit weiteren Add-Ons in Schwung. ab 0 J.

2+

Marble Blast Ultra

Geschicklichkeitsspiel | 1-8 Spieler | 32 MB | 9,60 Euro

Herausfordernde „Marble Madness"-Variante für geduldige 360-Spieler mit ruhiger Hand. Grafisch allerdings sehr einfallslos. ab 0 J.

3

Mutant Storm Reloaded

Actionspiel | 1-2 Spieler | 31 MB | 9,60 Euro

3D-Baller-Action, die an „Robotron" erinnert: Nicht ganz so gut wie „Geometry Wars", dafür mit Zweispieler-Modus und 99 Levels. ab 6 J.

2

Small Arms

Fightspiel | 1-4 Spieler | 44 MB | 9,60 Euro

Für Mehrspieler- und „Super Smash Bros."-Fans ein Muss. Nur solo langweilt die Klopperei trotz Waffen-Vielfalt schnell. ab 12 J.

2

Uno

Kartenspiel | 1-4 Spieler | 25 MB | 4,80 Euro

Simpel, aber gut: Das klassische Kartenspiel gefällt mit tollem Online-Modus und vielen Deck-Erweiterungen. ab 0 J.

2-

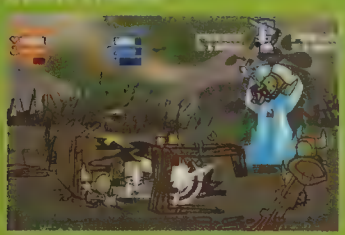
Zuma Deluxe

Puzzlespiel | 1 Spieler | 27 MB | 9,60 Euro

Der grandiose Murmelabschießer verlangt ein gutes Auge, Zielsicherheit und schnelle Reaktionen. Nur die Modi-Auswahl ist knapp. ab 0 J.

1-

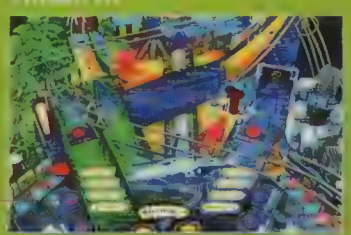
Coming Soon: Angekündigte Arcade-Hits



Bis zu vier Spieler schnetzeln und rätseln sich in schicker Cel-Shading-Optik durch Fantasy-Welten.

Die 360-Umsetzung des kultigen Brettspiels von Klaus Teuber will mit voller Online-Unterstützung begeistern.

Motivierender Puzzler im alten Ägypten: 88 Levels im Abenteuer-Modus sollten Knobelfans lange beschäftigen.



Der erste Flipper für 360-Arcade: Drei komplexe Tische, Kamera-Unterstützung und Mehrspieler-Duelle!

Text: Michael Stapf

30 Euro in bar:

Du hast eines Tages Wenn Du Dich entscheidest, bekommst Du dafür 30 Euro in bar. Das wird Deine Mutter sicherlich freuen. Sie ist Deine Mutter. Sie ist Deine Mutter. Sie ist Deine Mutter

Micro Musiccenter mit CD-Player

Schön und schlank: Das Micro Music-Center bietet alles, was das Ohr erfreut: programmierbarer CD-Player (CD-R- und CD-RW-kompatibel), UKW/MW-Radio mit digitaler Frequenzanzeige, Digitaluhr mit Weckfunktion, Fernbedienung sowie ein AUX-Eingang, mit dem das Gerät als Verstärker für einen MP3- oder CD-Player genutzt werden kann. Maße: ca. 30 x 22 x 14 cm. Ohne Zuzahlung.

Für Deine Freunde!

Und die Prämie Deiner Wahl für Dich

MINOWA DVD-Player DVD-268

- Top-Loader
- Kompatibel mit SVCD, VCD, CD Audio, CD-R, CD-RW, CD-G, DVD, DVD-R, DVD-RW, HDCD, JPEG, Picture CD, MP3, WMA
- Format umschaltbar 16:9 / 4:3
- 2-Kanal-Stereoton
- Scart- und Video-Out-Buchse
- PAL/NTSC-Wiedergabe
- On-Screen-Display in verschiedenen Sprachen
- Untertitel in verschiedenen Sprachen
- Screensaver
- Intelligentes Softwareupgrade
- Inkl. Fernbedienung (2 Micro-Batterien, Typ AAA, nicht inkl.)
- Betrieb über mitgelieferten Netzadapter (110-230 V/ 50- 60 Hz, Gerät auch in Ländern mit anderer Spannung zu benutzen)
- Maße: ca. 20 x 4 x 24 cm
- Gewicht: ca. 750 g
- Ohne Zuzahlung

Du musst kein Abonnent sein, um jemanden zu werben

SCREENFUN Mehr Spaß am Bildschirm

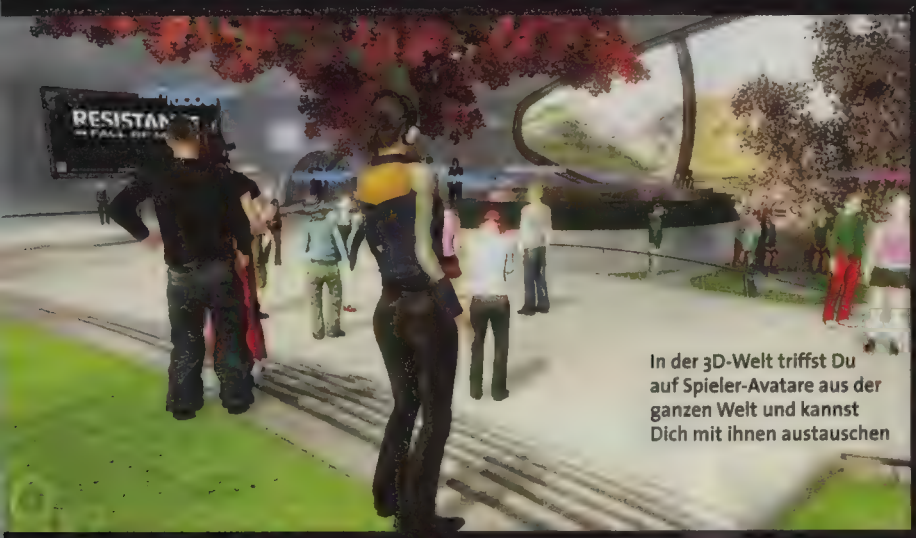
Deine Abo-Vorteile:

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühren
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

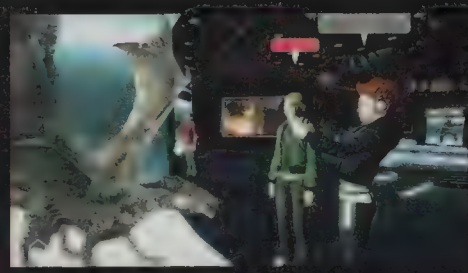
Weitere Infos zum Abo findest Du unter:
www.bauerverlag.de/vkg/info

2 Hefte gratis bei Bankeinzug

Jetzt einfach faxen:
040 / 30 19 81 12
Bestell-Hotline: 01805 005 280 (Mo. - Fr., 0,14 Euro/Min. aus dem dt. Festnetz)



In der 3D-Welt triffst Du auf Spieler-Avatare aus der ganzen Welt und kannst Dich mit ihnen austauschen



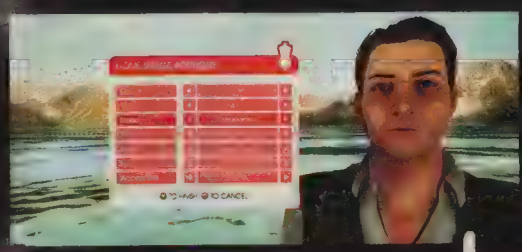
Gesammelte Trophäen aus Spielen soll man seinen Freunden präsentieren können

Wirf ein paar Körbe oder treffe Dich zum Billard: Es soll viele Orte zu entdecken geben

Playstation Home für PS3

Auf der GDC in San Francisco hat Sony „Playstation Home" für die PS3 angekündigt. In dieser Online-Gemeinschaft kannst Du mit einem Avatar virtuelle 3D-Welten erkunden. Man kann dort mit anderen Spielern interagieren und chatten, Inhalte (etwa Fotos) austauschen und seine eigene Wohnung einrichten.

Du triffst Dich mit Freunden in Lobbies, zockst in Spielhallen alte Arcade-Automaten oder vergleichst in der „Hall of Fame" Deine in PS3-Spielen erzielten Erfolge. Die Mischung aus „Second Life" und der Xbox-Live-Community soll ab Herbst 07 kostenlos über den Playstation Store downloadbar sein.



Hand anlegen: Deinen Avatar kannst Du Dir beliebig selbst zusammenstellen

„Carnage" ist kein „echter" neuer Teil, eher ein extra aufgebohrtes „Flatout 2"

Spaßig: In der Arena gilt es alle anderen Fahrer abzuschießen

FlatOut Ultimate Carnage

Kein vollwertiger „FlatOut"-Teil ist „Ultimate Carnage". Das im Juni erscheinende Renn-Spektakel für die Xbox 360 ist eher ein aufgemotztes „FlatOut 2". Aber was für eins! Mit hervorragender Optik, neuen Extras und – extrem spannend – Zerstörer-Modi wie im guten alten „Destruction Derby".

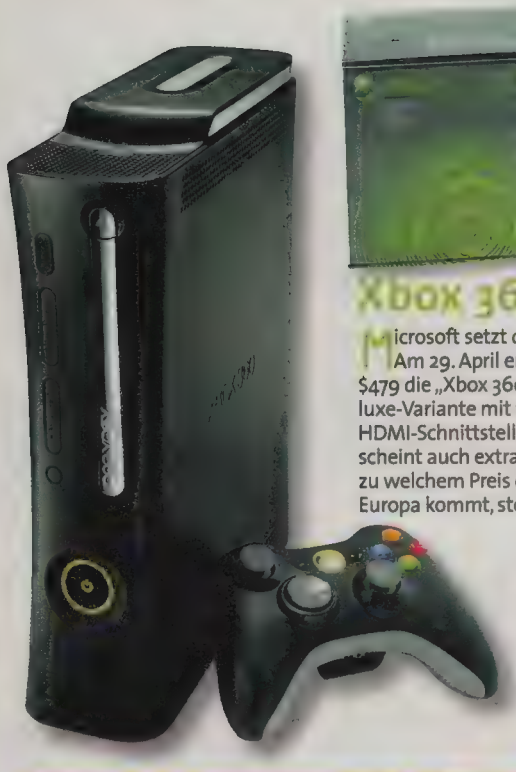
Die Traum-Figur NiGHTS ist weder Mann noch Frau

NiGHTS für Wii

Wie gemacht für die Wii-Steuerung: Mit Kasper NiGHTS erkundest Du fliegend die Traumwelt

Das Original „NiGHTS" erschien 1996 für Segas Konsole Saturn und wurde trotz magerer Konsolen-Verkäufe zum Kult. Tolle Levels, abgedrehte Ideen und der erstmalige, sinnvolle Analog-Stick-Einsatz in einem Jump&Run begeisterten.

Im Herbst erscheint endlich ein Nachfolger: „NiGHTS – Journey of Dreams" kommt exklusiv für Wii!

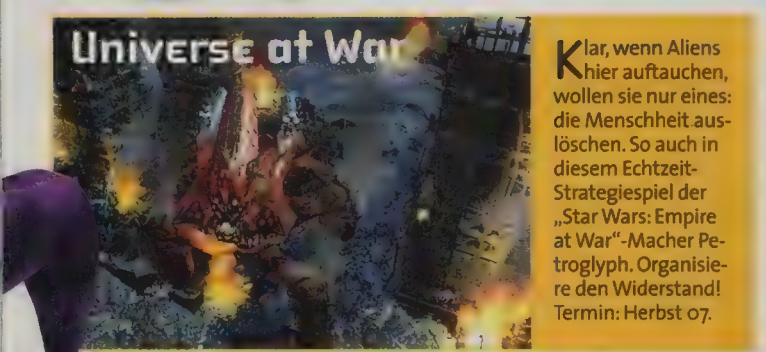


Nach Basic und Premium nun Elite: Microsoft bietet das flexibelste Konsolen-Angebot

Xbox 360 Elite

Microsoft setzt den Gerüchten ein Ende: Am 29. April erscheint in den USA für $479 die „Xbox 360 Elite" – eine neue Deluxe-Variante mit 120-GB-Festplatte und HDMI-Schnittstelle. Die Festplatte erscheint auch extra für $179. Ob, wann und zu welchem Preis die Elite-Version auch in Europa kommt, steht noch nicht fest.

Back in Black: 360-Konsole, Gamepad und Headset sind im schicken mattschwarz



Klar, wenn Aliens hier auftauchen, wollen sie nur eines: die Menschheit auslöschen. So auch in diesem Echtzeit-Strategiespiel der „Star Wars: Empire at War"-Macher Petroglyph. Organisiere den Widerstand! Termin: Herbst 07.

HALO 3 in drei Versionen

Noch gibt es keinen Termin für den 3D-Shooter, dafür steht bereits die Verpackung fest: Neben den „Standard"- und „Limited"-Ausführungen können sich Fans auf eine „Legendary Edition" mit schickem Helm und fetten Extras freuen.

Riesenbox und Master-Chief-Helm: Die „Legendary Edition"

Olympia 2008: Mario meets Sonic

Für einen guten Zweck den Zwist vergessen: Die größten Videospiel-Kontrahenten der 90er Jahre, Sonic und Mario, spielen erstmals zusammen die Hauptrolle. Gemeinsam besuchen sie auf Wii und DS die olympischen Spiele 2008. Und messen ihre Kräfte in zahlreichen Disziplinen. Erscheinen soll das Spiel schon Ende 2007.

Kurz & Knapp

Kostenlose Online-Spiele

Der französische Publisher GOA („Dark Age of Camelot") hat seine Onlineplattform www.goa.com gestartet. Dort kannst Du kostenfrei Spiele herunterladen – etwa das Fun-Minigolf „Pangya".

God of War für PSP

Kratos soll bald sein erstes Mobil-Abenteuer bestehen: Auf der letzten Seite des US-Handbuchs zu „God of War 2" findet sich eine Ankündigung für eine PSP-Version in 2007!

Devil May Cry 4 nicht mehr PS3-exklusiv

Capcom will das Actionspiel zeitgleich auch für die Xbox 360 veröffentlichen. Einen Termin für beide Versionen gibt es allerdings noch nicht.

Neue WoW-Trading Cards

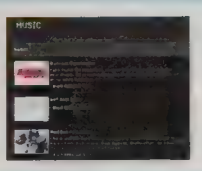
Seit Anfang April erhältlich: „Durch das dunkle Portal" heißt die 2. Edition des Kartenspiels. Im Mai kommt das neue Raid-Deck „Geschmolzener Kern".

SingStar für PS3

Im Sommer erscheint die erste „SingStar"-Version für die PS3. Neben den 30 Songs auf Disc soll man online aus 3000 Titeln weitere dazukaufen können – inklusive Video in HD-Qualität.

LEGO Batman kommt!

Warner Bros. will 2008 ein „LEGO Batman"-Spiel für alle Konsolen veröffentlichen. Entwickelt wird das Project von TT Games, die bereits „LEGO Star Wars" gemacht haben.



EA-Soundtracks bei iTunes

Über ein eigenes Portal im iTunes-Store kannst Du ab sofort Musik aus EA-Spielen wie „Need for Speed" oder „Burnout" kaufen. Kosten pro Track: 99 Cent.

World Cyber Games 2008 in Köln

Die Rheinmetropole hat sich gegen sechs internationale Mitbewerber durchgesetzt: Das „Grand Final" der World Cyber Games findet damit 2008 erstmals in Deutschland statt.

Anno 1701 für Nintendo DS

Eine Kampagne mit 15 Missionen, 4-Spieler-Modi und komplette Stylus-Steuerung: „Anno 1701" siedelt ab Juni auf Nintendos Handheld.

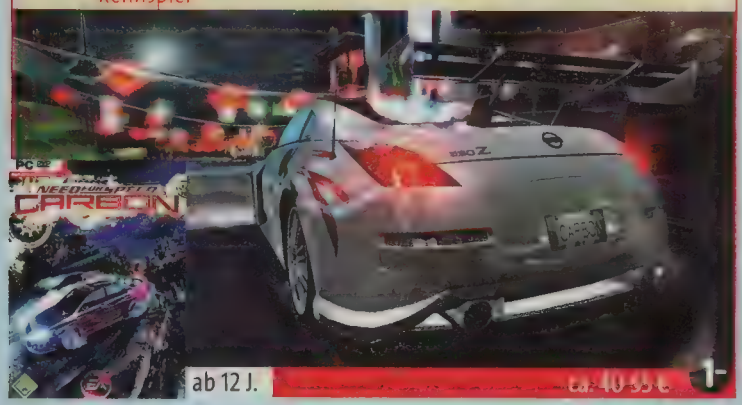
Rockstar macht mobile Musik

Die „GTA"-Erfinder bringen im Sommer in Zusammenarbeit mit Star-Produzenten Timbaland „Beaterator" für PSP auf den Markt – eine Mischung aus Sequenzer und Musik-Minispielen.

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

Leser-Charts Top 20

1 **Need for Speed: Carbon**
pc ps2 psp xbox ngc wii
EA Games
Rennspiel



ab 12 J.
ca. 40-55 €
1-

2 **Gothic 3**
pc
Rollenspiel
Jowood/Deep Silver
ab 12 J.
ca. 25 €
1-

3 **Die Sims 2**
pc ps2 psp ngc
Simulation
Maxis/EA Games
ab 0 J.
ca. 20-45 €
Note: 1, PC1, PSP/GBA 2
1-

5 **Grand Theft Auto: San Andreas**
PlayStation 2
pc ps2 xbox
Actionspiel
Rockstar
ab 16 J.
ca. 15-25 €
1+

6 **The Legend of Zelda: Twilight Princess**
ngc wii
Action-Adventure
Nintendo
ab 12 J.
ca. 55 €
1

9 **FIFA 07**
pc ps2 psp xbox ngc
Sportspiel
EA Sports
ab 0 J.
ca. 35-55 €
1

10 **Need for Speed: Most Wanted**
PlayStation 2
pc ps2 psp xbox ngc
Rennspiel
EA Games
ab 12 J.
ca. 20-40 €
Note: 1, PSP 1, NDS 4
1

11 **Final Fantasy X**
PlayStation 2
ps2
Rollenspiel
Square Enix/Sony
ab 12 J.
ca. 30 €
1+

12 **World of Warcraft**
pc
Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
ab 12 J.
ca. 30 €
1+

15 **Gothic 2**
pc
Rollenspiel
Piranha Bytes/Jowood
ab 12 J.
ca. 10 €
1+

16 **Resident Evil 4 (dt. Version)**
PlayStation 2
pc ps2 ngc
Action-Adventure
Capcom
ab 18 J.
ca. 25 €
Note: NGC 1, PC 3
1

17 **The Elder Scrolls 4: Oblivion**
pc
Rollenspiel
Bethesda/2K Games
ab 12 J.
ca. 25-60 €
1-

18 **Age of Empires 3**
pc
Echtzeit-Strategiespiel
Microsoft
ab 12 J.
ca. 40 €
2+

pc TOP 5

1	Gothic 3	Rollenspiel	ab 12 J.
	Jowood/Deep Silver		ca. 25 €
2	Die Sims 2	Simulation	ab 0 J.
	Maxis/EA Games		ca. 45 €
3	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	ab 12 J.
	EA Games		ca. 45 €
4	Anno 1701	Strategiespiel	ab 6 J.
	Sunflowers		ca. 45 €
5	World of Warcraft: Burning Crusade	Online-Rollenspiel	ab 12 J.
	Blizzard/Vivendi Universal		ca. 35 €

ps2 TOP 5

1	Final Fantasy XII	Rollenspiel	ab 16 J.
	Square Enix/Koch Media		ca. 55 €
2	Final Fantasy X	Rollenspiel	ab 12 J.
	Square Enix/Sony		ca. 20 €
3	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	ab 12 J.
	EA Games		ca. 50 €
4	FIFA 07	Sportspiel	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 45 €
5	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €

xbox TOP 5

1	Halo 2	3D-Shooter	ab 16 J.
	Bungie/Microsoft		ca. 15 €
2	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	ab 12 J.
	EA Games		ca. 30 €
3	Grand Theft Auto: San Andreas	Actionspiel	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 20 €
4	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	ab 12 J.
	EA Games		ca. 45 €
5	FIFA 07	Sportspiel	ab 0 J.
	EA Sports		ca. 55 €

wii TOP 5

1	Lost Planet: Extreme Condition	3D-Shooter	ab 16 J.
2	Need for Speed: Carbon	Rennspiel	ab 12 J.
3	The Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	ab 12 J.
4	Call of Duty 3	3D-Shooter	ab 18 J.
5	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	ab 12 J.

Mach mit und gewinne:

einen Spiele-Gutschein im Wert von 200 Euro!

So gestaltest Du die Leser-Charts mit: Schick eine E-Mail an charts@screenfun.de oder eine ausreichend frankierte Postkarte – mit Deinen 5 Lieblingsspielen und der Angabe, für welches Spielsystem (z.B. „PC"). **Zusammen mit temeon.de verlosen wir unter allen, die mitwählen, einen Gutschein über 200 Euro für Spiele und DVDs. Mehr dazu erfährst Du auf der Jackpot-Seite 104.**

4 **Final Fantasy XII**

ps2
Rollenspiel
Square Enix/Koch Media
ab 16 J.
ca. 55 €
1+

7 **Anno 1701**

pc
Strategiespiel
Sunflowers
ab 6 J.
ca. 45 €
1-

8 **World of Warcraft: Burning Crusade**

pc
Online-Rollenspiel
Blizzard/Vivendi Universal
ab 12 J.
ca. 35 €
1

13 **Counter-Strike: Source**

pc
Taktik-Shooter
Valve/EA
ab 16 J.
ca. 25 €
1

14 **Pro Evolution Soccer 6**

pc ps2 psp
Sportspiel
Konami
ab 0 J.
ca. 30-55 €
1+

19 **Guild Wars: Nightfall**

pc
Online-Rollenspiel
NCsoft
ab 12 J.
ca. 40 €
1-

20 **Wii Sports**

wii
Actionspiel
Nintendo
ab 0 J.
Spiel liegt der Wii-Konsole bei
2

Eure Top 5 vor genau 5 Jahren

2002

1 **GTA 3** • PS2
Verbrechen zahlten sich auch damals aus: Rockstar eroberte mit „GTA 3" die Spitze!

2 **Die Sims** • PC
Das meistverkaufte PC-Spiel ist auch aus Euren Charts nicht wegzudenken

3 **Tony Hawk's Pro Skater 3** • PC, Xbox, PS, PS2
Aller guten Dinge sind drei? Mittlerweile sind fünf weitere „Tony"-Teile erschienen

4 **Counter-Strike** • PC
Unglaublich: Der taktische Online-Shooter steht seit über fünf Jahren in den Charts

5 **Metal Gear Solid 2** • PS2
Starkes Agenten-Kino mit Spieleinlagen: „MGS 2" setzte neue Maßstäbe!

Das „GTA"-Gangsterpaar zierte das Cover der 50. SCREENFUN!

Internationale Verkaufs-Charts

Top-Hits anderer Länder!

USA: God of War 2
Action-Adventure · Sony · PS2
In den USA ein Riesenerfolg – wie sich „God of War 2" auf dem SCREENFUN-Prüfstand schlägt, erfährst Du im Testteil

UK: Tom Clancy's GRAW 2
3D-Shooter · Ubisoft · 360
Langer Name, großes Spiel: „Tom Clancy's Ghost Recon – Advanced Warfighter 2" stürmt in UK die Chartspitze!

JAPAN: Monster Hunter Portable 2nd
Action-Adventure · Capcom · PSP
Eine Million Einheiten in einem Monat: Die Fortsetzung der Online-Monsterjagd auf PSP geht in Japan durch die Decke!

ngc TOP 5

1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 55 €
2	Super Smash Bros. Melee	Fightspiel	ab 6 J.
	Nintendo		ca. 30 €
3	Resident Evil 4 (dt. Version)	Action-Adventure	ab 18 J.
	Capcom		ca. 25 €
4	Mario Kart Double Dash!!	Rennspiel	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 50 €
5	Metroid Prime 2: Echoes	3D-Shooter	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 45 €

WII TOP 5

1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	ab 12 J.
	Nintendo		ca. 60 €
2	Wii Sports	Actionspiel	ab 0 J.
	Nintendo		liegt der Wii-Konsole bei
3	Rayman Raving Rabbids	Actionspiel	ab 6 J.
	Ubisoft		ca. 55 €
4	Red Steel	3D-Shooter	ab 18 J.
	Ubisoft		ca. 60 €
5	Excite Truck	Actionspiel	ab 6 J.
	Nintendo		ca. 40 €

psp TOP 5

1	GTA: Vice City Stories	Actionspiel	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 30 €
2	GTA: Liberty City Stories	Actionspiel	ab 16 J.
	Rockstar		ca. 25 €
3	Killzone Liberation	3D-Shooter	ab 16 J.
	Sony		ca. 45 €
4	Die Sims 2: Haustiere	Simulation	ab 0 J.
	EA Games		ca. 40 €
5	Lumines 2	Puzzlespiel	ab 0 J.
	Buena Vista Games		ca. 40 €

DS TOP 5

1	Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging	Denkspiel	ab 0 J.
2	Animal Crossing: Wild World	Simulation	ab 0 J.
3	Pokémon Mystery Dungeon: Team Blau	Adventure	ab 0 J.
4	Nintendogs: Dalmatiner & Friends	Simulation	ab 0 J.
	Nintendo		ca. 35 €
5	Die Sims 2: Haustiere	Simulation	ab 0 J.

Text: Michael Stapf

Riesenklopse, wie den Koloss von Rhodos, besiegst Du nicht in einem Rutsch, sondern per Action-Happchen in mehreren Etappen

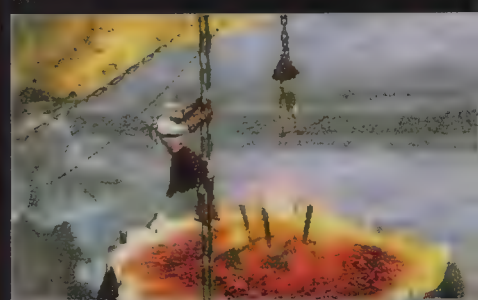
Der Ritt mit dem **Barbarenkönig**

Mit seiner Kettenklinge hängt sich Kratos an die Hufen des berittenen Barbarenkönigs

Drücke schnell die eingeblendeten Tastencombos, um Hindernissen auszuweichen...

...um schließlich den kräftigen Berserker von seinem Pferd zu schubsen

Mit schwungvollen Combos heizt Du Deinen Gegnern ein – und hinterlässt dabei unappetitliche Rückstände

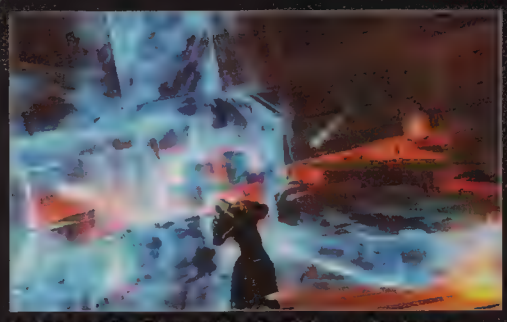


Wer den Zorn der Götter auf sich zieht, hat nichts zu lachen: Du erlöst den armen Kerl im olympischen Feuer

Text: Michael Stapf

Über eine riesige Eisenkette erreicht Kratos die Insel – die Grafik-Dimensionen hauen Dich um!

Tolle Combo-Ketten: Die Blitz-Orbs halten mehrere Sekunden und treffen alle Gegner in der Nähe



Im Inneren des Titanen: Um den Koloss zu besiegen, musst Du seine Mechanik zerstören

GOD OF WAR II

SCREENFUN AWARD

Einmal vom Himmel in die Hölle und wieder zurück: Kriegsgott Kratos will Zeus vom Olymp stoßen – und entfacht das größte PS2-Feuerwerk aller Zeiten!

Auf dem Rücken des Pegasus fliegst Du übers Meer: Feindlichen Greifen und Geschossen weicht man mit flinken Bewegungen aus

Als Anführer der Spartaner hat Gott Kratos nur eines im Sinn: Erobern, plündern, töten. Die brutalen Feldzüge beobachten seine göttlichen Kollegen mit Argwohn. Als er seine Armee in Rhodos einmarschieren lässt, zieht Athene die Notbremse: Sie verbannt Kratos zurück auf die Erde, beraubt ihn seiner Macht und hetzt einen zum Leben erweckten Koloss auf ihn.

Schlitzohr Zeus nutzt die Gunst der Stunde und verleitet Kratos, der ihm schon länger ein Dorn im Auge ist, zu einem schweren Fehler: Um den Koloss zu besiegen, bündelt der nun verwundbare Kriegsgott seine Kraft in der Klinge des Olymps und stirbt im Kampf gegen Zeus.

Vor dem Anfang steht das Ende

Das Ende? Der Anfang! Gaia, Göttin der Erde, gewährt Kratos eine zweite Chance und schenkt ihm sein Leben zurück: Er muss die drei Schicksalsgöttinnen finden und in der Zeit zurückreisen. So kann er seinen Fehler ausbügeln und Zeus treffen, wenn er verwundbar ist!

Von den Tiefen des Hades bis zu verschneiten Bergspitzen, durch prachtvolle Tempel und Paläste oder düstere Ruinen und Sümpfe: **In „God of War 2" erlebst Du ein bildgewaltiges Action-Abenteuer, das Dich mit seiner spielerischen und technischen Brillanz überwältigt.**

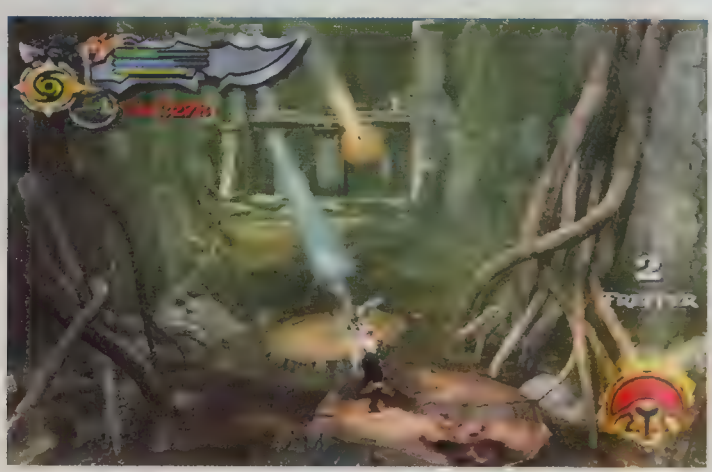
Du steuerst Kratos auf seinem Rachefeldzug – anfangs von allen Kräften und Fähigkeiten beraubt. Doch schnell wird aufgerüstet: Neben vier Waffen wie Barbaren-Hammer oder den Speer des Schicksals lernt der Spartaner auch vier neue Zauber. Mit dem Zorn des Kronos schießt Du etwa Blitz-Orbs auf Deine Gegner, mit Typhons magischem Bogen feuerst Du auf große Entfernung.

Zusätzlich ergeben sich durch fünf Relikte neue spielerische Möglichkeiten: Mit dem „Goldenen Vlies" lenkst Du feindliche Geschosse ab – sogar Medusas versteinerndem Blick kannst Du damit standhalten. Das „Amulett der Moiren" ermöglicht Dir, die Zeit zu verlangsamen, und die „Flügel des Ikarus" lassen Dich sicher über Abgründe gleiten.

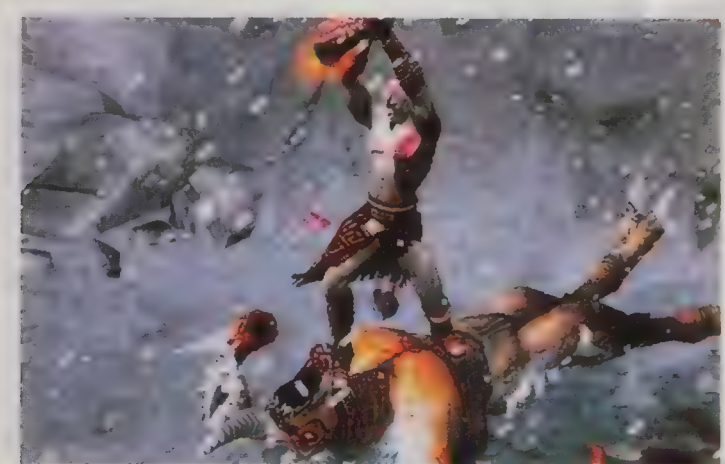
Bewährter Spielablauf, jetzt noch besser

Neuen Waffen, Zaubern und Fähigkeiten zum Trotz haben sich ►

Kampf um die Lufthoheit



Auch auf große Entfernung zielsicher: Mit Typhons Bogen schießt Du im Dauerfeuer magische Geschosse auf Deine Kontrahenten



Angeschlagenen Gegnern kannst Du per Knopfdruck den Garaus machen – ein dramatischer Kameraschwenk zeigt den Todeskampf des Monsters

kaum geändert: Mit schnellen 360-Combos heizt Du weiterhin den Monstern ein, angeschlagenen Gegnern versetzt Du mit Kreis den Gnadenstoß. Weckt man den Zorn des Titanen, wirbelt Kratos für kurze Zeit im Blutrausch über den Bildschirm und teilt besonders harte Kellen aus.

Aktion auf Knopfdruck: Filmreife Sequenzen zum Mitspielen

Fest vorgegeben, dafür berauschend aufgezogen, sind die Action-Events: Drücke rechtzeitig die eingeblendete Taste, um Angriffswellen zu entfesseln – dann katapultiert sich Kratos etwa auf den riesigen Koloss, tanzt ihm auf der Nase herum und zielt auf den einzig verwundbaren Punkt der Steinstatue!

Bosskämpfe gibt es nun deutlich häufiger als im Vorgänger, zudem haben die Ausmaße gehörig zugenommen: Von kleineren Scharmützeln gegen Theseus oder Typhon bis zu dicken Schlachten gegen Perseus, Kraken oder Zeus!

Für mehr Abwechslung sorgen rasante Flugabschnitte, in denen Du auf dem Rücken des Pegasus übers Meer schwebst und feindliche Greife vom Himmel holst. Zudem wurden Schalterrätsel erweitert und komplexere Knobeleien hinzugefügt – lass Dich überraschen!

Höllisch gute Effekte, himmlische Grafik!

Grafisch ist „God of War 2" sicher das beeindruckendste Spiel, das man bislang auf der PS2 gesehen hat. Tolle Texturen zieren die komplexe Architektur, zahlreiche Details verschnörkeln das aufregende Leveldesign: Raffinierte Spiegelungen in Wasserpfützen oder auf Marmorböden und atmosphärisch flackerndes Fackellicht in düsteren Höhlen.

Grandios: **Wenn die gigantischen Steinpferde ganze Inselteile ins Meer ziehen, fällt Dir vor Staunen die Kinnlade in den Schoß!** Stimmungsvolle Orchester-Klänge, satte Soundeffekte und hervorragende deutsche Sprachausgabe runden die opulente Präsentation ab.

Mängel? (Fast) Fehlanzeige!

Wirklich unschön ist in Sonys Action-Epos nichts. Nur wünscht man sich gelegentlich eine freie Kamera, um das Gebiet genauer zu inspizieren. Zudem nerven Rücksetzpunkte kurz vor Sequenzen, weil man das Gelaber beim zweiten Versuch nicht überspringen kann. Trotzdem: **„God of War 2" ist eines der besten Abenteuer, die jemals das Licht der Videospielwelt erblickt haben.**

Deutsch ab 18 J.

God of War 2

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Sony | 1 Spieler

erscheint am 2. Mai 07

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Prächtige Präsentation, perfekte Spielbarkeit, vielseitiges Leveldesign, fetzige Bosskämpfe

– Manche Rätsel sind etwas friemelig, Kamera immer fest vorgegeben

Göttlich, grandios, fabelhaft, überwältigend, einmalig. Kaufen. Spielen. Staunen!

1+ AWARD

Lara Croft Tomb Raider: Anniversary © 2006 Eidos Interactive Limited. Developed by Crystal Dynamics Inc. Published by Eidos Interactive Ltd. 2006. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved.

Rasen und rempeln, dass die Funken fliegen: Mit dem letzten PS2-„Burnout" kratzt EA am Limit der Hardware – und der menschlichen Sinne!

Scherben zum Abschied: Mit „Dominator" scheppert der letzte „Burnout"-Teil über die PS2

BURNOUT DOMINATOR

Turbo-Boost-Combos

Um Deine Punkte zu multiplizieren, füllst Du Deinen Balken mit feuriger Boost-Power. Leuchtet...

...die Anzeige blau, schaltest Du den Super-Boost zu. Fahr riskant wie der Teufel, um die gelben Pfeile...

...bis zum Anschlag zu treiben – dann steht Dir nach einem Burnout neue Power zur Verfügung!

Blau markierte Gegner drängst Du ab und lässt sie dann an der Mauer hängen – ein Takedown im Vorüberfahren!

Bei Drifts und Sprüngen zählt die zurückgelegte Distanz – und natürlich Dein Burnout-Multiplikator

Eigene Crashs lassen sich mit „Impact Time" beeinflussen oder durch eine Crashbreaker-Detonation in Boost umwandeln

Rabiate Methoden sorgen für Schub: Das Rasen auf der Gegenfahrbahn füllt Deine Boost-Energie auf

Asphalt-Jet: „Burnout"-Piloten fahren ihrem Sieg nicht entgegen – sie fliegen!

Erst entwickelte Criterion wichtige Tools fürs 3D-Zeitalter, dann treibt das englische Team mit einer eigenen Rennspielserie den Polygonrausch auf die Spitze: „Burnout"-Rasereien sind wie ein Geschwindigkeitstest für moderne Hardware – und für die Aufnahmefähigkeit des menschlichen Gehirns und Auges. Stadt und Land zoomen in einer Geschwindigkeit an Dir vorbei, dass Dir Hören und Sehen vergeht!

Kein anderes Rennspiel liefert Dir schnellere Überholmanöver und härtere Crashs. Die Serien-Markenzeichen stehen auch in „Burnout Dominator" im Mittelpunkt der Action: Räume Deine Rivalen mit Takedowns aus dem Weg!

Der rücksichtsloseste Fahrer gewinnt!

Du fährst möglichst brutal und unerschrocken, schneidest, drängelst und rempelst. Mit Brutalo-Manövern, Sprüngen und ellenlangen Drifts füllst Du Deine Boost-Anzeige, die Turbo-Energie für Deinen Wagen: Drückst Du R1, wird dem Motor mehr Power eingespritzt und die Grafik macht einen Temposprung – alles fliegt Dir um die Ohren, Dein Sportwagen wird zum Jet.

In diesem Moment zeigen sich die Stärken von „Burnout": **Die Grafik bleibt auch bei über 300 Sachen noch klar und fehlerfrei, die Steuerung spricht in einer Millisekunde an.** Blitzschnell witscht Dein Wagen von der rechten auf die linke Fahrbahn, weicht Beton aus oder zischt in eine Abzweigung. Zerschellst Du doch an einer Planke, ist die Frage überflüssig, ob das Hindernis zu schlecht sichtbar, oder Du einfach ein wenig zu schnell warst.

Brutale Unfälle kosten keine Leben – aber den Sieg

Der eigene Crash – egal ob durch Fahrfehler oder Rempeln der Konkurrenten – schluckt Sekunden und ist damit der einzige Stunt, den Du Dir auf der „Burnout"-Piste besser sparst. Dagegen ist die Explosion eines Konkurrenten der beste Weg, Boost zu tanken: Mit Deinen Abschüssen legst Du Takedown-Ketten und füllst den Energiebalken mit blauem „Super-Boost".

Das einzige, was „Dominator" bremst, sind die Ladezeiten – egal, wo Du außerhalb Deines Rennens aufs Knöpfen drückst, jedes Mal entstehen Pausen, die durch Fahrtipps und Animationen nur notdürftig kaschiert sind. Wenn man trotz haarsträubendem Ritt in Sichtweite des Ziels sein Rennen noch versemmelt, wünscht man sich einen schnellen Neustart – doch unter 30 Sekunden kommt man dabei nicht weg.

Getunt, aber beschnitten: Weniger ist nicht immer mehr

Neben dem Spielfluss fehlen „Burnout Dominator" der lustige Crash-Modus der Vorgängerspiele sowie eine Online-Anbindung: Nacheinander- und Splitscreen-Duelle sind für vernetzte PS2-Besitzer nur ein schwacher Trost.

Davon abgesehen und falls man sich vor rabiatester Action (und dem dazugehörigen Punkrock) nicht fürchtet, ist „Dominator" ein tolles Adrenalin-Präparat, das wegen der zahlreichen Trophäen, Bonus-Autos und geheimen Abkürzungen die PS2 wochenlang am Laufen hält!

Die meisten Rennevents fordern keine gute Zeit, sondern möglichst halsbrecherische Manöver

Deutsch ab 12 J.

Burnout Dominator

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Criterion/EA Games | 1-4 Spieler

erschienen am 20. März 07

außerdem geplant für PSP

unterstützt: 8-MB-Card, 60Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

+ Bewährte, optisch und technisch einwandfreie Highspeed-Action ohne Reue

– Keine technische Verbesserung, keine Online-Anbindung, keine Crash-Wettbewerbe

Gnadenlos schnell und brandgefährlich: Auch ohne Crash-Events ein Höllenspektakel!

1

Text: Winnie Forster

Eingekreist: Wirst Du von mehreren Gegnern attackiert, hilft nur gute Taktik und passender Zaubereinsatz. Oder ein dicker Trank-Vorrat

Feuer, Wasser, Luft? Beschwörung, Alchemie, Segenszauber? Wähle aus zwölf Magieschulen, und Dein Held wird sich verändern

Dawn of Magic

Magie in allen Formen und Farben – In diesem Action-Rollenspiel wird am liebsten gezaubert. Und das so umfangreich und schön, wie selten zuvor!

Neben Tag- und Nachtwechsel findest Du in den Gebieten auch stimmungsvolle Wettereffekte

Verzaubere Deine Ausrüstung mit einem genügend hohen Skill und passenden **magischen Runen.** Diese verbessern Werte oder geben Dir Boni auf bestimmte Zaubersprüche

Text: Knut Gollert

Am Ende einer jeden Welt wartet ein **Boss**, der tonnenweise Tränke und Nerven kostet

„Hallo, ich habe eine Quest für Dich!" Auftraggeber haben ein **Ausrufezeichen** über dem Kopf

So schöne große Gegner gibt es nicht oft: In der ersten Spielhälfte verhaust Du fast nur kleine Goblins

Praktisch: Auf Knopfdruck legst Du eine Levelkarte über das Schlachtfeld. Gegner und Portale sind hier eingezeichnet

Russische Entwickler sind ein ganz spezielles Völkchen. Und so sind auch ihre Schöpfungen, die russischen Spiele, ganz speziell. Sie stecken eigentlich immer voller glänzender Ideen. Das wissen die Entwickler auch und basteln so selbstverliebt an diesen Ideen rum, dass oft das spielerische Grundkonstrukt leidet – es fehlt russischen Spielen fast immer an nötiger Sorgfalt, was die Hauptelemente des Spiels betrifft. Hinzu kommen tolle Grafiken – wieder voller Ideen – und ein Schwierigkeitsgrad, der sich gewaschen hat. Und zwar richtig. Denn russische Entwickler spielen ihre Spiele selbst. Lange. Ausdauernd. Und gut. Daran wird die Schwierigkeit angepasst. Für uns normale Mitteleuropäer ist dann „Leicht" grenzwertig schaffbar.

Skyfallen ist so ein typischer russischer Entwickler und „Dawn of Magic" ein Spiel, was herrlich ins Schema passt. Tolle Ideen, schicke Optik, Schwächen bei den Grundlagen.

Genretechnisch will sich „Dawn of Magic" mit „Diablo" und „Titan Quest" messen. Erfolg verspricht dem Action-Rollenspiel hierbei der teilweise kuriose Spielinhalt.

Seltsame Helden

Das geht bei der Auswahl Deines Charakters los: **Wähle zwischen dem ungeschickten Gelehrten, der Zigeunerin, einem fetten Priester oder der beleibten Bäckers-Frau. Das ist doch mal was anderes!** Vorgezeichnet ist Dein Weg durch diese Wahl aber noch lange nicht: In „Dawn of Magic" zaubert jeder Charakter. Und das mittels zwölf Magie-Arten, die jeweils acht verschiedene Zauber bieten. Sinnvollerweise spezialisierst Du Deinen Helden rechtzeitig auf zwei bis drei Arten. Ein kurioser Effekt dabei: Dein Held verändert sich körperlich. Wasser-Magiern wachsen Tentakel, Luftmagier bekommen Flügel und Beschwörungs-Fans verwandeln sich mit der Zeit in ein extraekeliges Insekt.

Auf dem Weg durch die von oben gezeigte Welt – insgesamt gibt es fünf Akte mit mehreren Gebieten – erlegst Du Feindvolk in Scharen. Dabei fällt auf, dass es zwar unzählig viele Gegner gibt, deren Arten aber viel zu selten variieren. So wiederholen sich dieselben Kämpfe oft. Aus Routine wird schnell mal Langeweile. Auch die Anzahl und Qualität der Aufträge lässt zu wünschen übrig – mehr, schönere und übersichtlichere Quests bietet hier die Konkurrenz.

Mach Die Waffen besser

Auf der Haben-Seite verbucht „Dawn of Magic" die effektvolle Optik: **Nur wenige Spiele lassen Zauber so pompös explodieren und bieten eine so üppige Level-Bepflanzung.** Ebenso macht die Charakter-Entwicklung dank der zahllosen Möglichkeiten Freude. Richtig wild und für Tüftler traumhaft ist aber der Verbesserungs-Baukasten für Waffen und Rüstungs-Teile. Du kannst Waffen mit Runen magisch aufbohren und mit bestimmten Materialien stark verbessern. Die Möglichkeiten sind nicht zuletzt dank der riesigen Anzahl verschiedenster Werkstoffe immens. Das und die mitunter nervig schwierigen Monster-Horden, die Dich in unübersichtlichen Situationen viel zu schnell aus den Latschen kloppen, schreckt Einsteiger ab. Profis fummeln sich gern durch.

Deutsch ab 16 J.

Dawn of Magic

Action-Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 € | Skyfallen/Deep Silver | 1-16 Spieler

erscheint am 27. April 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,6 GHz CPU, 512 MB RAM, 1,5 GB HD, DirectX 9-Grafikkarte mit 64 MB

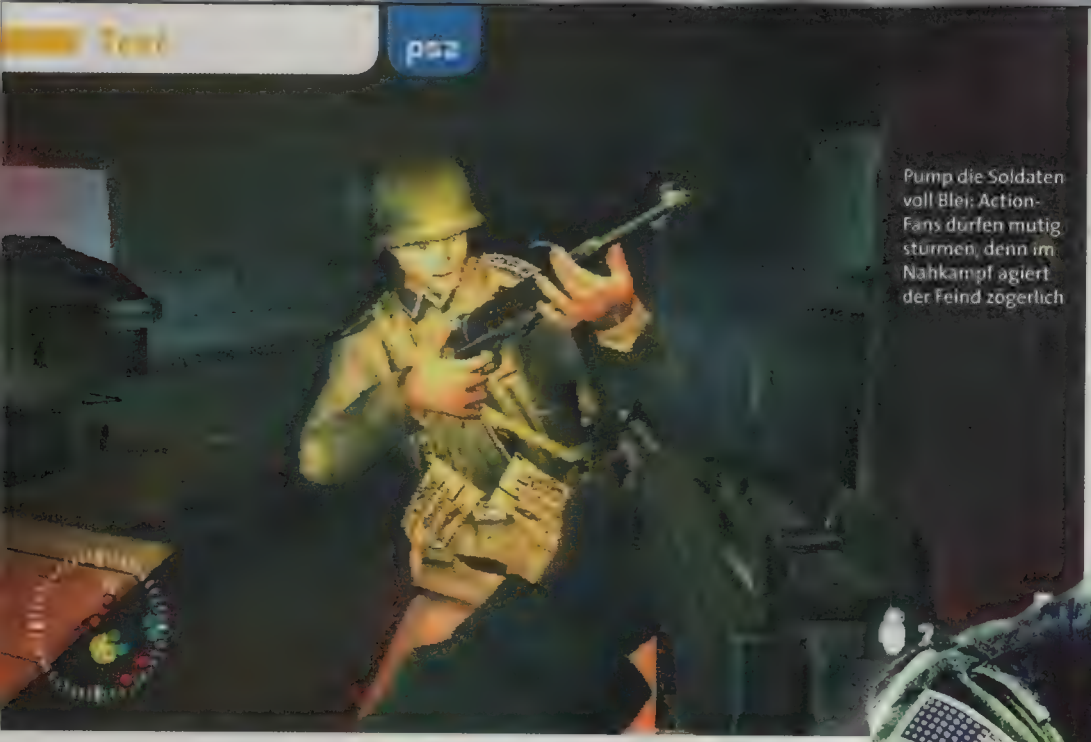
Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

+ Große, schöne Welt, zahlreiche und sehr effektvolle Zauber, ideenreiche Item-Verbesserung

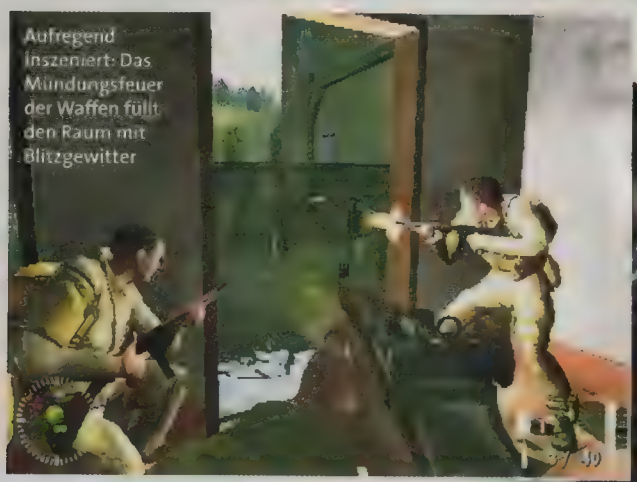
– Oft im Kampf unübersichtlich, schwache Aufträge, zu wenig Abwechslung

Abgefahrene, herrlich überladene Action-Zauberei mit spielerischen Schwächen

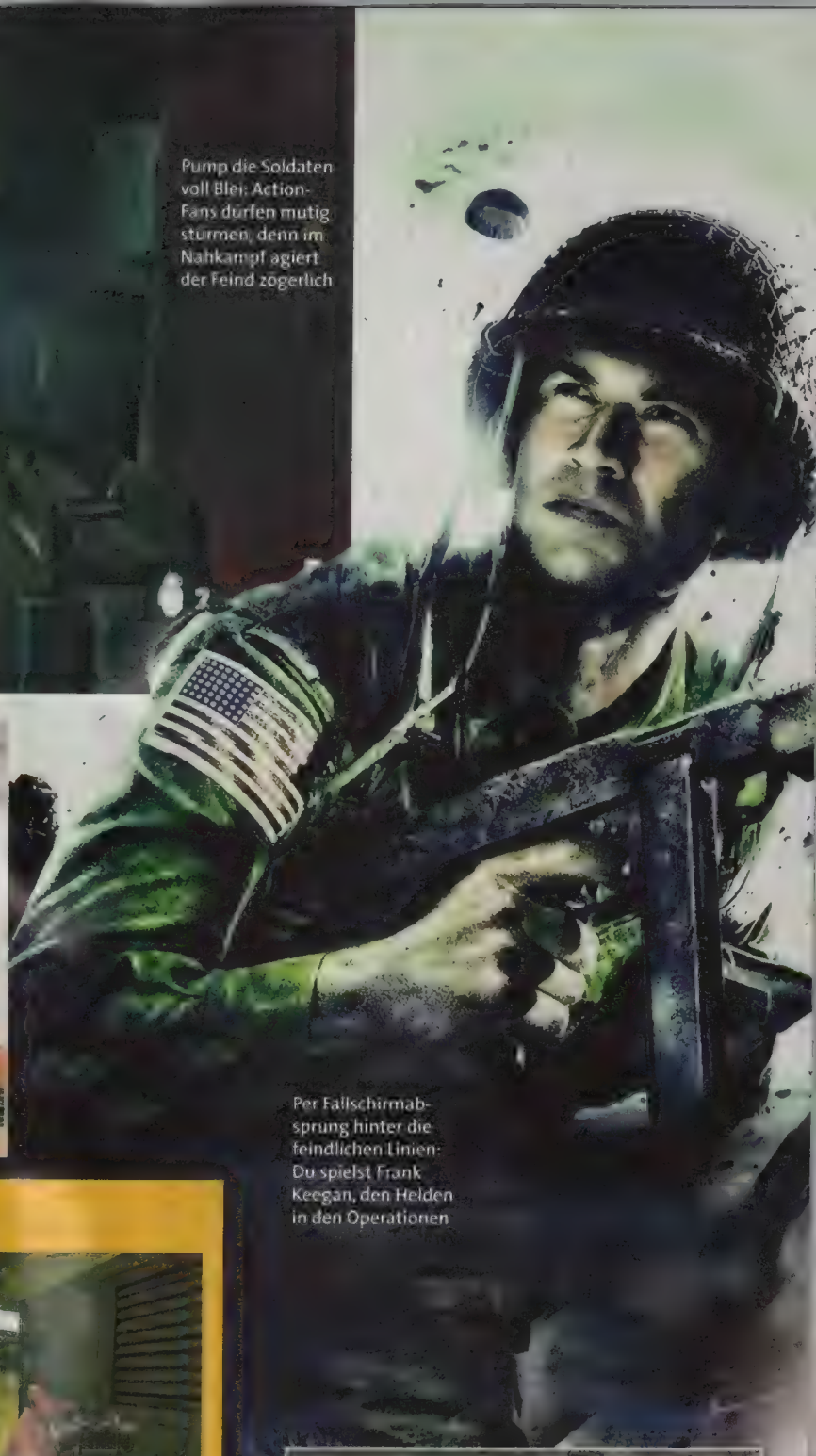
2-



Pump die Soldaten voll Blei: Action-Fans dürfen mutig stürmen, denn im Nahkampf agiert der Feind zögerlich



Aufregend inszeniert: Das Mündungsfeuer der Waffen füllt den Raum mit Blitzgewitter

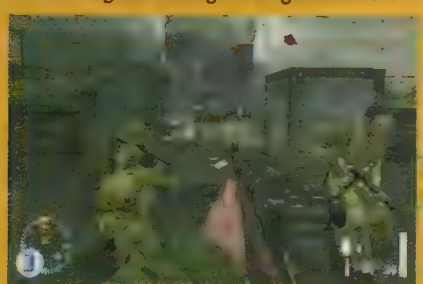


Per Fallschirmabsprung hinter die feindlichen Linien: Du spielst Frank Keegan, den Helden in den Operationen

Stürme den **Kanonenbunker**

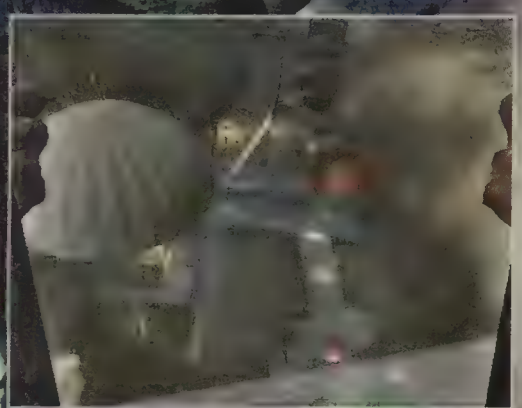
Ein sicheres Plätzchen ist Voraussetzung für einen erfolgreichen Angriff: Du gehst hinter...

...einem Lüftungsschacht in Deckung und nimmst Dir die MG-Schützen mit der Rifle vor

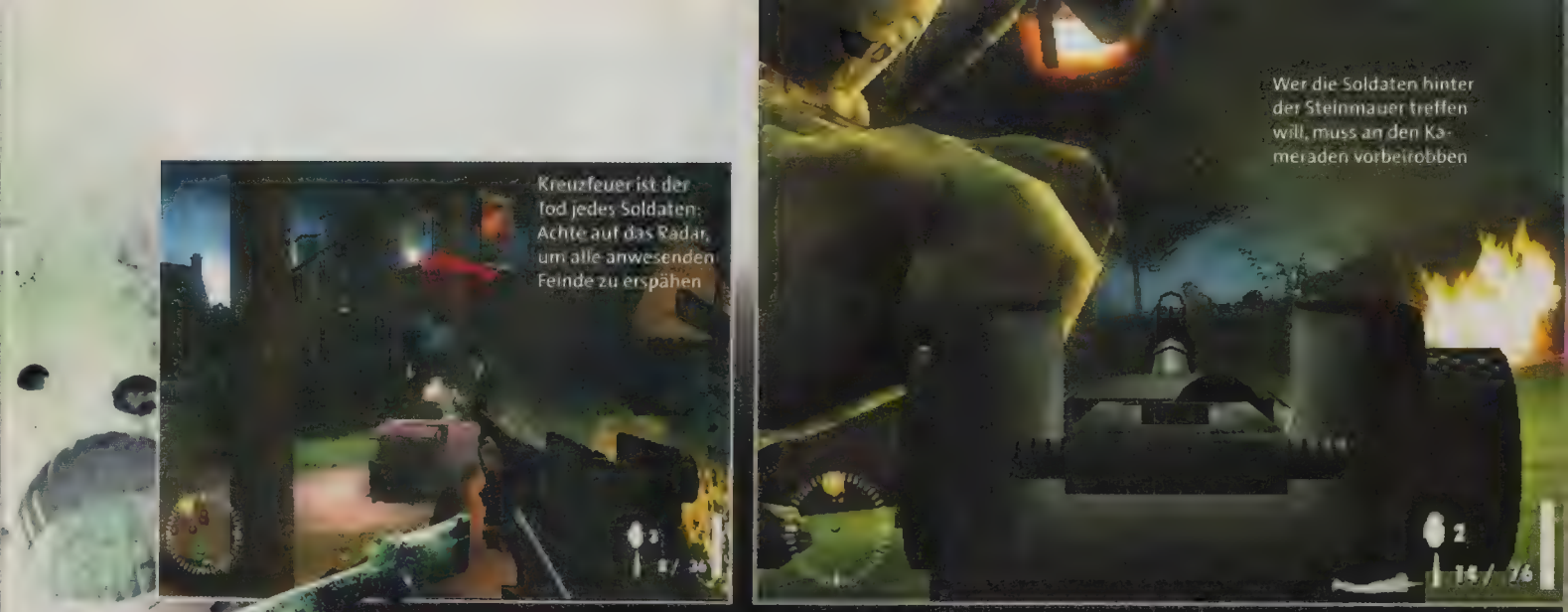


Anschließend kämpft sich das Team durch den Schützengraben und stürmt das zentrale Tor

Während Kameraden die Ausgänge sichern, installierst Du in der Kanonenhalle die Zeitbombe



Mit dem Fallschirm landet man mitten im Kreuzfeuer: Der Ausblick ist super, dafür wurde bei der Grafik an Details gespart



Wer die Soldaten hinter der Steinmauer treffen will, muss an den Kameraden vorbeirobben

Kreuzfeuer ist der Tod jedes Soldaten: Achte auf das Radar, um alle anwesenden Feinde zu erspähen

Natürlich darf der Held erobert MG-Nester besetzen und die Waffen der Feinde tragen

Vor Explosionen wird gewarnt: Wenn das Granat-Icon erscheint, sollte man in Deckung hechten

MEDAL OF HONOR VANGUARD

Vierfacher Einsatz für EA-Soldaten: Corporal Keegan stürmt berühmte Schlachten des Zweiten Weltkriegs.

Erneut bläst Electronic Arts zum Sturm auf die deutschen Stellungen: In den historischen Luftlandeoperationen Husky, Neptun, Varsity und Market-Garden (bekannt etwa aus dem Filmklassiker „Die Brücke von Arnheim") springen Frank Keegan und seine CPU-Kameraden mit dem Fallschirm hinter den feindlichen Linien ab – zumindest, wenn alles gut geht, denn bereits beim Anflug erwartet das Team heftige Luftabwehr!

Am Boden angekommen, gilt es Straßenzüge zu säubern, Kriegsmaschinerie zu sabotieren und verirrten Kameraden aus der Patsche zu helfen. Dabei wechselt man laufend zwischen MP und Gewehr, um Feinde auf kurze und lange Distanz effektiv zu bekämpfen. Scharfschützen sind klar im Vorteil, denn über Kimme und Korn lassen sich selbst weit entfernte Ziele sicher treffen.

Für authentische Schlachtatmosphäre sorgen nicht nur MG-Graben, Granatbeschuss und vorbeiziehende Bomber, sondern auch das realistische Verhalten der Feinde: Statt einfach aus dem Nichts aufzutauchen, sprinten sie aus dem Hintergrund zu ihren Stellungen. Und wer mutig nach vorn stürmt, kann sie sogar zum Rückzug zwingen. In der Hitze des Gefechts passiert es trotzdem, dass ein Gegner seine Deckung verlässt und dann ziellos herumirrt.

Gemeinsam einsam

Wie in früheren „Medal of Honor"-Episoden ist Teamwork kein taktisches Mittel, sondern nur wegen der Dramatik eingebaut: Die CPU-Kameraden ballern zwar wild durch die Gegend, treffen aber nur in den seltensten Fällen. Immerhin lenken sie oftmals das Feuer auf sich und ermöglichen so entspanntes Zielen.

Dagegen nervt die Bande, wenn es eng wird: Weil die Kameraden die Türpfosten besetzen, muss man beim Angriff durch die stark beschossene Mitte. Und was Befehle angeht, verstehen die Infanteristen sowieso nur Bahnhof: Sie stürmen erst, wenn Du vorausläufst oder die Feinde an Schlüsselpositionen ausgeschaltet hast. Deshalb bleibt „Vanguard" trotz Team spielerisch ein Alleingang, bei dem man alle wichtigen Treffer selber landen muss. Im Vergleich zum taktischen Teamwork in „Brothers in Arms" oder „SOCOM" ist das enttäuschend.

Obwohl die Missionen aufregend inszeniert sind, bleibt die Grafik weitgehend detailarm: Aus der Ferne macht ein gewaltiger Bunker mit mehreren MG-Nestern mächtig Eindruck, vor Ort angekommen blickt man nur auf kahle Wände.

Das Gleiche gilt auch für alle Missionen, die sich aufs Ballern und Erobern bestimmter Lokalitäten beschränken – das gelegentliche Platzieren von Bomben ist keine spielerische Herausforderung. Wegen des eingebauten Radars ist es zudem leicht, versteckte Feinde zu erspähen.

Schwachbrüstig ist der Mehrspielermodus – hier müssen sich vier Freunde einen Bildschirm teilen. „Vanguard" bleibt ein unkomplizierter WW2-Shooter für Solisten, den erfahrene Gamepad-Soldaten an wenigen Abenden durchspielen.

Dein Team unterstützt Dich, ist aber keine große Hilfe

Deutsch ab 18 J.

Medal of Honor: Vanguard

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Electronic Arts | 1-4 Spieler

erschienen am 29. März 07

außerdem geplant für Wii

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4

+ Vier historische Operationen, spektakulär inszeniert, unkomplizierte Steuerung

– Doofe KI-Kameraden, sehr lineare Levelpfade, detailarme Grafik

WW2-Shooter mit gelungener Dramatik, aber spielerischen und technischen Schwächen

3+

Text: Oliver Ehrle

Die Symbole laufen in fünf Notenspalten von oben nach unten über den Bildschirm. Sobald sie die untere Leiste erreichen, musst Du sie auf dem Controller anschlagen

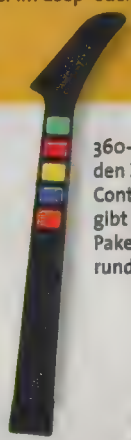
Dual-Action: Zu zweit zockst Du entweder im Coop- oder Duell-Modus

Guitar Hero II

48 Rock-Tracks

Bis auf wenige Ausnahmen (mit „Original" gekennzeichnet) sind alle Songs nachgespielt. Die neuen Lieder stehen ganz unten.

Aerosmith	Last Child
Alice in Chains	Them Bones
Anthrax	Madhouse
Avenged Sevenfold	Beast And The Harlot
Black Sabbath	War Pigs
Butthole Surfers	Who Was In My Room Last Night?
Cheap Trick	Surrender
Danzig	Mother
Dick Dale	Misirlou
Foo Fighters	Monkey Wrench
Guns n' Roses	Sweet Child o' Mine
Heart	Crazy On You
Iggy Pop & the Stooges	Search And Destroy
Jane's Addiction (Original)	Stop
Kansas	Carry On Wayward Son
Kiss	Strutter
Lamb of God	Laid To Rest
Lynyrd Skynyrd	Free Bird
Matthew Sweet	Girlfriend
Megadeth	Hangar 18
Mötley Crüe	Shout At The Devil
Nirvana	Heart-Shaped Box
Primus (Original)	John The Fisherman
Rage Against The Machine	Killing In The Name
Reverend Horton Heat	Psychobilly Freakout
Rush	YYZ
Spinal Tap	Tonight I'm Gonna Rock You Tonight
Stone Temple Pilots	Trippin' On A Hole In A Paper Heart
Suicidal Tendencies	Institutionalized
The Allman Brothers Band	Jessica
The Living End	Carry Me Home
The Police	Message In A Bottle
The Pretenders	Tattooed Love Boys
The Rolling Stones	Can't You Hear Me Knockin'
The Stray Cats	Rock This Town
The Sword	Freya
Thin Lizzy	Bad Reputation
Van Halen	You Really Got Me
Warrant	Cherrie Pie
Wolfmother	Woman
Alice Cooper	Billion Dollar Babies
Deep Purple	Hush
Iron Maiden	The Trooper
My Chemical Romance (Orig.)	Dead!
Pearl Jam	Life Wasted
Rancid	Salvation
Rick Derringer	Rock and Roll Hoochie Koo
Toadies (Original)	Possum Kingdom



360-Spiel und den X-Plorer-Controller gibt es im Paket für rund 85 Euro

Für maximale Punkte musst Du die Gitarre hochreißen, wenn die Rock-Anzeige voll ist

Erstmals wird auch auf der Xbox richtig gerockt

Das beste „Guitar Hero" gibt es nur auf 360!

Musikspiele mit coolen Zusatz-Controllern sind eigentlich nichts Neues. Aber erst mit „Guitar Hero" feierte das Genre in Deutschland seinen Durchbruch. Teil zwei der Hard-Rock-Herausforderung kommt nun in einer leicht aufgemotzten Version für 360: Neben verbessertem Surround-Sound, aufgewerteten Spieler-Modellen, motivierenden Erfolgen und Internet-Ranglisten soll es auch eine Fülle an zusätzlichem Online-Material geben: Erst Grafik-Pakete und neue Gegenstände, **später will RedOctane auch regelmäßig neue Songs zum Herunterladen anbieten!**

Von denen sind jetzt 74 enthalten – exakt zehn mehr als in der PS2-Version. Zu den 48 bekannten Rockhits (siehe Kasten links) mischen sich noch 26 freischaltbare Tracks von Independent Künstlern.

Der neue X-Plorer-Gitarren-Controller sieht super aus und liegt gut in der Hand. Er verfügt übrigens über einen Headset-Anschluss und eine weitere Schnittstelle, die laut RedOctane in Zukunft zum Verlinken von Gitarren oder für Effektgeräte und Drums genutzt werden soll. Offizielle Ankündigungen gibt es zwar keine, den Titel „Drum Hero" haben sich die Entwickler zumindest schon schützen lassen...

Spielerisch bleiben die Rock-Saiten aber unangetastet: Wie auf der PS2 schrammelst Du vorgegebene Noten auf der Plastik-Klampfe nach. Der wählbare Härtegrad geht von nicht leicht bis unmenschlich schwer. **Aber ein umfangreiches Training hilft beim Einstieg, Story- und Coop-Modus motivieren für Wochen.**

Deutsch ab 0 J.

Guitar Hero 2

Musikspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 85 € | RedOctane/Activision | 1-2 Spieler

erscheinen am 5. April 07

unterstützt: Xbox Live, X-Plorer-Controller

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Massig Songs, stylisher X-Plorer-Controller, vernünftiges Training, grandioser Coop-Modus...

– ...der leider nicht online spielbar ist, Funk-Gitarre hätte für mehr Rock-Feeling gesorgt

Fetziges Rock-Spektakel, das in der Umsetzung die Stärken der 360 voll ausnutzt

1

Text: Michael Stapf

TMNT

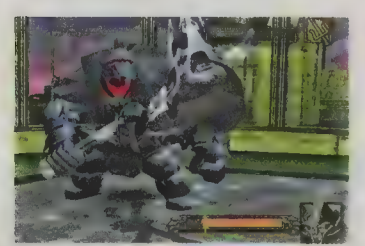
Was ist grün, liebt Pizza und bekämpft das Böse? Nach über 10-jähriger Pause sind die Ninja Turtles zurück im Kino, auf PC-Festplatten und fast jeder Konsole.

Michelangelo überwindet mit seinen zu Hubschraubern umfunktionierten Nunchakus auch größere Abgründe, wie diese Straßenschlucht – Zwischenlandung auf dem fliegenden Schwein inklusive

Auch wenn sie spannend aussehen: Die Prügel-Einlagen werden auf Dauer ziemlich langweilig

Schöne Zwischensequenzen wie diese sind leider äußerst selten

Das Superkröten-Quartett: Raphael, Donatello, Leonardo und Michelangelo



Keine Angst vor dicken Zwischengegnern. Diese besiegen die TMNT leicht

Wer fleißig Münzen sammelt, schaltet ein paar Kinofilm-Schnipsel frei

In den späten achtziger Jahren kannte jedes Kind Raphael, Leonardo, Donatello und Michelangelo, die „Teenage Mutant Ninja Turtles". 1996 wurde das prügelnde Schildkrötenquartett in die vorzeitige Rente geschickt. Aber jetzt gibt's einen neuen Kinofilm und, fast schon normal, auch das passende Spiel für PC, Xbox 360, PS2 und Wii.

Inhaltlich sind die Versionen auf jedem System gleich. Stets hüpfen die vier Kröten fest vorgegebene Pfade entlang – die Kamera folgt automatisch. Jede Menge Abgründe wollen überwunden werden, wobei die Turtles per simplem Doppelsprung weiterkommen, an Hauswänden entlanglaufen oder an Rohren und Dachsimsen emporkraxeln. Dabei brechen Plattformen weg, Elektroblitze schlagen ein und heißer Dampf setzt Deinen Helden zu. Du steuerst immer einen der vier, kannst manchmal aber auch den Charakter wechseln. Etwa wenn die Lebensenergie Deiner Lieblingsschildkröte gegen Null geht. Dann hilft fleißiges Knöpfchendrücken, um sie wiederzubeleben.

In speziellen Abschnitten stürmen hirnlose Feinde auf das Quartett zu. Gezielte Fußfeger und Ninjagestählte Fausthiebe hauen die Angreifer schnell von den Beinen.

Die Hüpfereien sind dem Team von Ubisoft Montreal (Entwickler der „Prince of Persia"-Reihe) sehr gut gelungen. Die Perspektive wechselt häufig, genauso die Hintergründe und Hindernisse. Auch wenn die Kamera manchmal etwas ungünstig positioniert ist, macht es dennoch Spaß, mit den Turtles zu spielen. Weniger lustig hingegen sind die immer gleichen Kloppereien.

Grafisch gibt's auf PS2 und NGC nichts zu meckern, bei PC, Wii und 360 wäre aber mehr drin gewesen. Hier stören vor allem die verwaschenen Texturen und hässlichen Gegner. **Trotzdem: Ein ordentliches Hüpfspiel mit den wieder erstaunlich frischen Ninjakröten.**

Deutsch ab 12 J.

TMNT - Teenage Mutant Ninja Turtles

Action-Adventure f. Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 30-60 € | Ubisoft | 1 Spieler

erschienen am 22. März 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 1,5 GHz CPU, 512 MB RAM, 1,7 GB HD, DirectX 9-Grafikkarte mit 64 MB

Grafik 3 Sound 1 Dauerspaß 2

+ Sehr abwechslungsreiche Hüpf-Passagen, Helden erzählen ihre eigene Geschichte, unendliche Leben

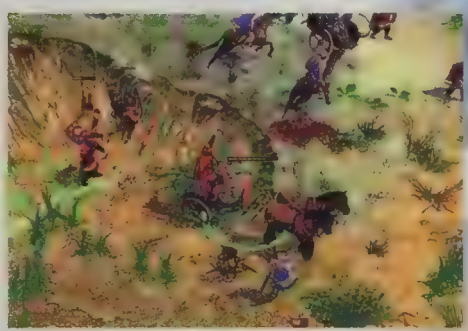
− Verwaschene Texturen, langweilige Kämpfe, Kamera nicht immer optimal

Spaßige und atmosphärisch dichte Krötenkeilerei, die technisch veraltet wirkt

2-

Text: Michael Schnelle

Es lohnt sich immer, ein paar Heiler in der Gruppe zu haben – halte sie stets im Hintergrund!



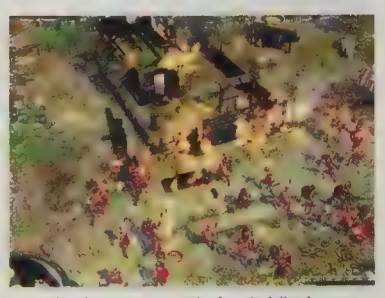
Kutschenklau: Perser-Held Xerxes hat einen spartanischen Streitwagen geleert und ist selbst eingestiegen

Historisch nicht ganz so korrekt: Spartaner (links) kämpfen gegen Ägypter

ANCIENT WARS
SPARTA

Sie kämpfen nicht nur im Kino – die wehrhaften Spartaner sind in Mode. Hier säbeln sie sich durch ein ehrgeiziges Echtzeit-Strategical

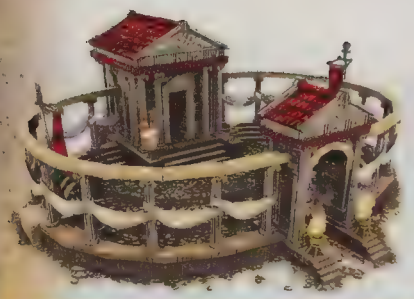
Optisch ist „Sparta" teilweise sehr stimmungsvoll. Manchmal fehlt es aber an Übersicht



Brandrodung: Gegnerische Gebäude werden grundsätzlich mit Fackeln beworfen

Schiffe können geentert werden. Wer den Kampf gewinnt, bekommt den Kahn

Text: Knut Gollert

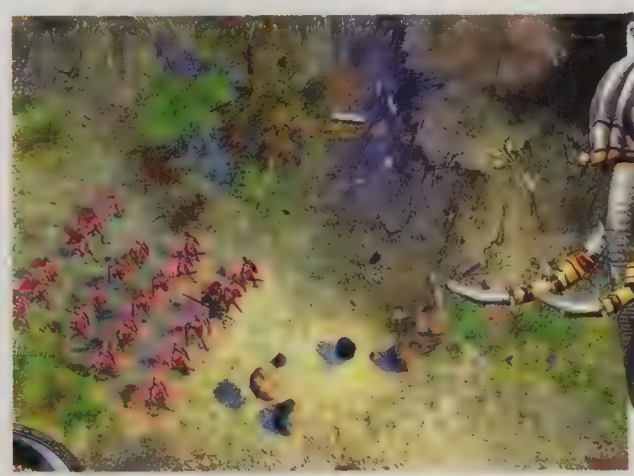


Die Gebäude der drei Völker unterscheiden sich nur optisch stark

Der Sturm der gegnerischen Basis endet im Kampfgetümmel – eine noch übersichtlichere Vogelperspektive gibt es leider nicht

Zeitaufwändig, aber lohnend: Sammle mit einem Arbeiter die Ausrüstungs-Überbleibsel des Kampfes ein...

...und erstelle mit Hilfe der gefundenen Waffen und dem Einheiten-Designer der Kaserne neue Kämpfer



Dieser Trupp hat Glück gehabt. Der Steinschlag wurde zu früh ausgelöst und poltert knapp vor ihnen auf den Weg

Kriegselefanten bekommen die Perser erst am Ende des Spiels

Sparta ist gerade wieder in aller Munde, vor allem die Schlacht des König Leonidas, in der er mit 300 Spartanern einen Gebirgspass gegen das persische Heer drei Tage lang hielt. Comic-haft verzerrt und brutal läuft das Helden-Epos gerade im Kino. Kriegsentscheidend war das Scharmützel jedoch nicht – das riesenhafte persische Heer wurde später von den verbündeten Griechen in zwei Schlachten geschlagen.

Die Rivalitäten der griechischen Stadtstaaten Sparta und Athen konnte jedoch auch ein so fürchterlicher Gegner wie Persien nicht beenden. **In den peloponnesischen Kriegen im 5. Jahrhundert vor Christus erlangte Sparta, jetzt mit Hilfe der Perser, den finalen Sieg über Athen.** Sparta herrschte bald über ganz Griechenland, machte sich mit Arroganz und wütender Einmischungspolitik aber so unbeliebt, dass sich Athen und Theben erneut auflehnten und Sparta um 370 v. Chr. endgültig besiegten.

Eigentlich geht es in „Ancient Wars: Sparta" um nichts anderes. Allerdings darfst Du in den drei Kampagnen nicht nur Spartaner steuern, sondern lenkst auch die alten Ägypter und die Perser durch insgesamt 27 Missionen zum Sieg.

Antiker Einheiten-Designer

Spielerisch geht „Sparta" auf den gleichen ausgetrampelten Pfaden, die schon eine Menge Strategiespiele beschritten. Schicke Deine Soldaten-Gruppen per Mausklick über die Karte und greife, möglichst im großen Verband, den Gegner an. Deine Armee wächst aber nur, wenn das Basis-Management funktioniert: Holz, Gold und Nahrung wollen in Fülle eingelagert sein, um die Armee auszubilden.

Doch das Spiel kann noch viel mehr. **Am auffälligsten ist die Möglichkeit, eigene Einheiten zu entwerfen.** In der Kaserne kannst Du den „Grundsoldaten" aus verschieden guten und teuren Kämpfern wählen. Hinzu kommen Nah- und Fernkampfwaffen sowie ein Schild. Je nach Güteklasse der Ausrüstung – bessere muss vorher erforscht werden – kosten die Soldaten dementsprechend viel Gold.

Doch es geht auch billiger: **Gewitzte Spieler sammeln nämlich mit Arbeitern die Waffen und Schilde erdolchter Gegner ein.** Diese werden im Haupthaus abgegeben, und so sparst Du Dir einen großen Batzen der Produktionskosten.

Strategie mit Spielphysik

Eine weitere Neuheit im Genre ist das Benutzen der eingebauten Physik-Engine für spielerische Zwecke. Eindrucksvoll sind hier die Steinfallen, die an Hängen platziert werden können. Damit werden günstig unvorsichtige Angreifer-Horden dezimiert.

Das Helden-System motiviert mit Level-Ups und erlernbaren Skills zusätzlich, ist aber aus anderen Spielen bekannt.

Trotz der neuen Spielelemente schmeckt „Ancient Wars: Sparta" etwas staubig: Es wirkt einerseits unreif, gleichzeitig auch wenig frisch. Das liegt vor allem an der insgesamt biederen Präsentation und dem wenig mitreißenden Level-Design. Gut ist es aber allemal.

Deutsch ab 16 J.

Ancient Wars: Sparta

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Playlogic/Eidos | 1-6 Spieler

erscheint am 20. April 07

Minimale Systemvoraussetzungen: 2,4 GHz CPU, 512 MB RAM, 4 GB HD, DirectX 9-Grafikkarte mit 128 MB

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 2

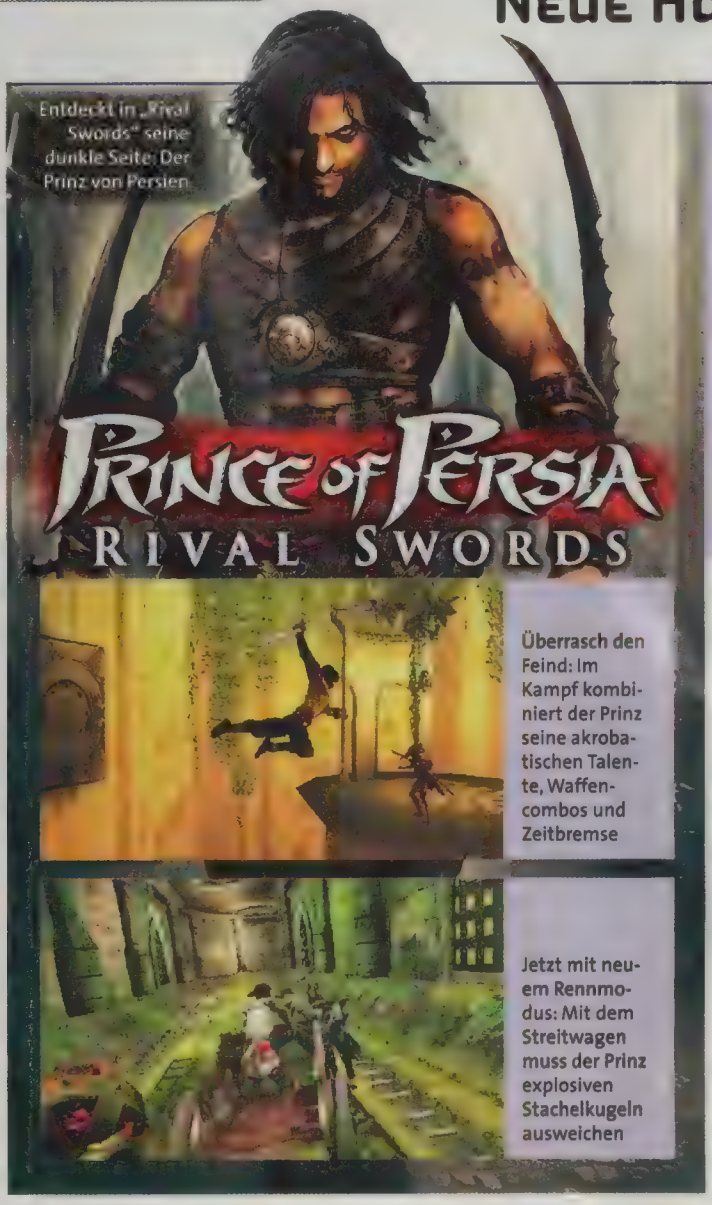
+ Schöne Waffensammel- und Einheiten-Baukasten-Idee, teilweise grafisch sehr stimmungsvoll...

– ...und manchmal optisch trist, sich oft wiederholende Abläufe in den Missionen

Gängiges Strategie-Design wird mit Ideen aufgepeppt – nicht mehr, nicht weniger

2+

Neue Handheld-Spiele



Entdeckt in „Rival Swords" seine dunkle Seite: Der Prinz von Persien

Überrasch den Feind: Im Kampf kombiniert der Prinz seine akrobatischen Talente, Waffencombos und Zeitbremse

Jetzt mit neuem Rennmodus: Mit dem Streitwagen muss der Prinz explosiven Stachelkugeln ausweichen

psp

Als dunkler Prinz stehen Dir neue Angriffsmöglichkeiten zur Verfügung

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Keine Atempause für den Prinz von Persien: Bei seiner Rückkehr von der Insel der Zeit findet der Thronfolger seine Heimat zerstört, dazu wird die Herrscherin der Zeit gekidnappt und im Palast niedergestreckt. So wird der größte Feind des Adligen entfesselt: Der Sand der Zeit erweckt in ihm eine böse Seite, die regelmäßig die Kontrolle übernimmt!

„Rival Swords" stellt die akrobatischen Talente des Helden von Anfang an auf die Probe: Man springt über Abgründe, schwingt von Stange zu Stange und kraxelt über Säulen – da müssen sich selbst erfahrene Helden gehörig anstrengen! Bei den vielen Kämpfen gegen Soldaten und Schützen sorgen die Techniken der beiden Prinzen für Abwechslung.

Alternativ kann man an vielen Stellen auch schleichen und dem Feind in den Rücken fallen: Bleibt der Thronfolger unentdeckt, gelingen ihm blitzschnelle Schleichkills. Verbessert hat Ubisoft vor allem die Kamera, die sich um den Helden drehen lässt und per Knopfdruck zentriert.

Neu sind die Streitwagenrennen auf drei Strecken. Im Zweispielermodus sprinten Prinz und sein Alter Ego dagegen nur um die Wette. **Mit den vielen Verbesserungen kann „PoP" jetzt auch mobil voll überzeugen!**

Deutsch		ab 16 J.
ca. 45 €	Ubisoft	1-2 Spieler
erschienen am 05. April 07		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

- Talentiertes Heldenduo, verbesserte Kameraführung, originelle Sondermodi
- Von Beginn an spielerisch sehr anspruchsvoll, keine Streitwagenduelle

Die zweite Prinzenrolle für PSP ist nicht nur spielerisch runder, sondern auch technisch besser!

1-

Bomberman Land Touch

Actionspiel für Einsteiger

Einige Aufgaben gleichen denen von Lernspielen wie „Mind Quiz"

Das Bomberman-Land erforschst Du aus der Iso-Ansicht, um 36 Minispiele zu finden: Sportdisziplinen wie Weitwurf, Reaktionstests und Renndduelle ergänzen sich zu einem spaßigen Spielemix für ein bis vier Zocker. Ebenfalls eingebaut ist das klassische „Bomberman" für bis zu acht Sprengmeister, online dürfen aber nur vier Spieler zum Match antreten.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	Rising Star/DTP	1-8 Spieler
erschienen am 23. März 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Online, Multiboot

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

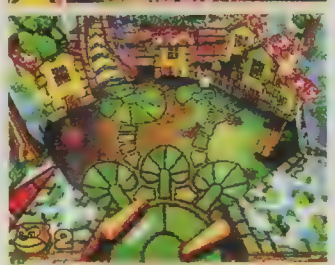
- 36 Link-taugliche Touchgames, der explosive Klassiker ist ebenfalls eingebaut
- Manche Disziplinen sind spielerisch zu seicht, nur für vier Online-Zocker

Für Einsteiger: Spaßige Touch-Olympiade, die NDS-Kennern aber kaum Neues bietet

2-

Flipper Critters

Simulation für Einsteiger



Action auf beiden Screens: Torschalter und Bahnen verbinden die Abschnitte

Beim 3D-Pinball katapultiert man die Kugel durch eine verzweigte Oberwelt, in der man mit gezielten Schüssen neue Pfade öffnet: Die Handlung bringt dabei mit Pad- und Mikro-Einsatz bei Minispielen und Bosskämpfen Abwechslung ins Abenteuer. Trotzdem sind die Abschnitte einfach gehalten: Der erfahrene Flipperzocker fühlt sich oft unterfordert.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Flashpoint	1-2 Spieler
erschienen am 19. März 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi

Grafik 2 Sound 3 Dauerspaß 3

- Komplexe Flipperwelt, abwechslungsreicher Touchpad- und Mikro-Einsatz
- Kaum richtig kniffflige Aufgaben, stellenweise recht leere Abschnitte

Durch Handlung und Action-Aufgaben motivieren die Tische Flipper-Neulinge

3+

Diddy Kong Racing

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Die Neuauflage des Fun-Rennens „Diddy Kong Racing" ist nicht einfach nur ein zweites „Mario Kart": Im Abenteuermodus gilt es Prüfungen und Obermotzduelle zu bestreiten! Dialoge und Handlungsszenen verpacken die Rennen in kleine Episoden.

Einzigartig ist die Auswahl der Vehikel. Neben dem Kart gibt's auch Hovercraft und Flieger: So unterscheidet sich auch die Fahrzeugphysik von Rennen zu Rennen.

Ansonsten hat „DKR" alles, was ein Fun-Rennen braucht: **12 Fahrer und 24 Strecken bringen Abwechslung, vielseitige Waffen wie Ölpfütze und Multirakete sorgen für hitzige Duelle.**

Zudem hat Nintendo einen Streckeneditor eingebaut. Und mit Multiboot-Option und Online-Rennen lassen auch die Mehrspielerfunktionen kaum Wünsche offen.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Nintendo	1-8 Spieler
erschienen am 20. April 07		

unterstützt: Modulspeicher, Wifi, Online, Multiboot

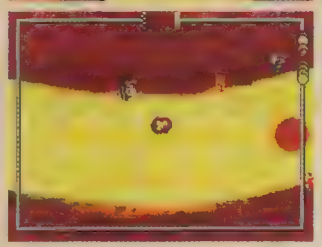
Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 2

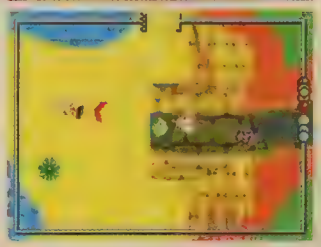
⊕ Einzigartiger Abenteuermodus, drei Fahrzeugklassen, turbulente Mehrspielerkämpfe

⊖ Teils etwas Schikanen-arme Strecken, nicht so rasant wie „Mario Kart"

Diddys Strecken bieten zwar wenige Details, würzen die Rennen aber mit Missionen

2+





Wechsle mit der Propellermaschine die Höhe, um alle Extras zu ergattern

Die Karte im unteren Screen ermöglicht das präzise Platzieren von Minen

Phoenix Wright Ace Attorney: Justice for All

Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Vier Monate nach seinem ersten NDS-Gerichtsgang wird Anwalt Phoenix mit vier neuen Fällen konfrontiert. Dabei bekommt er es mit einer niederträchtigen Bezirksstaatsanwältin zu tun und muss jede Menge schräger Zeugen vernehmen.

Nur wenn Phoenix Widersprüche in ihren Aussagen findet, kann er die Falschaussage entlarven. Neu ist der Messbalken, mit dem erfolgreiche Beweise und falsche Vorwürfe abgerechnet werden. Episodenweise werden erst Tatorte und Fundstücke untersucht, dann folgt der Prozess! Verhörtaktik und Messlatte sind tolle Verbesserungen, die das spannende Spielprinzip bereichern.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 35 €	Capcom	1 Spieler
erschienen am 15. März 07		

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 2

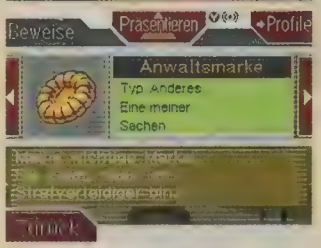
⊕ Trickreiche Beweissuche, turbulente Verhandlungen, Einspruch per Mikro

⊖ Mehr Fälle wären wünschenswert, nichts für kurze Pausen

Verteidige Deine Klienten gegen Lügner und niederträchtige Staatsanwälte!

2

Phoenix ermittelt: Nur wer Widersprüche findet, kann Lügner entlarven

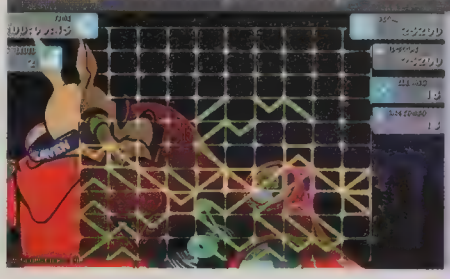


In der Akte untersucht und verwaltet man alle Indizien und Beweisstücke

Gunpey

psp

Puzzlespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene



Verbinde die Spielfeldränder mit einem Strich: Durch Verzweigungen lassen sich Combos arrangieren

Den Puzzleklassiker peppt Atari mit Musik- und Skinsets auf: Je besser man spielt, desto flippiger werden Sound und Optik. Ansonsten bleibt alles beim Alten: Striche wachsen von unten ins Feld, die man mit dem Cursor zu Querlinien arrangiert – durchgehende Striche von links nach rechts verschwinden. Das macht Spaß, nur die Umsetzung spielt sich holprig und wirkt träge.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 30 €	Atari	1-2 Spieler
erschienen am 29. März 07		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

⊕ Berühmter Puzzle-Klassiker, Sounds und Skins passen sich der Spielweise an

⊖ Keine echten Verbesserungen, nur zwei Spieler, wirkt träger als das Original

Passable Neuauflage des Japan-Puzzlers, der mit Effekten Eindruck schinden will

3+

Mind Quiz

Denkspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Ordne die Symbole: Optisch macht das Gripstraining nicht viel her

Konkurrenz für „Gehirn-Jogging": 20 Minispiele trainieren Kombinationsgabe und Aufmerksamkeit. Dabei muss man etwa Bilder vergleichen, Symbole ordnen oder Klötze zählen. Das erfüllt seinen Zweck, macht aber so viel Spaß wie eine Mathe-Prüfung. Zudem wurde auf Mehrspielermatches verzichtet, mit denen Spieler ihren Grips vergleichen könnten.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 30 €	Ubisoft	1 Spieler
erschienen am 29. März 07		

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 4 Sound 4 Dauerspaß 4

⊕ 20 Grips-anregende Minispiele, eingebaute Verwaltung für Trainingserfolge

⊖ Recht trockene Präsentation, kaum Trainingsanreize, technisch flach

Wie in der Schule: „Mind Quiz" mag schlauer machen, aber der Spaß bleibt auf der Strecke

4

Text: Oliver Ehrle

Neue Handheld-Spiele

Harvest Moon DS

Simulation für Einsteiger und Fortgeschrittene

Die Hexenprinzessin zaubert die Erntegöttin in eine Parallelwelt und verteilt 101 Elfen im Dorf: Nur wer alle findet, kann die Göttin befreien. „Harvest Moon DS" besitzt eine neue Handlung, der Spielablauf bleibt aber gleich: Der Held muss einen alten Bauernhof beziehen, den Acker bestellen und allerlei Nutztiere anschaffen. Später nimmt er an diversen Dorfturnieren teil und bandelt mit einer der Bauerstöchter an.

Im Vergleich zu den GBA-Vorgängern sind lediglich die Touch-Minispiele neu, in denen man etwa die Kuh pflegt. Zudem bieten Dual-Screen und Touchfunktionen mehr Übersicht und leichtere Bedienung.

In punkto Präsentation ist „Harvest Moon DS" aber enttäuschend, denn technisch wurden kaum Fortschritte gemacht: **Wer bereits einen der Vorgänger besitzt, braucht vorerst kein NDS-Update.**

Deutsch		ab 0 J.
ca. 40 €	Nintendo	1 Spieler
erschienen am 13. April 07		

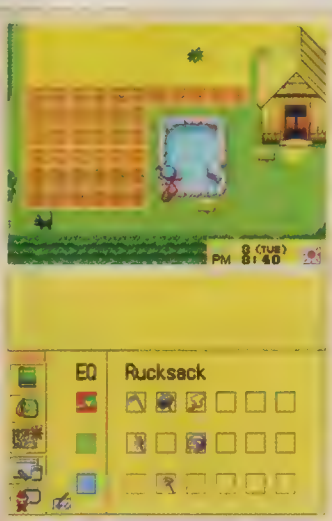
unterstützt: Modulspeicher

Grafik 4 Sound 3 Dauerspaß 2

- Neue Rahmenhandlung, Tierpflege per Touchscreen, unkomplizierte Bedienung
- Optisch total veraltet, wenig neue Einfälle, keine Mehrspielerwettbewerbe

Kaum Neues: Lediglich Touch-Aufgaben und Elfensuche peppen das NDS-Update auf

3-



Mit der Touch-Verwaltung gelingt das Bauernhof-Management leichter

Die Hexenprinzessin bringt Handlung und Suchmission ins Abenteuer

Virtua Tennis 3

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

Die „Virtua Tennis"-Serie ist nicht nur für aufregende Ballwechsel, sondern vor allem für ihre Präsentation bekannt: Die 20 Profisportler sind auf der PSP grandios animiert und feiern in den Zwischenszenen ihre Erfolge mit geballter Faust!

Trotzdem lenkt die tolle Optik nicht vom Ball ab, auch im Hintergrund gelingen präzise Paraden und Trickschüsse. Zu den drei Spielmodi gesellen sich diverse Minispiele, in denen sich die Ballkontrolle unterhaltsam üben lässt: Sega arrangiert etwa eine Tennisversion von „Space Invaders" oder spickt den Platz mit Ballons, die den Ball mit wechselndem Winkel zurückschießen. Der spannende Vierspielermodus rundet „Virtua Tennis 3" ab, lediglich auf Online-Matches müssen PSP-Sportler verzichten.

Deutsch		ab 0 J.
ca. 45 €	Sega	1-4 Spieler
erschienen am 30. März 07		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 2

- Tolle Präsentation, taktische Ballwechsel, einfallsreiche Minispiele
- Kein Trainingsmodus für Einsteiger, keine Online-Turniere

Taktischer Sport mit aufwändiger Präsentation: Auch auf der PSP ist „VT3" ein Ass!

1-

Dank Schatten und Schweif lässt sich der Ball auch beim Spiel im Hintergrund gut einschätzen

Lass die Ballons platzen: In den vielen Minispielen trainiert man Reaktion und Ballkontrolle

M.A.C.H.

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Simple Steuerung: Vorteile verschafft man sich mit Nachbrenner und Extrawaffen wie diversen Raketen

Acht Jet-Piloten duellieren sich in Tiefflugrennen und Luftkampf: Beide Modi kann man gegen WLAN-Gegner spielen, zudem eroberst Du in der Karriere die Rangliste. Im Rennen verzeiht die Physik Flugfehler und bei den Luftkämpfen gelingen Abschüsse recht flott: Linkspieler genießen unkomplizierte Gefechte, aber Solisten haben „M.A.C.H." dagegen schnell ausgereizt.

Deutsch		ab 12 J.
ca. 40 €	Sierra/Vivendi Games	1-8 Spieler
erschienen am 12. März 07		

unterstützt: Memory Stick, WLAN

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 3

- Actiongeladene Rennen, hitzige Luftkämpfe, turbulente Mehrspielermatches
- Die Karriere ist zu schnell durchgespielt, zu einfache Flugphysik

Kurzweiliger Renn- und Luftkampfmix, der zumindest Link-Spieler länger motiviert

3+

Rayman Raving Rabbids

Jump-Action für Einsteiger

Der Touchscreen wird nur bei den Minispielen sinnvoll genutzt

Um den Angriff der Hasen zurückzuschlagen, bedient sich Rayman der Hilfe von vier Elementarkriegern und dem Rayman-Robo. Neben sechs Helden bringen Touchpad- und Mikro-Aufgaben Abwechslung in die 3D-Levels, die man aber aus der Seitenperspektive erforscht. Überraschungen entdeckt man nur selten: Nur „Rayman"-Fans müssen zugreifen.

Deutsch		ab 6 J.
ca. 40 €	Ubisoft	1 Spieler
erschienen am 16. März 07		

unterstützt: Modulspeicher

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 4

- Minispiel-gespickte Hüpfwelten, neue 3D-Grafik, sechs Helden zum Wechseln
- Keine neuartigen Herausforderungen, kein Mehrspielermodus

Unterhaltsam, aber unspektakulär: Rayman motzt Hüpfkost mit Minispielen auf

3

Sende kostenfreie SMS mit
Gameloft an die **84800**.*

Erhältlich bei: O2, Vodafone, E-Plus, T-Mobile, Debitel

* SMS kostenfrei. Je nach Tarif entstehen WAP/GPRS-Verbindungsentgelte für das Surfen im Portal und den Download. Anbieter des Dienstes: Arvato Mobile GmbH. Es werde nicht alle Handys unterstützt. Bitte prüfe, ob dein Handy korrekt für WAP und den Empfang von Wappush-Mitteilungen eingestellt ist.

powered by O2

gameloft

© 2006 Gameloft. All rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo and Asphalt: Street Rules are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. All manufacturers, cars, motorbikes, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. © 2006 Gameloft. All Rights Reserved. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. Rayman Raving Rabbids, the character of Rayman, Ghost Recon, Ubisoft, and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Gameloft is a trademark of Gameloft in the US and/or other countries.

Günstige Spiele-Hits

Tomb Raider Legend Premier Collection

Na, da hat sich Lara aber gewaschen! Den vielfältig begabten Kurvenstar erlebst Du ab sofort nämlich in der „Premier Collection". Dem PC-Spiel liegen die Film-DVD „Tomb Raider: Die Wiege des Lebens" und das Handy-Spiel „Elixir of Life" bei.

1

Prince of Persia Trilogie

Alle drei Action-Plattformer um den gelenkigen Prinzen und seine akrobatischen Fähigkeiten gibt es jetzt in einem Pack zum Mini-Preis. Wer die tolle Geschicklichkeits- Action-Mischung noch nicht kennt: Unbedingt spielen! Die besten PC-Hüpfer!

1

Yakuza

Begleite Gangster Kazuma durch ein reich mit Yakuza und Straßenräubern bevölkertes Japan. Erlebe eine packende Geschichte um Ehre und Freundschaft. Mit kurzweiligem Kampfsystem und wenigen Schwächen. Jetzt zum halben Preis.

2+

Final Fantasy XI 2007

Das Online-Rollenspiel der „Final Fantasy"-Serie schreckte viele Spieler mit englischen Texten ab. Nun erscheint das komplexe MMORPG endlich in Deutsch.

2-

Myst Complete

Diese DVD lässt Adventure-Fans im Kreis hüpfen: Alle fünf „Myst"-Teile gibt's jetzt für nur 20 Euro! Die etwas sterilen „Render-Adventures" erfreuen mit zeitlos knackigen Logik-Puzzles und stimmiger Optik („Myst V" sogar in 3D).

2

Phantasy Star Universe

Segas optisch fade und spielerisch solide Online-Welt startet schon ab 30 Euro. Besonderheit: Du kannst die Solo-Kampagne offline spielen.

2

Text: Knut Gollert

GOD OF WAR

SPIDER-1
BRAVO
SCREENFUN

MAN 3

SCREEFUN

BIANO

Kurz getestet Diese Spiele wollen wir Euch nicht vorenthalten

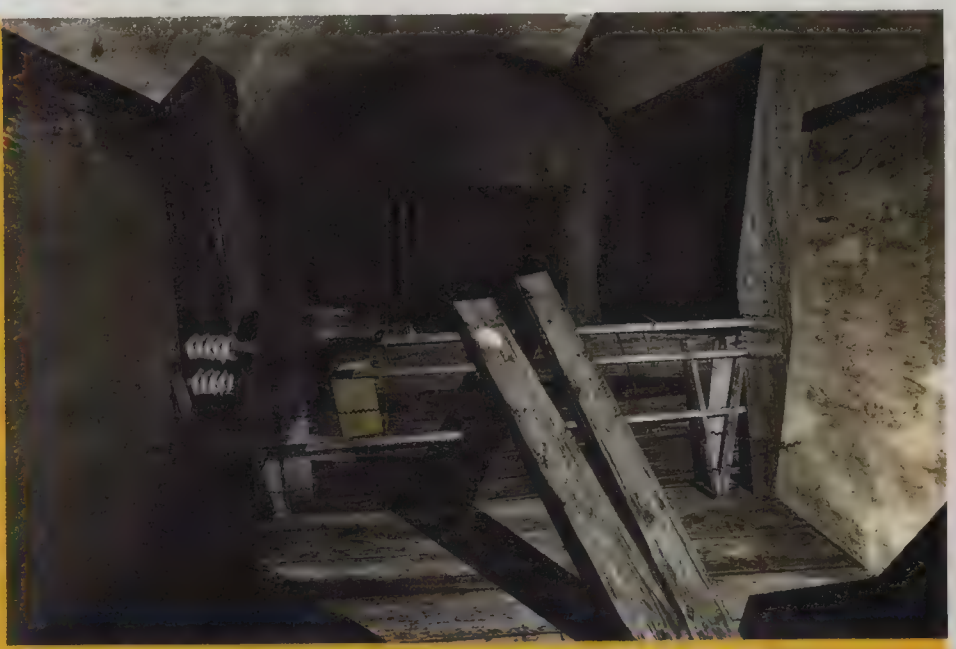
Penumbra: Im Halbschatten

Kalypso · ca. 20 Euro
Adventure
pc

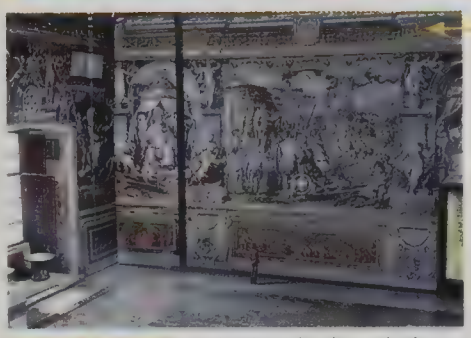
Schöne, stimmige Lichteffekte sind das Aushängeschild der „Penumbra"-Optik

Gruselig ist's da unten: Erforsche in Grönland eine versteckte Mine, in der vor Jahren Dein Vater mysteriös verschwunden ist. Es erwartet Dich ein Adventure, das sich wie ein 3D-Shooter spielt, statt Gegnern gibt's aber Rätsel. **Dank passabler Physik ergeben sich schöne Puzzles in stimmiger Atmosphäre. Für Gänsehaut-Fans!**

2



Bastel-Spaß dank eingebauter Physik: Mit diesem Planken-Steg gelangst Du über den Elektro-Zaun



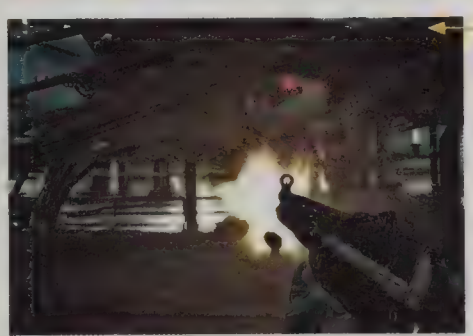
beschreibt sich selbst: Glaube an die spannende Story, Betrug bei Grafik- und Rätselgüte

Belief & Betrayal
Adventure
Anaconda · ca. 30 Euro
pc
Kirchen-Krimi im „Sakrileg"-Stil, dem optisch halbgare Charaktere und mittelmäßige Rätsel den Auftritt vermiesen. Leider nur für Dan-Brown-Fans spielenswert.
3+

Dawnspire
Online-Action-Rollenspiel
G-Stars · ca. 20 Euro
pc
Online-Rollenspiel mit Elementen aus „Diablo". Leider nicht sehr umfangreich oder ausgeklügelt. Dafür kostet es keine monatlichen Gebühren, sondern nur einmal 20 Euro.
3

Family Guy
Actionspiel
2K Games · ca. 30 Euro
ps2
Lenke drei Helden der bitterbösen Satire-Serie und fröne dem eigenen, gut eingebauten „Family Guy"-Humor. Das Spiel selbst ist mal frustig, mal zu simpel und immer lahm.
4+

Peter kungt das Ful Traut sich trotz Afro aber nur gegen Kinder und Kleintiere



Einfach mal schießen, die Geschichte wird sich schon entwickeln: „Red Ocean" sucht seine Story unter Wasser

Red Ocean
3D-Shooter
Anaconda · ca. 35 Euro
pc
Mittelmäßiger Shooter mit einem Helden, der viel zu viel flucht und einer Story, die sich versteckt, als würde Jagd auf sie gemacht werden. Für Genre-Fans!
3

Shrek Smash n' Crash Racing
Rennspiel
Activision · ca. 30 Euro
ps2 ngc
Auf 16 Strecken heizen Shrek und seine Freunde um die Wette. Sie versuchen „Mario Kart" das Wasser zu reichen, schaffen das nicht ganz, halten sich aber gut!
2-

Spellforce 2: Dragon Storm
Strategiespiel-Add-On
Jowood · ca. 30 Euro
pc
Knackiges und famos aussehenedes Add-On zu „Spellforce 2". Leider kannst Du die neuen Drachen erst gegen Ende der langen Kampagne spielen.
1

„Alle Aufwischen helfen!" Das magische Erdbeer-Gelee aus „Spellforce 2: Dragon Storm" ist zerschellt

ist ein langweiliges Spiel – meinen offenbar diese Damen und Herren

SSX Blur
Strategie-Rollenspiel
EA Sports BIG · ca. 50 Euro
wii
Schönes „SSX", das die Wii-Besonderheiten für eine tolle Steuerung nutzt. Nur die Tricks wirken allzu zufällig mit der Fernbedienung hergewedelt.
2

World of Chaos
Strategie-Rollenspiel
Xider · ca. 30 Euro
pc
Halbork rauft sich durchs Fantasy-Reich, wird von unfairen Strategie-Kämpfen und nicht nachvollziehbaren Quests genervt. Da hilft auch Samuel L. Jacksons Stimme nicht weiter.
4

World Series of Poker: Tournament of Ch.
Poker-Sim
Activision · ca. 30 – 50 Euro
ps2
So viel Texas Hold'em, wie Du willst: Lerne im englischen Tutorial die Regeln, freue Dich über die einfache Steuerung. Leider sind die Gegner hässlich und spielen nicht gut.
3+

Ein Übertrick aus : dreifacher Schneeberger mit giftgrüner Blähspur und Ski-Scharade

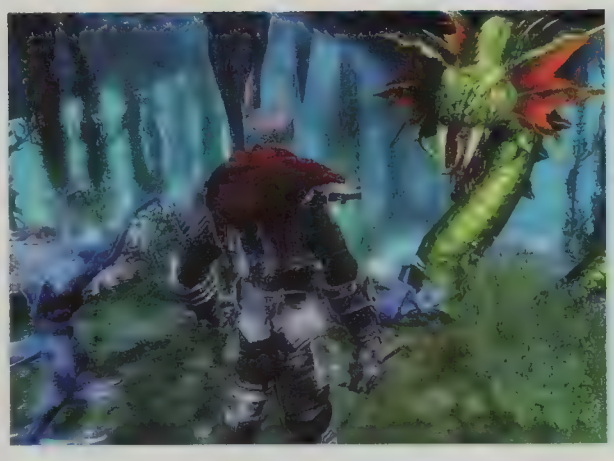
Text: Knut Gollert

100 Seiten! Mehr als 50 Games! Jetzt im Handel!

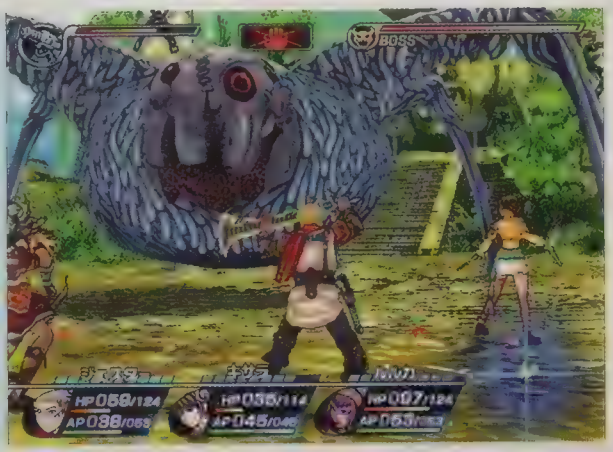
Genji; Days of the Blade; Resistance: Fall of Man; The Darkness; Turok Next; Unreal Tournament 3; F.E.A.R.; Fight Night Round 3; Untold Legends: Kingdom ...und viele mehr!!!

Wann kommt was?

Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden Monate



Im Fantasy-Adventure kommandierst Du bis zu 50 Schergen, die für Dich plündern und brandschatzen ①

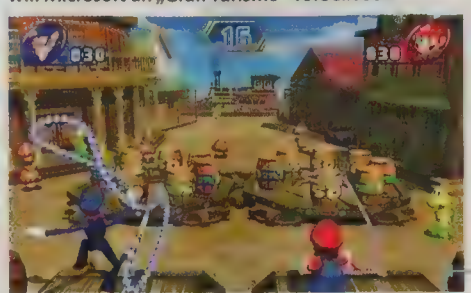


② Das letzte große PS2-Rollenspiel? erscheint überarbeitet in Europa

Mai 2007

Alone in the Dark: Near Death Investigation	Atari	Action-Adventure pc
Arena Wars Reloaded	DTP	Strategiespiel pc
BUZZ! Das Mega Quiz	Sony	Quizspiel ps2
Death Jr. 2: Root of Evil	Konami	Action-Adventure psp
Dragon Ball Z: Shin Budokai 2	Atari	Fightspiel psp
Final Fantasy III	Square Enix/Koch Media	Rollenspiel pc
Fluch der Karibik: Am Ende der Welt	Buena Vista Games	Action-Adventure pc ps2 psp wii
Forza Motorsport 2	Microsoft	Rennspiel
Halo 2	Microsoft	3D-Shooter pc
Lost Blue 2	Konami	Adventure nds
Marvel Trading Card Game	Konami	Kartenspiel pc psp
Naruto: Uzumaki Chronicles	Atari	Fightspiel ps2
Ratchet & Clank: Size Matters	Sony	Action-Adventure psp
SingStar Pop Hits	Sony	Musikspiel ps2
Socom U.S. Navy SEALs Combined Assault	Sony	3D-Shooter ps2
Socom U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo 2	Sony	3D-Shooter psp
Space Empires V	Empire	Strategiespiel pc
Spider-Man 3	Activision	Action-Adventure pc ps2 psp wii
Tomb Raider: Anniversary	Eidos	Action-Adventure pc ps2
Two Worlds	Zuxxez	Rollenspiel pc

Auf der Überholspur? Mit will Microsoft an „Gran Turismo" vorbeirasen



Wii-Mehrspieler-Action mit den Nintendo-Helden: reizt die Remote-Steuerung voll aus

Der RPG-Geheimtipp aus Polen: In „Two Worlds" beeinflusst Du mit jeder Handlung die komplette Spielwelt!

Das Spiel zum Film zum Spielzeug: wird mehr, als nur eine lieblose Umsetzung

Vanguard: Saga of Heroes	SOE/Koch Media	Online-Rollenspiel pc
Winx Club: Join the Club	Konami	Adventure psp
Xiaolin Showdown	Konami	Actionspiel psp

Juni 2007

Anno 1701	Sunflowers	Strategiespiel
Colin McRae: DIRT	Codemasters	Rennspiel pc
FlatOut – Ultimate Carnage	Empire	Rennspiel
Hour of Victory	Midway	3D-Shooter
Mario Party 8	Nintendo	Actionspiel wii
Mass Effect	Microsoft	Actionspiel
Mega Man ZX	Capcom	Rollenspiel
Overlord ①	Codemasters	Action-Adventure pc
Shadowrun	Microsoft	3D-Shooter
Shrek der Dritte	Activision	Actionspiel pc ps2 psp wii nds

Juli 2007

Blue Dragon	Microsoft	Rollenspiel
Rogue Galaxy ②	Sony	Rollenspiel ps2
Too Human	Microsoft	Actionspiel
Transformers – The Game	Activision	Actionspiel pc ps2 psp wii nds

Text: Michael Stapf

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes und Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren.

Zum Sammeln!

Die besten Cheats, Codes & und Lösungen – heraustrennen, lochen und abheften.

Trix-Inhalt

Durchgespielt

60 Final Fantasy XII (2. Teil) ps2

Cheats im Heft

70 Eragon ps2 wii
70 Far Cry Vengeance wii
70 Maelstrom pc
70 Supreme Commander pc

Trix-Vorschau 5/07

Freut Euch auf die Lösung zu

God of War 2

und weiteren Spielen!

Kratos kämpft sich in seinem zweiten Abenteuer durch die griechische Sagenwelt – wir begleiten ihn!

Heft 5/07 erscheint am 23. Mai 2007

Deine Helden nähern sich dem 30. Erfahrungs-Level? Dann sind sie fit für den Marsch zum Miriam-Schrein, wo der zweite Teil der SCREENFUN-Reise seinen Anfang nimmt.

FINAL

15. Miriam-Schrein: Marmor, Stein und Eisen bricht...

Der Morgensplitter nimmt Dir alle MP: Lege das Accessoire wieder ab, nachdem Du es am Sockel benutzt hast

Betrete das Obdach der Einsicht des Stillschreins: Den Sockel des Morgenlichtes berührst Du mit einem Morgensplitter, damit ein Teleport an den Ort des Wiedersehens aktiviert wird. Besiege den Steinwächter und drei Drachenpanzer im Westen und laufe weiter, bis Dir zwei Steinköpfe den Weg versperren. Schlag sie und lauf die Treppen rauf, wo Dich weitere Gegner erwarten. Den Sockel im Osten berührst Du mit dem Morgensplitter und legst zwei Gänge frei. Lauf einen davon runter durchs Tor und besiege die Steinköpfe, dann drei Drakovis.

Besiege den grünen Kristall mit heilen Helden, dann wird der Mimik zum Speicherstein

16. ...und auch das Bannsiegel hält Dich nicht

Bringe im Westen und im Süden die Augen der Statuen zum Leuchten, um im Osten auf den Endgegner...

...zu treffen. Da Venuskara alle Helden in schwerer Rüstung bremst, wechselst Du in leichte Klamotten

Hast Du im Süden die Inschrift des Großen Schwerts gelesen, fällt am Nordende des Gangs die Barriere: Laufe durchs Tor und benutze den Ortwechsler. Falls im Obdach der Einsicht das Tor unter der östlichen Treppe geschlossen ist, rennst Du im NW die Treppe runter, durchs Tor, am Scheideweg nach W und den nördlichen Kreuzgang wieder nach W. Zerlege Zombies und Schizos und drehe die Heros-Statue nach O – ihre Augen leuchten.

Renne im S die Treppe hinunter, schlage die Untoten im Rundgang mit Aero und anderen Sprüchen und drehe die Statue nach N. Folge dem Gang nach NO, um ins Ost-Stück des Scheidewegs zu kommen. Biegst Du dort nach Osten ab, triffst Du im Stählernen Hort den Endgegner Venuskara, dessen härteste Schläge 500 HP kosten – halte die Gesundheit Deiner Helden darüber. Nach dem Kampf holst Du Dir im Westen die Karte und drehst die Statue zum Zentrum: Das Bannsiegel des Wächters im Obdach ist gebrochen, sein Steinschwert hebt sich. Speichere draußen und berühre den Wechsler im Süden der Halle.

Teil 2

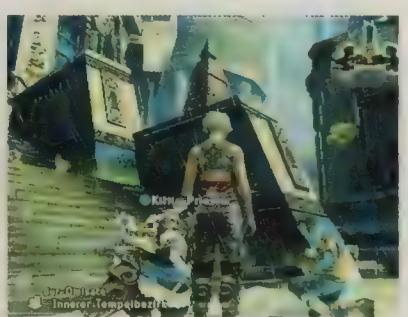
FANTASY XII®

Dank Vaan und der Luftpiratenbande hat Ashe eine Hälfte ihres Weges zum Thron geschafft. Um Dich fürs Finale zu rüsten und ordentlich hochzuleveln, kannst Du bislang nur halb erforschte Regionen nun ganz erkunden und dabei Schätze und Gil kassieren. Besuche die Grotten in den Sandseen des Westens, jage nach Fellen im Verwunschenen Wald oder in den weiten Landstrichen zwischen Nalbina und der Stadt Balfonheim im Südosten.

17. Schwing das Schwert des Königs!

In der Obhut des Schwertkönigs besiegst Du im Süden Schattenross und Hilgigars und gehst durchs alte Portal zu Mateus. Erledige erst seine Frostseelen mit Blitzra-Sprüchen oder Mysth-Tek-Kette. Mateus wehrt sich mit Reflekt: Greife ihn mit blankem Stahl und Feuerwaffen an. Nach dem Sieg birgst Du im Süden das Schwert der Könige.

Gegen Mateus Frost-Attacken hilft das Eisschild, gegen seine Frostseelen setzt Du Blitzra ein



Wenn Du den Tempel verlässt, schenkt Dir der Priester am Eingang den Sünden-Maginit

Heile Dich, bevor Du den Schrein verlässt, draußen lauert ein Negrum. Eile zurück nach Bur-Omisace, wo Richter Bergan wütet: Heile und schütze Dich (physische Schäden), bevor Du den Tempel betrittst. Mache erst seine Begleiter, dann Bergan fertig. Am besten stellst Du einen Helden zum Heilen ab. Hast Du Bergan verkloppt, schenkt Dir draußen ein dankbarer Priester den Maginit.

18. Alle Wege führen nach Archadis

Hast Du den Nalbina-Kristall noch nicht aktiviert, fliegt Dich etwa das Luftschiff von Ranabastre nach Nalbina. Falls Du die Ostwüste Dalmascas noch nicht erforscht hast, nimmst Du die Route durch Rabanastres Osttor nach Archadis und erledigst dabei das „Vom Wüstenwind verweht"-Monster. Die errungene Kaktusblüte bringst Du zu Dandros Frau in die Nebula-Siedlung im Norden der Wüste.

Wenn Du das Dorf nochmal betrittst, findest Du den Ältesten am Ufer. Setze mit Chiguri in die Nord-Siedlung über und rede mit seinem Papa. Schippere zurück und Du erfährst, dass Dandros Frau die Kaktusblüte hinters Haus geworfen hat.

Die grüne Gefahr: Der Blüte hinterm Haus entwächst ein Kaktoid, der Vaan in die Nord-Siedlung folgt

Tatsächlich – aus dem Sand ragt eine winzige Blüte, die sich zum Kaktoid auswächst. Sind die Kaktoiden befriedet, rennst Du nach W, durchquerst die Youma-Düne nach N und die Sande der Entscheidung.

In den Mosphora-Bergen gehst Du nach NW und verlässt den Platz des Rauschenden Wassers durch die NW-Passage: Hinter Klippenpfad, Bergfuß und Fallwindbrücke beginnt der Salika-Wald. Dort läufst Du nach O, wo Du am Waldesrand Meister Mogrowsky triffst. Hole seine Faulenzer an den markierten Punkten ab, damit der Weg nach O frei ist. Auf der Suche sammelst Du Schätze, bleibst dem Hort alter Zusammenkünfte aber fern.

Die Arbeiter faulenzen in ihren Baumhäusern! Sammle sie ein, dann wird der Weg zur Phon-Küste fertig

Maximale Attacke: Die Doxá-Lanze

Überlebe Öl und Feuer des Bombers im Salika-Wald, um durch die Sümpfe nach Nabudis zu reisen

Blick nach Norden: Hol die „Attacke 150"-Lanze aus der zweiten Truhe von unten, in der vierten Reihe

Du hast an drei Orten Kisten unberührt gelassen und auch das Schatzlager an der Phon-Küste nicht geplündert (siehe letzte SCREENFUN)? Dann besiegst Du nun den Königsbomber im Hort der Zusammenkünfte und läufst aus dem Salika-Wald im NW raus, über Moosfelsen, stummen Pfad und durch den Nebel der stockenden Klagen. Die Nabreus-Sümpfe sind selbst für Level-45-Helden gefährlich, der Kristall ist ein Mimik. Du kommst auf den Platz der verlorenen Dynastien, den Du im SO schnell verlässt. In der Totenstadt Nabudis liegt der sagenhafte Zodiac-Speer, im Deutschen die Doxá-Lanze.

19. Im hohen Norden

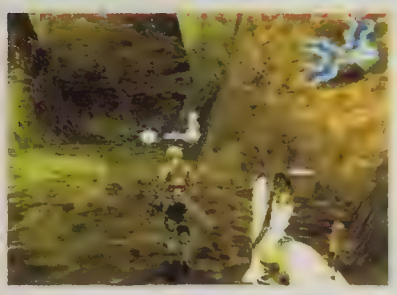
An der Phon-Küste läufst Du nach Süden, dann SO: Der Shop im Lager der Kopfgeldjäger ist gut sortiert! Am Kaima-Hügel im Norden erwartet Dich ein Chocobo, mit dem Du nach NO reisen kannst, bis Du hinterm Raaba-Pfad das Tchita-Hochland erreichst. Durchquere die Ebene der Erinnerung nach Osten. Im Norden des Himmelsweges ist nur ein Schlangennest, deshalb gehst Du über die Brücke und nach Osten zum Pfad der Entscheidungen.

Hier wartet ein Kind mit Auftrag: Lauf nach Osten, durchquere den Mittelpunkt der Zeit nach Norden, dann NW, um nach Norden in die Sohen-Höhle abzubiegen. Über den von Zombies bewachten Pfad des festen Glaubens: Das Portal sperrst Du mit dem Seelenschlüssel auf, dahinter wartet der Gemüse-Mob. Die Kleinen sind flink, zäh und überschütten Dich mit Zustandsänderungen – wappne Dich mit Gegenständen, Sprüchen und Gambits. Eliminiere einen nach dem anderen, statt wirr auf alle zu prügeln. Wenn Du nach dem botanischen Sieg die leeren Hallen und Gänge nach Norden durchstreifst, versucht Dich wieder ein Mimik auszutricksen.

Nimmst Du den Auftrag des Jungen an, erhältst Du den Seelenschlüssel und eine Wegbeschreibung

Heile Dich, bevor Du Dich auf den Kristall stürzt – ein fieser Mimik, der Dein Trio mit Eisra und Aquara überschüttet

20. Sohen: Die Grotte der Untoten



Im östlichsten Ausläufer der Grotte der Zeit liegt die Sohen-Karte. Am Ende des Höhlenpalastes erwartet Dich...

Auf dem Pfad der Selbstfindung wimmelt es vor Zombies, Kobolden und Grubenteufeln. Hole Dir im östlichsten Teil die Karte, die Dich nach Norden lotst. Meide die Skelette und leg stattdessen eine Schlagserie durch Henker oder Wendigos, die Dein Angriffsbefehl auch durch verschlossene Türen spürt. Gegen Gruppen bewährt sich der Aero-Zauber, gegen den Endgegner Ahriman setzt Du keinesfalls schwarze Magie ein, sondern schützt Dich mit Vallum und Protes, Riechsalz und Gegengift.

Hinter der Tür Richtung Osten ist der Weg der Versuchung mit Fallen gepflastert: Umgehe sie und laufe nach Norden durch die Höhle der Auserwählten. Dort aktivierst Du den antiquierten Kontrollsockel, darfst endlich speichern und Archadis durch den Hintereingang betreten.

...Ahriman, der schwarze Magie zum Fressen gern hat: Schütze Dich mit Accessoires, die Konfus, Gift, Defix und Urteil abwehren

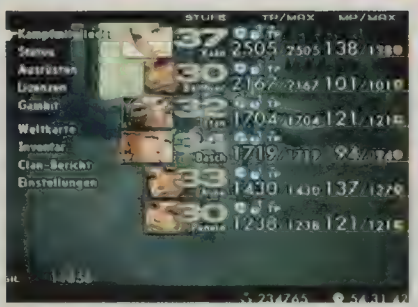
21. Sozialer Aufstieg in der Hauptstadt

Der Infohändler Julius und der geizige Bizur helfen Dir aus der Gosse und rein nach Archadis

Aus dem Slum des Alten Archadis läufst Du nach Westen, bis Dich Wachen stoppen. Für 1500 Gil hilft Dir der Infohändler Julius. Suche den geizigen Bizur und gehe zurück zu Julius, der seinen Sitzplatz ein paar Meter verlegt hat. Die Torwachen rücken ab, und Du huschst in die Kaiserliche Stadt, wo ein Taxifahrer neun Weißknospen sehen möchte.

Auch diesmal weiß Julius Rat gegen harte Gil. Fehlt Dir das Geld für Julius, verscherbelst Du Zweitwaffen im Laden gegenüber. Danach suchst Du Passanten, die Dir Geschichten erzählen, und gibst diese weiter. Informant und Empfänger befinden sich meist im gleichen Viertel, in Morbeli oder in Riana. Hat Dich das Taxi nach Senobul gebracht, erlebst Du im Norden eine Szene. Da der Aufzug außer Betrieb ist, fährst Du zurück und lässt Dich nach weiterer Filmszene „zu jenem Ort" bringen.

Suche nach Hörern für aufgeschnappte Geschichten: Für „magische Begabung" spendiert der Akademie-Chef eine Knospe



Vor dem Kristall im 70. Stock belegst Du alle Helden mit positiven Zaubern, speicherst und rennst zu Cid

Besiege die Luks, und das Schlimmste ist überstanden: Cid gibt auf, wenn 60% seines Balkens weg sind

22. Sein Name ist Cid, Doktor Cid

Im Draklor-Labor düst Du in den 67. Stock und holst Dir die Karte. Entweder sind alle roten oder alle blauen Tore geschlossen: Um im 68. Stock den südlichen der beiden Aufzüge durch den westlichen Flügel zu erreichen, schaltest Du die Tore in „Schleusenöffnungskontrollen" um. In der 70. Etage erwartet Dich hinter der ersten Tür nach Norden Cid. Greife ihn nicht an, sondern konzentriere alle Attacken auf Luk A, dann auf B und so weiter. Wie bei Ahriman verzichtest Du auf Angriffsmagie und setzt nur Waffen ein, während Hi-Potions und Vitra-Sprüche Dein Trio über 1000 HP halten. Verzichte auch bei Cid auf schwarze Magie – hast Du seine Balken um 60% reduziert, gibt er vorzeitig auf.

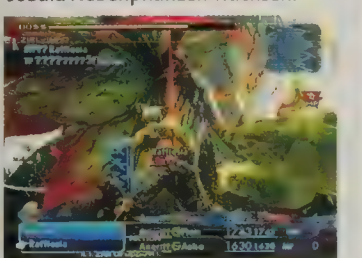
23. Auf dem Holzweg...

Laufe durch Cerobi nach Westen und NW, und Du erreichst die Hafenstadt Balfonheim mit Kristall im Nordosten. Teleportiere Dich in den Golmore-Dschungel und metzle Dich durch Morbols, dann Höllenhunde und Quals zum südlichen Ende. Hinterm Werdrachen liegt der Verwunschene Wald.

Durchlaufe die Verzerrenden Pfade nach Süden, dann renne an den Pfaden tanzender Schatten nach Osten und auf die Bewusstseinstrübenden Pfade. Hol im Nordosten die Level-Karte, kämpfe Dich mit ihr nach Süden und speichere auf dem Verbindungsfeld „Wo Altes versiegt". Laufe in die vernebelte Felsspalte im Süden, die sich als Durchgang zum Boss entpuppt. Rafflesia ist gegen Wind und Aero-Splitter empfindlich und saugt Deine Magie ab – Du spendierst Deinem Helden Status-Sprüche vor dem Speichern, reduzierst Rafflesias 73.000 HPs mit blankem Stahl und setzt Aero-Splitter ein, sobald Nebenpflanzen wachsen.

Hinterm netten Kartenhändler findest Du 5040 Gil – für den Einkaufsbummel in Balfonheim

Wirble Schlagserien durch die Vierbeiner. Ganz im Nordosten der Bewusstseinstrübenden Pfade liegt die Karte



Rafflesia überschüttet Dich mit negativen Effekten: Gegen Wind und Waffengewalt ist er aber empfindlich

Ritter Basch ist beim Volk sehr beliebt

Die Illusion eines Waldweges weist Dir den Weg durch Eisfeld und Grenze der Vernunft, wo Du immer mal...

24. ...ins ewige Eis

Durchquere die Pfade der weißen Magie, zu denen Du im Südosten die Karte findest. Gleich daneben geht's aufs Eisfeld der Weisheit, wo Du Dir den Spruch im Schrein anhörst, Dich auf der Stelle drehst und durch die Säulen blickst. Laufe in die Richtung der Fata Morgana und wiederhole das Spiel beim nächsten Schrein. Am Tor im Südwesten beschwörst Du Belias, der Dir den Weg ins Antike Giruvegan öffnet. Am Kristall stattest Du alle mit Schutzzaubern und Hast aus, speicherst und läufst mit einem Helden (damit die Magie anderer Mitglieder geschont wird) zum Ortwechsler im Westen.

Der Endgegner Didalos bekämpft Deinen Anführer mit wuchtigen Schlägen und spricht Elementarzauber, Negra, Kalbung und Granitkracher gegen die ganze Gruppe. Ein Drachenschild ist nützlich. Während Du seine Hast wegzauberst, frischst Du HP und positive Stati auf. Gegen Ende gerät Didalos in Raserei, seine Schläge werden vernichtend. Mindestens ein Hast-Charakter ist mit Vitra- und Vigra-Sprechen beschäftigt. Auch Schutzengel im Gambit helfen, die letzte Minute zu überleben.

...wieder an der markierten Stelle vorbeischaust: Hier taucht eine Urne mit dem legendären Blutschild auf

Untersuche das Tor im Süden und beschwöre dann Balias, damit Dir der Monsterboss öffnet

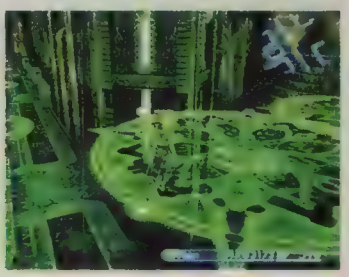
Böse wird Didalos erst im Finale. Sorge dafür, dass Deine Schutzzauber frisch und alle HPs über 2000 bleiben

25. Die magischen Serpentinen von Giruvegan

Nach dem Kampf beamt Dich der Standortwechsler in die Wasserstadt Trimaara. Kämpfe Dich nach S herunter und berühre die Torsteuerungen, um die magische Barriere zu heben. Ganz im SW besiegst Du zwei weitere Mithril-Golems und schreitest über eine magische Brücke in die Wasserstadt Auda, wo sich das Spiel wiederholt und Du mit Torschaltern Barrieren in Brücken umwandelst. Fängst Du Dir einen Virus ein, hilft Vakzin, das etwa der Trödler Argo in Balfonheim verkauft. Gegen die Massen der herumlaufenden Monster sind Waffen, die „Inakt" aussprechen nützlich.

Nach dem Tor des Feuers läufst Du gleich nach links rauf und oben den Mittelgang nach rechts, wo sich auf halbem Weg eine Brücke zum nächsten Boss materialisiert. Am Besten legst Du den Weg vom Kristall zu ihm mit einer Figur zurück, um die Statusänderungen der anderen lange zu erhalten. Tyrant reagiert empfindlich auf Blizzard.

Mithril-Golems bewachen die Torsteuerungen. Greife so an, dass erst mal nur einer aufwacht

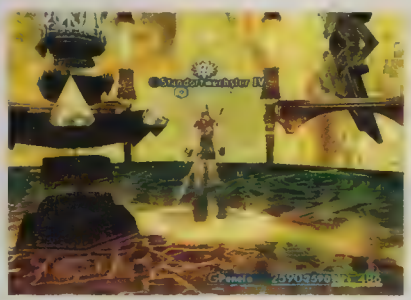


Halte Dich ganz rechts auf dem Mittelgang vom Tor des Feuers. Hier erscheint die Brücke zu Tyrant

26. Der Trip durch den Kristallkern

Nach dem Kampf berührst Du den Standortwechsler und landest im Kristallkern, für den es keine Karte gibt. Durch die Barriere geht's nicht weiter, dafür legen sich Dir zwei Brücken ins Nichts. Mit der magischen Barriere im Rücken gehst Du nach rechts, legst auf der nächsten Plattform wieder eine Brücke und gehst drüber. Betätige den Standortwechsler VII und nimm auf der nächsten Plattform den rechten der drei Ausgänge. Du überquerst zwei Plattformen und betätigst dann wieder einen Standortwechsler. Von den drei Übergängen nimmst Du den rechten, von schwarzen Fragmenten flankiert.

Über den Standortwechsler III und eine Luftbrücke kommst Du zum Standortwechsler I, der Dich zum Portal II Minas bringt. Öffne es und Du stehst Smjasa gegenüber, die Dich mit Stillga-, Shock- und Fare-Sprüchen überschüttet, Aggressor und Sequenz ausführt. Danach läufst Du durchs Portal und berührst den Standortwechsler der Götter, erhältst das Schwert des Paktes und machst Dich auf die Suche nach dem Sonnengespinst – wer Lust hat, erkundet noch den restlichen Kristall.

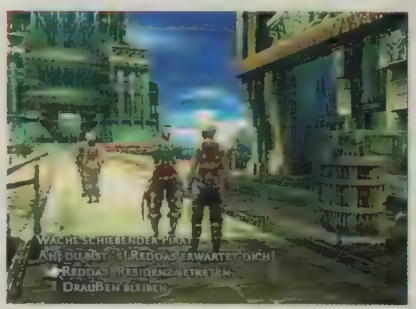


Ortswechsler beamen Dich durch den Kristallkern: Wer allen Sternzeichen folgt, findet das Schwert Exkalibur oder den Weisenring

Nimm Smjasa seine Hast-Beschleunigung und schüttle seine negativen Statusänderungen ab

27. Ans Ende der Welt

Mit dem Standortwechsler der Sterblichen beamst Du Dich zurück zum Giruvegan-Kristall und von da nach Balfonheim. Kaufe kräftig ein und lauf dann nach Westen in die Sasshio-Promenade, wo Reddas sein Quartier hat. Mit ihm besteigst Du am Shibane Pier die Strahl (sprich mit der Privatflug-Rezeptionistin) und düst zum Ridorana-Katarakt.



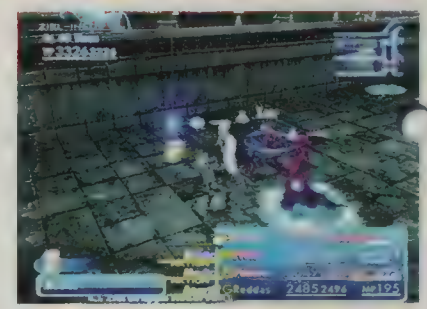
Reddas residiert in Balfonheim und wird der neue Mann in Deiner Truppe

Der erste Wächter von Ridorana: Hiebe und weiße Heilzauber schaden Hydros

Außer Fallen bergen die ersten fünf Abschnitte nichts Prickelndes – durchquere sie schwebend. Heile, schütze und speichere am Kristall im O: Wenige Meter weiter wartet Hydros, ein Drachenskelett unter Hast-Beschleunigung. Wende Myth-Teks an, bevor er Deine Magie absaugt und schmeiß danach eventuell Äther. Läuft ihm sein Opfer davon, kommt Hydros trotz Hast kaum nach.

28. Die Sache mit den Dickschädeln

Im Quellenlabyrinth holst Du im Süden die Karte und prügelst Schattenperlen aus den Monstern. Opfere die Perlen den drei Tabernakeln im Zerbrochenen Rundgang und kämpfe Dich zum Ausgang im Osten. Der Endgegner reagiert empfindlich auf Schläge, Schüsse und Wind und zaubert Stillga und Lehm. Banne sein Protes und Vallum! Ist er unverwundbar, nutzt Du die Zeit um TP und Stati zu heilen.



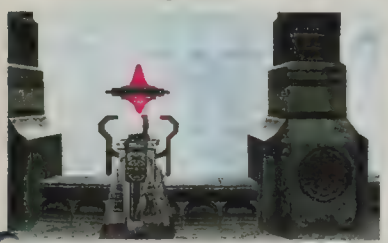
Schnapp Dir die blaue Perle, bevor Du Dich heilst – sie entschwindet nach wenigen Sekunden

Die roten Köpfe zerstören Deine Brücken, legen aber auch Wege zu Schätzen

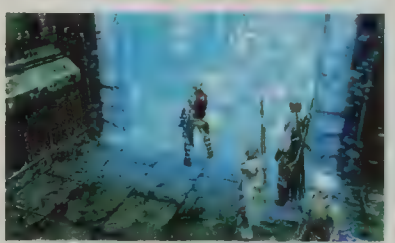
Mit dem Wechsler geht's in die Korridore I, wo Du grüne Koja-Köpfe suchst, zerstörst und dadurch Brücken legst. Im Quellkorridor III und IV kommen rote Köpfe dazu, die Zerstörung legt geheime Übergänge. Hinter diesen und hinter zerbrechlichen Narrenwänden findest Du Artefakte: Im 35. Stock Murasama-Klinge oder Zeus-Kolben.

29. Die Szene des Opfers

Am Ende der 49. Etage besiegst Du Scharit mit Hieben und viel Feuer – öle ihn davor ein. Nach dem Sieg wechselst Du in die Szene des Opfers und wählst unter vier Tabernakeln das mit dem Wissensiegel – nur die Automap wird deaktiviert. Renne durch die leuchtende Tür und in den 61., dort im SW in den 62. Stock, wo Du – vorbei am Drachenzombie – die SO-Treppe erklimmst. Im 63. Stock schlägst Du eine Wand im NW und kommst ins Stockwerk 64, wo es im SW ins 65. geht. Lauf durch und besiege den Kraft- und TP-strotzenden Fenrir. Hole frische Helden, wenn Deinem Trio am Schluss die Puste ausgeht und zermalme Fenrir unter einer Mysth-Tek-Kette. Danach holst Du Dir draußen am Tabernakel Dein gebanntes Wissen wieder. Nimm den Aufzug ins 67. Stockwerk, speicher dort und reise mit dem Ortwechsler in den Dritten Akt.



Opfere Dein Wissen am Tabernakel und merke Dir die Farbe! In der Szene des Opfers zerbrechen...



...bestimmte Wände unter Deinem Schlag: Sie führen zum nächsten Standortwechsler und zu neuen Artefakten

Eine(r) heilt, die anderen schlagen – so knackst Du die 175.000 HP von Fenrir

30. Die Anfechtung der Dynastie

Berührst Du zweimal den falschen Wechsler, landest Du in einem Raum mit Untoten – und einer Level-Karte!

Hashmallim ist Aero-empfindlich und teilt mit Bebka gut 1000 HP pro Held aus: Banne seine positive Stati!

Verprügle die Pyrobolos schnell bevor sie detonieren. Laufe nach NW rauf und berühre den schwarzen Standortwechsler. Im Gang zum Höhepunkt I findest Du hinter der Narrenwand im Osten den Drachentöter. Lass Deine Helden mit Levitega schweben, damit sie nicht in Fallen tappen! Bediene den grünen Wechsler und schlage Dich draußen am Gang zum Höhepunkt II durch zwei Wände. Diesmal berührst Du den roten Wechsler. Beim vierten musst Du Dich an Deine Opferfarbe erinnern und nimmst – falls Du Wissen geopfert hast – rosa, um in den 86. Stock zu kommen.

Hast Du dort die zwei Turmdrachen besiegt, zerschlägst Du die Tür im Norden und berührst den farblosen Ortwechsler dahinter. Der Aufzug bringt Dich zum Boss in den 90. Stock.

31. Cid und sein Haustier

Renn erst ins 92., dann ins 98. Stockwerk, wo Du, mit Heil- und Schutzsprüchen gerüstet, speicherst. Danach berührst Du den Wechsler im 99. Stock und duellierst Dich mit Gabranth: Spreche einen Bann, dann greifen zwei mit der Waffe an, während ein Held heilt. Der Richter wird von Cid abgelöst, den Du ebenfalls mit Bann entzauberst. Kämpft sein Famrit mit ihm, ist er unverwundbar. Auch dieses Monster schwächst Du mit Bann und machst es dann mit Waffen und Feuga fertig. Erneure Deine Vallums und wirf mit Vitras um Dich. Nach dem Sieg hast Du eine letzte Chance, herumzureisen und einzukaufen.

Solange Famrit mit Cid kämpft, ist Letzterer unverwundbar. Schleudere Bann und Feuer gegen das Monster!

32. Der Unsterbliche

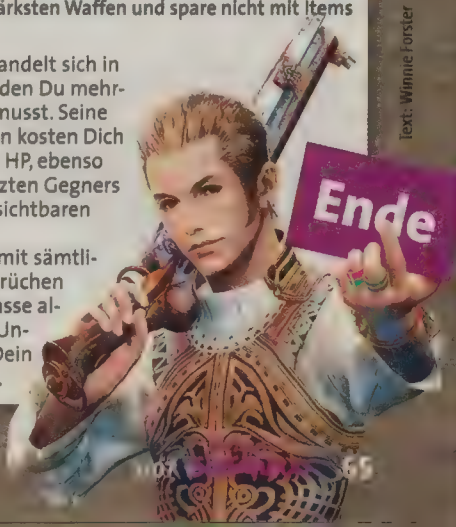
Banne alle Manifestationen von Vayne und schlag ihn, damit er sich in den...

...Unsterblichen verwandelt. Nimm Deine stärksten Waffen und spare nicht mit Items

Der Flug zur Luftfeste Bahamut beendet Deine Reise: Renne dort an allen Wachen vorbei bis zum zentralen Aufzug. Einen Kristall gibt's nicht, bevor Dir Gabranth dort mit gut 50.000 HP gegenübersteht, 20.000 davon regeneriert er.

Banne seine Hast und schütze Dich mit Protes. Danach heilst Du und fährst im Lift zu Vayne. Banne und verprügle ihn mit der Doxá-Lanze. Er verwandelt sich in Psycho Vayne, den Du mehrmals bannen musst. Seine Spezialattacken kosten Dich je knapp 2000 HP, ebenso wie die des letzten Gegners mit seinen unsichtbaren 228.300 HP.

Statte Dich mit sämtlichen Schutzsprüchen aus und verprasse alle Items – der Unsterbliche ist Dein letzter Gegner.



Text: Winnie Forster

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Deine Kämpfer laufen orientierungslos über die Karte? Deine Basis produziert nichts? Du entwickelst eine Tiberium-Allergie? SCREENFUN hilft!

Tutorial für Einsteiger

Command & Conquer 3: Tiberium Wars" unterscheidet sich prinzipiell kaum von anderen Echtzeit-Strategiespielen. Dennoch sollten gerade Einsteiger das Tutorial absolvieren, um die Besonderheiten des Spiels kennenzulernen. Dazu zählen unter anderem der **Bau von mehreren Produktionsketten** sowie die Bedienung des Befehlsmenüs an der rechten Bildschirmseite. Hast Du die Übungsmission abgeschlossen, bist Du für alle kommenden Aufgaben der Kampagne gewappnet.

Im Tutorial lernst Du die wichtigsten Elemente der Steuerung sowie erste „C&C 3"-Feinheiten kennen

Aufbau der Basis

Ohne eine sorgfältig aufgebaute Basis läuft in „Command & Conquer 3: Tiberium Wars" nicht viel. Daher ist es wichtig, dass Du Dir genau überlegst, wie und vor allem wo Du Deine Gebäude errichtest. Gerade die Reihenfolge ist oftmals von entscheidender Bedeutung. Platziere zunächst eine **Raffinerie in der Nähe des nächsten Tiberiumfeldes** – ohne Moos ist bekanntlich wenig los. Danach errichtest Du **zwei Stromgeneratoren,** um nicht vorschnell in eine Energiekrise zu rutschen. Jetzt folgen eine Baracke zur Ausbildung erster Soldaten sowie einige Verteidigungsanlagen zum Schutz der Basis – errichte sie am Rand sowie in der Mitte des Stützpunktes.

Ist diese Grundversorgung vorhanden, kümmerst Du dich um eine Waffenfabrik, einen Kommandoposten sowie ein Flugfeld. Nur mit Hilfe dieser Gebäude kannst Du Deine Armee mit durchschlagskräftigen Fahrzeugen und Fliegern aufstocken. Vergiss in der Zwischenzeit nicht, **einige Silos** zu bauen, um mehr Tiberium beziehungsweise Geld lagern zu können. Ebenfalls von großer Bedeutung: Das Technologiezentrum. Dort erforschst Du wichtige Upgrades für Deine Einheiten, die damit im Kampf effektiver und flexibler zu Werke gehen. Selbst eine riesige Armee ist aufgrund nicht ausgebauter Technologie oftmals dem Untergang geweiht. Um den Geldfluss bei allen Bauvorhaben konstant zu halten, ist der **Bau eines zweiten Sammlers** in der Fahrzeugfabrik Pflicht. Und halte rechtzeitig Ausschau nach einem weiteren Tiberium-Feld.

Eine voll ausgebaute Basis benötigt viel Platz – und vor allem Schutz vor Feinden

Eine Raffinerie sowie ausreichend Generatoren bilden das Fundament für eine gut organisierte Basis

Wenn Du verschiedene Geschütze dicht zusammenbaust, bist Du vor nahezu jedem Angriff geschützt

Defensive – aber richtig!

Vor allem Einsteiger machen oftmals den Fehler, eine ebenso löchrige wie einseitige Defensive für die eigene Basis zu errichten. Es ist wichtig, dass Du **sämtliche Schlüsselpunkte wie Zugänge, Tiberiumfelder oder wichtige Gebäude beschützt.** Hier greift Dein Gegner in den meisten Fällen zuerst an. Vergiss nicht, einige Geschütze innerhalb des Stützpunktes zu errichten. Ein wichtiger Merksatz ist zudem: „Die Mischung macht's". Wer nur eine Art von Geschützen baut, ist anfällig für Angriffe anderer Einheiten. Aus diesem Grund ist es empfehlenswert, sämtliche Möglichkeiten abzudecken. **Bau an Schlüsselpositionen verschiedene Geschütze nebeneinander,** um gegen Attacken aus der Luft und vom Boden gewappnet zu sein. Dann hat es der Gegner besonders schwer, Deine Abwehrlinie zu durchbrechen.

Kenne das Schlachtfeld

Wenn Du Dich immer nur in der Basis einigelst, gewinnst Du keinen Blumentopf – von Schlachten ganz zu schweigen. Um dem Gegner immer einen Schritt voraus zu sein, beginnst Du **von der ersten Minute an, das Gebiet zu erkunden.** Die Vorteile liegen auf der Hand: Zum einen findest Du auf diese Weise schnell zusätzliche Tiberiumfelder, an denen Du einen Außenposten inklusive Raffinerie und Verteidigungsanlagen errichten kannst. Zum anderen entdeckst Du auf der Karte **hilfreiche Gebäude wie Tiberium-Türme oder neutrale Bauten, die Du mit Soldaten besetzt.** Letzteres ist vor allem in Städten von großer Bedeutung. Wenn ein gegnerischer Trupp in das Kreuzfeuer Deiner verschanzten Männer gerät, sind schmerzliche Verluste für den Feind sicher. Dein Motto: **Kenne das Schlachtfeld, und nutze es zu Deinem Vorteil!**

Nur, wenn Du frühzeitig das Schlachtfeld erkundest, findest Du alternative Tiberiumfelder

Wichtige Gebäude sind meist an Knotenpunkten der Karte zu finden. Halte diese strategisch wichtigen Stellungen!

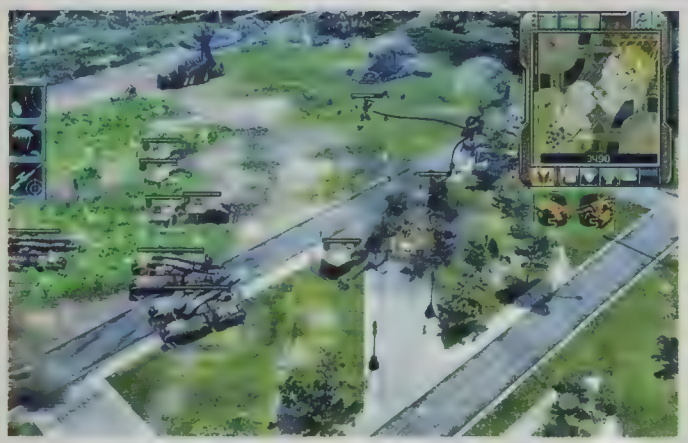
Schütze die Ernter

Solange die Ernter in der Nähe Deiner Basis arbeiten, gibt es nur selten Probleme

Sobald sich die Ernter eigenständig auf die Reise begeben, schickst Du sicherheitshalber eine Eskorte mit

Obwohl die „Command & Conquer"-Serie mittlerweile bereits mehr als zehn Jahre auf dem Buckel hat, haben sich einige Dinge nicht geändert. Das betrifft vor allem die Intelligenz der Tiberium-Ernter. Diese Fahrzeuge fahren blindlings in die schussbereiten Waffen des Gegners, nur um am anderen Ende der Karte Tiberium zu ernten. Sollte das Tiberiumfeld in der Nähe Deiner Basis erschöpft sein, schickst Du einige Panzer als Eskorte mit Deinem Sammler auf die Reise. Somit ist dieser zumindest ansatzweise geschützt, was Deine Nerven schont.

Schlagkräftige Truppen - GDI



Der Mammut-Panzer durchbricht nahezu jede Verteidigungslinie und ist im Verband kaum aufzuhalten

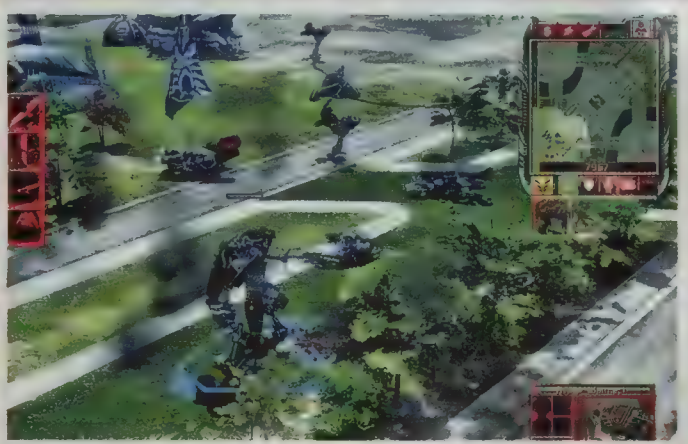
Die Globale Defensiv-Initiative (kurz: GDI) setzt auf eine ausgewogene Mischung von Einheiten, die sowohl am Boden als auch in der Luft ordentlich Schaden anrichten. Eine der gefürchtetsten Einheiten ist **der riesige Mammut-Panzer**, der gegnerische Fahrzeuge in Sekundenschnelle zu Schrott verarbeitet. Rüstest Du dieses Gefährt zudem mit dem **Railgun-Upgrade** auf, stellt sich der rollenden Festung so gut wie nichts mehr in den Weg. Eine Gruppe von Mammut-Panzern ist fast unaufhaltbar.

Ebenfalls besonders nützlich sind die so genannten **Commando-Soldaten**. Diese teuren Infanteristen erledigen Feinde mit durchschlagskräftigen Handfeuerwaffen und verfügen zudem über Jump-Jets auf dem Rücken. Mit diesem Hightech-Spielzeug können sie kurze Strecken in der Luft zurücklegen – ideal für schnelle Vorstöße in den hinteren Teil der Feindbasis.

Um dem Gegner auch aus dem Luftraum zu Leibe zu rücken, solltest Du auf keinen Fall die **Orca-Hubschrauber** vernachlässigen. Diese flotten Flieger eignen sich hervorragend für schnelle Angriffe auf Verteidigungsanlagen. Allerdings müssen die Orcas kurze Zeit später zurück zum Flugfeld, um ihre Munition wieder aufzufüllen. Plane sie daher nur für kurze, punktgenaue Einsätze ein.

Die Commandos sind zwar sündhaft teuer, können aber dank Jetpack und Laserkanonen ordentlich aufräumen

Schlagkräftige Truppen - Nod



Tödliche Kampfmaschine: Der Avatar ist ein riesiger Roboter, der seine Waffen aus geopferten Einheiten bezieht

Die Bruderschaft von Nod hat sich auf Angriffe aus dem Hinterhalt spezialisiert und setzt vor allem auf **getarnte Einheiten**. Entsprechend sollest Du Deine Taktiken einstudieren. Die Nod-Truppen eignen sich nur bedingt für Frontalangriffe – setze verstärkt auf Nadelstich-Attacken an mehreren Seiten der Basis. Ein Schlüssel für den Erfolg liegt unter anderem in den **Stealth-Panzern**. Diese sind so lange unsichtbar für den Feind, bis sie das Feuer eröffnen. Versammle daher einen großen Panzer-Verband an einer Seite der Feindbasis, schlage schnell zu und verschwinde wieder. So richtest Du in kurzer Zeit viel Schaden an und machst Dich anschließend aus dem Staub.

Wenn Du auf Hightech und Science-Fiction stehst, ist hingegen **der gigantische Avatar** die erste Wahl. Dieser Riesenroboter stapft über das Schlachtfeld und macht alles dem Erdboden gleich. Was den Avatar jedoch so unberechenbar und gefährlich macht, ist seine Flexibilität. Auf Knopfdruck opferst Du die Nod-Einheit Deiner Wahl und **rüstest somit den Avatar mit neuen Waffen aus**. Schnappt sich der Roboter beispielsweise einen Flammenpanzer, verschießt er wenig später Feuerstrahlen. Passe die Bewaffnung der Situation an!

Du magst es hinterhältig und subtil? Dann schicke eines der **Shadow-Teams** in den Kampf. Diese Elite-Soldaten sind der Traum eines jeden Generals: Mit eingebauten Flügelvorrichtungen schweben sie über das Schlachtfeld, bevor sie wenig später landen und getarnt für Zerstörung in den Reihen des Feindes sorgen. Zu diesem Zweck sind sie unter anderem mit Sprengvorrichtungen ausgerüstet, die sie in der Nähe von Gebäuden platzieren können.

Wie viele andere Nod-Einheiten, verfügen die Bomber über eine Tarnvorrichtung. Ideal für Überraschungsangriffe!

GDI gegen Nod: Die Fahrzeug-Einheiten der Gegner unterscheiden sich sehr stark

Superwaffen und Spezialfähigkeiten - GDI

Das zunächst unscheinbare Radar leistet bei Aufklärungsarbeiten wertvolle Dienste und verschafft Wissensvorteile

Eine schlagkräftige Armee ist wichtig, doch sie alleine entscheidet nicht immer über Sieg oder Niederlage. Jede Fraktion in „Command & Conquer 3: Tiberium Wars" verfügt über rund ein halbes Dutzend Spezialfähigkeiten sowie eine Superwaffe. Geschickt eingesetzt, wenden diese Fertigkeiten das Blatt zu Deinen Gunsten. Zu den wichtigsten Spezialattacken der GDI zählt unter anderem das **Radar**. Mit dessen Hilfe deckst Du das anvisierte Zielgebiet für einige Sekunden auf und weißt demnach sofort, was der Gegner zurzeit macht. Doch damit nicht genug: Darüber hinaus spürst Du mit Hilfe des Radars getarnte Einheiten auf. Wenn Du also einen Angriff von Nod-Truppen befürchtest, ist das Radar Dein bester Freund.

Wenn Dir die Abwehrstellung des Feindes Kopfzerbrechen bereitet und Deine Angriffsbemühungen scheitern, ist es Zeit für den Einsatz der **Schockwellen-Artillerie**. Dieses mächtige Geschütz feuert mehrere Salven auf ein zuvor anvisiertes Zielgebiet ab. Die Detonationen sind gewaltig und zerbröseln selbst große Gebäude. Die Artillerie eignet sich somit unter anderem für das Schlagen von Schneisen kurz vor einem Großangriff.

Genügend Geld und Energie vorausgesetzt, gehört die Ionenkanone in jede GDI-Basis. Ihre Wirkung ist für den Gegner verheerend

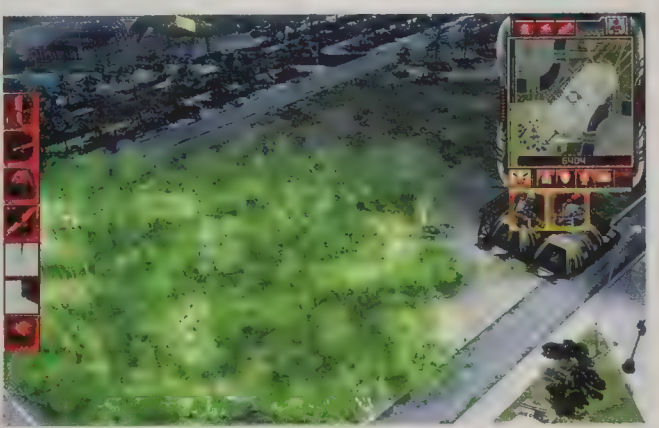
Reicht Dir das alles immer noch nicht, schlägt **die Stunde der Ionenkanone**. Kenner der Serie erinnern sich bestimmt noch an diese Superwaffe der GDI. Zuvor musst Du die recht energiehungrige Relais-Station in Deiner Basis errichten und die Aufladephase abwarten. Ist die Kanone jedoch einsatzbereit, entfacht sie im Zielgebiet ein wahres Inferno, dem keine Einheit und kein Gebäude Stand hält. Die ultimative Waffe für Deinen Feldzug!

Superwaffen und Spezialfähigkeiten - Nod

Die Bruderschaft von Nod hat ebenfalls einige Asse im Ärmel, um dem Gegner das Leben extrem schwer zu machen. Eine besonders perfide Variante ist **das Kopieren eines Truppenverbandes**. Auf Knopfdruck erstellst Du eine visuelle Kopie der ausgewählten Einheiten (nur Vehikel), die den Feind ziemlich verwirren. Zwar können diese Fahrzeuge nicht angreifen, doch erfüllen sie den Zweck für ein Ablenkungsmanöver ziemlich gut. Kein Feind sieht untätig zu, wenn ein Fahrzeugverband auf ihn zurollt.

Okay, Du willst es lieber krachen lassen? Kein Problem, denn die Bruderschaft von Nod hat noch einiges mehr auf dem Kasten. Da wäre beispielsweise die **Cataclyst-Rakete**. Ein Jagdbomber düst nach dem entsprechenden Befehl auf das anvisierte Tiberiumfeld zu und schießt eine dieser Raketen ab. Es folgt eine verheerende Kettenreaktion mit dem Tiberium am Boden, die in einer gewaltigen Explosion mündet – das Ende von allen Einheiten in der Nähe inklusive Erntern.

Noch einen Tick heftiger ist die sogenannte **Vapo-Bombe**. Um auf diese zugreifen zu können, errichtest Du zunächst das entsprechende Gebäude in der eigenen Basis. Achte dabei vor allem auf den enorm hohen Energiebedarf. Ist die mehrere Minuten dauernde Aufladephase abgeschlossen, kannst Du das Zielgebiet vorgeben. Wenig später wirft ein Flieger die Extrem-Bombe mit verheerenden Folgen ab: Eine gigantische Explosion, die beinahe den gesamten Bildschirm ausfüllt und keinen GDI-Stein auf dem anderen lässt!



Mit Hilfe der so genannten Cataclyst-Raketen entfesselst Du eine verheerende Kettenreaktion in Tiberiumfeldern

Die Vapo-Bombe ist die ultimative Waffe der Nod-Bruderschaft. Ihre Explosion radiert ganze Stützpunkte aus

Text: Benedikt Plass, André Linken

Cheats

Eragon (u.) und seine treue Gefährtin Saphira

ps2 360

Eragon

Pausiere das Abenteuer und halte während der Cheat-Eingabe alle vier Schultertasten gedrückt.
ps2: L1+L2+R1+R2
360: LT+LB+RT+RB

Cheats

Maximale Wut und Lebensenergie
ps2: □□○○
360: XXBB

Zu viele Gegner? Kaum mehr Energie? Mit dem Code lässt Du Eragons...

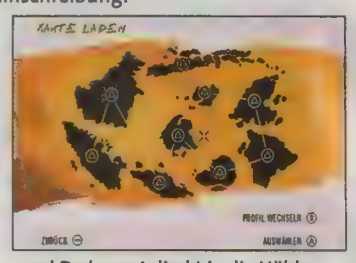
...Schwert aufblitzen und weckst wieder die Kampfeslust in ihm

wii

Far Cry Vengeance

Gib im Cheat-Menü „**GiveMeTheMaps**" ein, um alle Karten freizuschalten. Achte unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung!

Die richtige Eingabe wird bestätigt, anschließend sind alle Levels sichtbar...



...und Du kannst direkt in die Höhle des Löwen vordringen

pc

Maelstrom

Gib alle Codes während des laufenden Spiels ein, um die entsprechende Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

1000 Einheiten von allen Rohstoffen **feedme**	Mission gewinnen **iwinagain**

Wenn Du im Kriegsgeschehen mal wieder nicht an Nachschub gedacht...

...hast, kannst Du mit „feedme" Deine Rohstoff-Probleme sofort lösen

Der letzte Ausweg für schlechte Verlierer: Wenn die Mission zu...

...scheitern droht, führst Du mit „**iwinagain**" die Wende herbei

pc

Supreme Commander

Um folgende Codes zu aktivieren, musst Du bei einem neuen Gefecht- oder Mehrspieler-Match die Option „Cheats" anschalten.
Die Konsole, in der Du alle Cheats eingibst, öffnest Du während der Mission mit der Taste „ö".

Cheats

Die ausgewählten Einheiten zur Position des Mauszeigers teleportieren
TeleportSelectedUnits

Die Lagerkapazität für alle Rohstoffe um 10.000 erhöhen und die Lager komplett auffüllen
BlingBling

Komplette Karte aufdecken
SallyShears

Alle Einheiten richten keinen Schaden mehr an (nochmal eingeben, um die Funktion rückgängig zu machen)
Nodamage

Alle Einheiten und Gebäude auf der Karte zerstören (mit sichtbaren Explosionen und Animationen)
KillAll

Alle Einheiten und Gebäude auf der Karte zerstören (Explosionen und Animationen nicht sichtbar)
DestroyAll

Ausgewählte Einheiten oder Gebäude zerstören (mit sichtbarer Explosion oder Animation)
KillSelectedUnits

Ausgewählte Einheiten oder Gebäude zerstören (Explosion oder Animation nicht sichtbar)
DestroySelectedUnits

Extra-Informationen am linken Bildschirmrand ab- oder anschalten
ShowStats

Fenster zum Erschaffen von neuen Einheiten öffnen
PopupCreatUnitMenu

Gravitation ändern (der Standardwert entspricht 4,9)
Sim_gravity (Wert)

Farbe der Einheiten ändern (für X, Y und Z eine Zahl von 0 bis 255 eingeben)
SetArmyColor (X Y Z)

Ausgewählte Einheit beschädigen – negativer Wert heilt diese!
DamageUnit (Wert)

Sofort Einheiten und Gebäude errichten und Forschungen abschließen
ai_freebuild

Kostenlos Einheiten und Gebäude errichten sowie Forschung betreiben
ai_instabuild

Der ausgewählten Einheit einen neuen Namen geben
RenameUnit (Name)

Tastenkombination einem Konsolenbefehl zuweisen (etwa IN_Bindkey [Alt]+[K] KillAll)
IN_Bindkey (Kürzel) (Befehl)

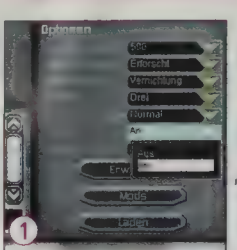
Alle Tastenbelegungen anzeigen
IN_DumpKeyNames

Spielgeschwindigkeit verändern (Wert von -10 bis +10)
WLD_gamespeed (Wert)

Spielgeschwindigkeit auf den normalen Wert zurücksetzen
WLD_resetsimrate

Spielgeschwindigkeit um eins erhöhen
WLD_increasesimrate

Spielgeschwindigkeit um eins verringern
WLD_decreasesimrate



1

Vor jedem Gefecht oder Mehrspielerspiel musst Du zuerst „Cheats" auf „An" stellen

2

Dann kannst Du jederzeit im Spiel mit „ö" die Konsole...

3

...aufrufen und Codes eingeben, etwa um Deine ausgelutschten...

4

...Ressourcen wieder gehörig aufzustocken!

5

Mit „PopUpCreateUnitMenu" kannst Du Einheiten und Gebäude frei...

6

...auswählen und sofort platzieren: Und schwups, das neue Häusle steht

Der Commander: Das Hirn Deiner Truppen

Text: Valentin Gerner, Michael Stapf

SELBST DER GRÖSSTE SUPERHELD
HAT EINE DUNKLE SEITE!

LEBEN SIE SIE AUS.

SPIDER-MAN 3
THE GAME

OFFICIAL MOVIE GAME

SONY.COM/SPIDER-MAN

ERSCHEINT MAI 2007

SM3THEGAME.COM

PlayStation.2 PLAYSTATION 3 PSP PlayStation Portable 360 LIVE. PC DVD ROM

ACTIVISION
www.activision.de
MARVEL

SPIDER-MAN COLUMBIA PICTURES NINTENDO DS GAME BOY ADVANCE Wii

Spider-Man und alle zugehörigen Charaktere: TM & © 2007 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 3, der Film: © 2007 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielmaterial: © 2007 Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. PSP® - Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live sowie die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe. GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

Achtung, Abzocke! So vermeidest Du Tariftücken, Prepaid-Pannen und Handy-Geldgräber.

Fiese Phone-Fallen

Vertrags-Fallstricke

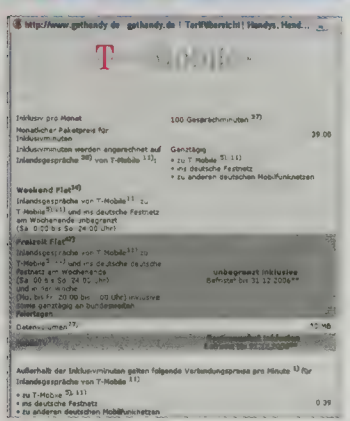
1 Happige Handy-Zugabe

Wer einen Zwei-Jahres-Vertrag abschließt, will dazu ein Handy gratis oder sehr günstig abstauben. **Das rechnet sich aber nicht immer.** Ein Beispiel: Das Motorola KRZR kostet mit einem E-Plus-Zehnsation-Vertrag monatlich 10 Euro extra. Das bedeutet 240 Euro in zwei Jahren. Im Web bekommst Du das Handy aber schon für 195 Euro.

2 UMTS – wozu?

Als Normaltelefonierer kannst Du auf UMTS verzichten. Der Datenturbo ist eine nette Spielerei, bringt aber beim Reden und Simsen keine Vorteile. Ein UMTS-Tarif kostet locker 25 Euro im Monat.

3 Teure Tarifdetails



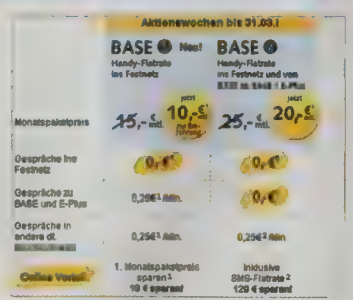
Check vor Tarifabschluss Dein Telefonierverhalten. Dabei helfen aktuelle Handyrechnungen mit ihren Gesprächsdetails. Wie oft telefonierst Du? Wohin? Wann? **Such Dir eine kleine Auswahl passender Tarife aus. Decke dann mögliche Tariftücken auf.** Mindestumsätze und Minutenpaket-Preise fallen jeden Monat an – auch wenn Du kaum zum Handy greifst. Die Taktung sollte mindestens 60/1 sein, also ab der zweiten Minute sekundengenau abrechnen. Kostet die Mailbox extra? Wenn ja, brauchst Du wirklich einen Anrufbeantworter?

4 Billiges Handy mit teurer Partnerkarte

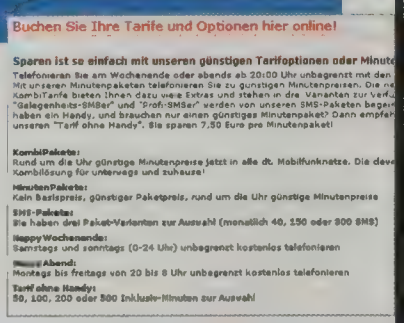
Der neue Edelslider für 1 Euro? Obacht! Hier wird Dir meist eine Partnerkarte (auch Zweitkarte oder Combicard genannt) aufgeschwatzt. **Das heißt nämlich: Doppelt monatlich Grundgebühr oder Paketpreis zahlen.** Und wenn angeblich keine Grundgebühr anfällt, schummelt man Dir für die zweite Karte einen Mindestumsatz unter.

5 Handyflat ist keine echte Flat!

Telefonieren bis das Ohr glüht – das stellt man sich bei einer Handy-Flatrate vor. Richtig ist aber: **Die Flatrate gilt nur beim Quatschen innerhalb des eigenen Netzes und ins Festnetz.** „Base 1" beschränkt sich sogar nur aufs Festnetz. Für jede Minute ins Handynetz zahlst Du recht happige 25 Cent. **Solche Flatrates sind nur für Leute geeignet, die genau wissen, dass sie kaum in fremde Handynetze telefonieren.**

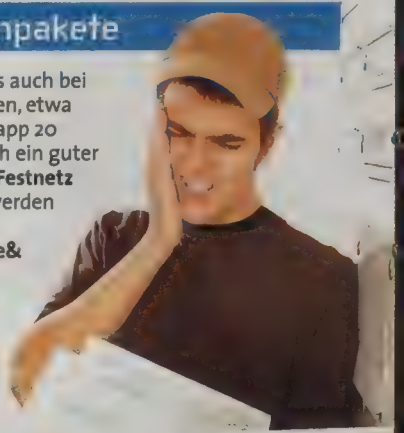


6 Unnötige Optionen



Gerne schwatzen Verkäufer ihren Kunden kostenpflichtige Optionen auf, die man später sowieso kaum nutzt. Typisch sind Flatrates, die nur am Wochenende in bestimmte Netze gelten, Handyversicherungen oder überdimensionale SMS-Pakete. Einige Optionen sind sicher für bestimmte Nutzer sinnvoll. **Man kann sie aber jederzeit in Ruhe zu einem bestehenden Tarif dazubuchen.**

7 Trickreiche Minutenpakete



Fallstricke wie bei der Handyflat gibt es auch bei vermeintlich günstigen Minutenpaketen, etwa dem 9,9-Cent-Tarif von Talkline. Für knapp 20 Euro gibt's 200 Freiminuten – eigentlich ein guter Deal. **Doch die Minuten gelten nur ins Festnetz und ins eigene Netz.** Für Fremdnetze werden heftige 49 Cent pro Minute kassiert!

Bei Minutenpacks, wie „Relax", „Time& More" oder „O2 Active" sollte man mit seinen Freiminuten auskommen. Jede weitere Minute kostet rund 40 Cent! Als Kontrolle hilft der Gesprächsminutenzähler in Deinem Handy. Fair: Bei E-Plus werden nicht genutzte Minuten in den nächsten Monat übertragen!

Text: Lisa Brack · Foto: Roman Job (1) · Illustration: Rolf Boyke

Augen auf beim Handy-Kauf

Das gilt für gebrauchte, aber auch neue Handys.

1. VerLOCKungen

Über Preisvergleichsseiten wie www.preissuchmaschine.de findest Du günstige Angebote. **Achte beim Kauf darauf, dass das Handy weder SIM- noch NET-Lock hat.** Nur so kannst Du das neue Stück mit jeder SIM-Karte benutzen.

2. Branding? Nein, danke!

Ein äußerliches Logo ist optisch kein Hit, schränkt aber nicht die Nutzung ein. **Anders bei der Software. Sie sollte nicht gebrandet sein.** Denn Menüpunkte und Hotkeys sind oft auf spezielle Netzanbieter-Extras ausgelegt. Mit einer fremden SIM-Karte wird die Bedienung dann umständlich.

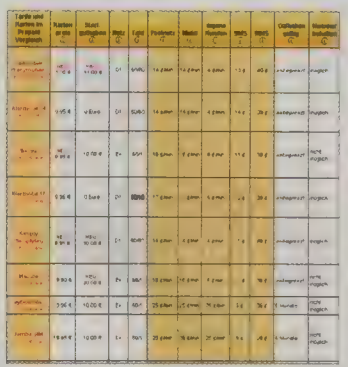
3. Viel Geld für Firlefanz

eBay-Käufer sollten sich gegen üble Tricks wappnen. **Zum Beispiel Dummys, täuschend echte Handy-Attrappen!** Bei Titeln wie „Nokia N73 Originalverpackung" gibt's zwar die Packung, aber ohne Handy. Lies die Beschreibung gut durch, guck Dir das Verkäuferprofil an. Kauf lieber ein Gerät mit „Restgarantie" und Rechnung. **Finger weg von mega-günstigen Geräten.** Hier wird meist kassiert, aber nie geliefert.

Prepaid-Pannen

Wer kein neues Handy braucht, sollte sich für eine günstige Prepaidkarte von einem Prepaid-Discounter (nicht Netzbetreiber!) entscheiden. Faire Angebote mit 16 Cent pro Gesprächsminute machen Blau.de, Simyo und Klarmobil17.

Bei noch günstigeren Angeboten verbergen sich Tücken wie **teure 60/60-Taktung oder nicht ausschaltbare Mailbox.**



Genaue Prepaid-Details findest Du im Netz unter www.simtarife.de **und** www.prepaid-deutschland.de

1. Kostspieliges Telefonieren im Ausland

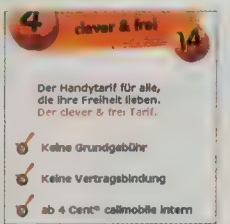
Prepaidnutzer sollten im Urlaub das Handy zu Hause lassen oder nur zum Simsen einschalten. Sonst wird's teuer. **Eine Minute kann leicht über 2 Euro kosten.** Auch ankommende Gespräche werden mit bis zu 1,80 Euro belastet.

2. Guthaben verfällt

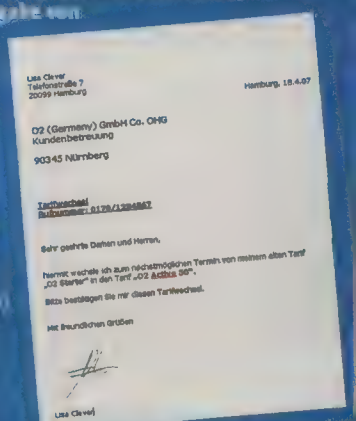
Bei manchen Anbietern gilt das Guthaben nur bestimmte Zeit (z.B. bei VIVA 6 Monate). Lies vor Kauf das Kleingedruckte!

3. Dumpingpreise, die keiner nutzt

Für nur vier Cent pro Minute quatschen? Mit diesem Hammerpreis wirbt zum Beispiel der Anbieter Callmobile. **Der Spartarif gilt nur intern, also nur von Callmobile-Kunde zu Callmobile-Kunde.** Die Chancen, oft solche günstigen Gespräche zu führen, sind sehr gering.



Zu spät? Nein!



Dein Clan - Euer Style

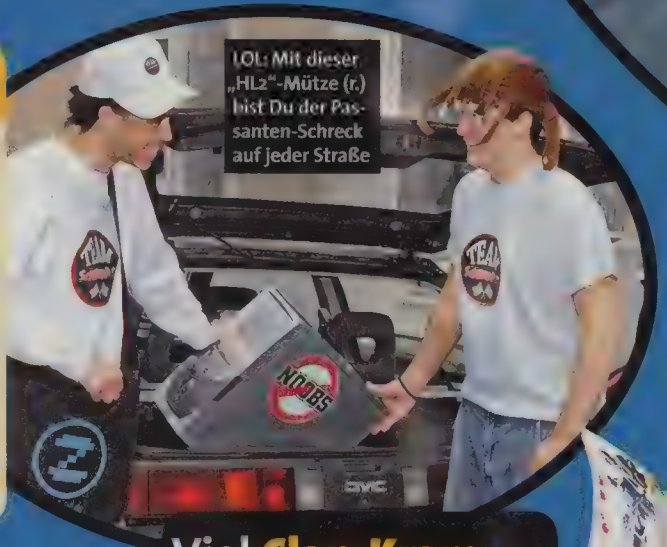
Entwirf die eigene Gamer-Kollektion! Und alle erkennen auf den ersten Blick, zu welchem Clan Du gehörst. Im Netz gibt es haufenweise Produkte. Wir zeigen die besten und originellsten!

Bekenne Flagge und präsentiere auf der nächsten LAN-Party Deinen Daddel-Clan. Ob Baseballcaps, Pullover, Tassen, Mauspads, Gürtel, Rucksäcke, PC-Sticker – Du hast die große Auswahl. Alle hier vorgestellten Online-Shops nehmen [illegible] auf die Produkte.

Du legst fest, wo das Motiv exakt hinkommt. Tob Dich aus und designe coole Clan-Klamotten!

Dein Motiv

Für den Aufdruck eignet sich nicht jedes Bild. Meist gilt: je größer, desto besser. Lies auf den Shopseiten die Angaben zur Mindestgröße nach. Alle Anbieter nehmen Bilder im JPEG-Format an. **Auf der Heft-DVD liegt in „Nützliches" die Vollversion „Foto Clinic 5" von Magix, ein prima Werkzeugkasten für Digitalbilder.**



LOL: Mit dieser „HL2"-Mütze (r.) bist Du der Passanten-Schreck auf jeder Straße

Viel Clan-Kram

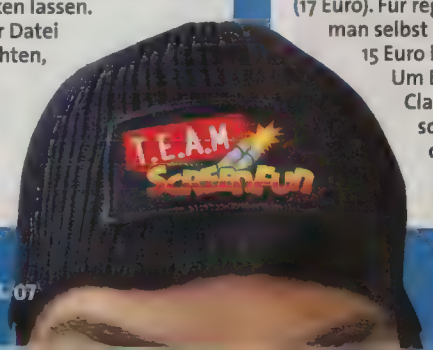
Auch bei www.spreadshirt.de kannst Du Deine Kopfbedeckung selbst entwerfen. Im Designer-Modus schlägt Dir der Shop die Top-Seller vor.

Doch Shirts und Caps sind lang nicht alles. Im mega-umfangreichem Webladen www.shirt-shop.biz gibt es lässige Windjacken (37 Euro), Taschen, Rucksäcke (24 Euro) und sogar Unterwäsche (17 Euro). Für regnerische Tage kann man selbst einen Regenschirm für 15 Euro bedrucken lassen.

Um Euren Rechnern ein Clan-Motiv zu verpassen, schickst Du das Logo an den Shop und lässt Aufkleber fürs ganze Team anfertigen. 7,60 Euro.

Mütz-o-Mania

Bei www.shirtfriends.com lässt Du Dein Logo auf ein Baseballcap oder eine Mütze brennen. Zur Auswahl stehen sechs verschiedene Farben und vorgefertigte Motive. Natürlich kannst Du auch eigene Bilder hochladen und entweder vorne, hinten oder auf die Seiten drucken lassen. Beim Upload Deiner Datei musst Du darauf achten, dass das Bild nicht größer als 1500 x 1500 Pixel (30 x 30 cm) und 2 MB ist. Ein Cap kostet 18,90 Euro.



Kopfinsekt

Half-Life"-Fans finden bei www.3dsupply.de ein crazy Cap. Der Anbieter beschreibt es mit „so leet, dass es schon wieder 1337 ist". Der Valve „Headcrab"-Hut (o.) sieht wie ein Monster aus „Half-Life 2" aus und ist der Party-Lacher. Liegt im Shop unter „Merch & Sponsoring – Valve". Total irre: das Maskottchen „Vortigaunt" (l.). Beides für 30 Euro.

Text: Peter Döring, Tom Papadinmas · Foto: Michael Kayser

Die Qual der Wahl

Der Foto-Spezialist www.cewecolor.com bietet eine riesige Auswahl an Fotoideen: Shirts, Caps, Tassen... Doch das ist ja Standard. Cewe-Color hat zusätzlich einen Bierkrug (15 Euro) und Poster in verschiedenen Größen (ab 5 Euro). Dein Wunschbild kannst Du sogar in einen Kristallblock lasern lassen. Der coole Schlüsselbund kostet 13 Euro. Zum Chillen eignet sich der Kissenbezug für 15 Euro.

Halte doch einfach die Schnappschüsse der letzten Zocksession in einem Hochglanz-Buch fest. Die Fotobücher stellst Du nach Deinen Vorstellungen zusammen. Preis: zwischen 8 (Heft) und 26 Euro (Fotobuch groß).

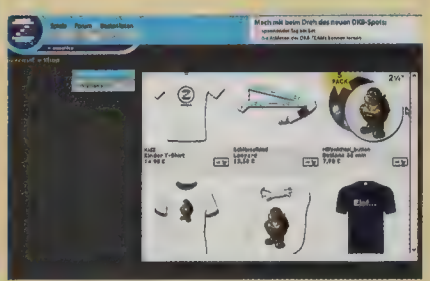
Die Fotos sollten mindestens von einer Kamera mit 4 Megapixel sein. Für die optimale Gestaltung lädst Du Dir die Software von der CeWe-Homepage.

Und nach dem Zocken...

Wie wär's mit etwas Ausgefallenem? Überrasche beim Team-Grillen die Kollegen mit einer selbst entworfenen Grillschürze (15 Euro). Wenn die Party länger dauert, empfehlen wir eine individuelle Kaffeetasse (11 Euro) und die Logo-Uhr (21 Euro).
www.spreadshirt.de

Dein eigener Shop

Steig ins Textilgeschäft ein und eröffne den eigenen Shop. Dafür musst Du Dich bei www.spreadshirt.de registrieren. Mit den Login-Daten kommst Du in Deinen Shop und kannst nun Textilien hinzufügen und bearbeiten. **Über einen speziellen Link integrierst Du den Online-Laden in die Homepage Deines Teams.** Endlich können Deine Fans shoppen. Du bestimmst den Preis selbst. Je mehr Du auf den Basispreis draufschlägst, desto mehr verdienst Du am Verkauf. Bleib aber noch fair!

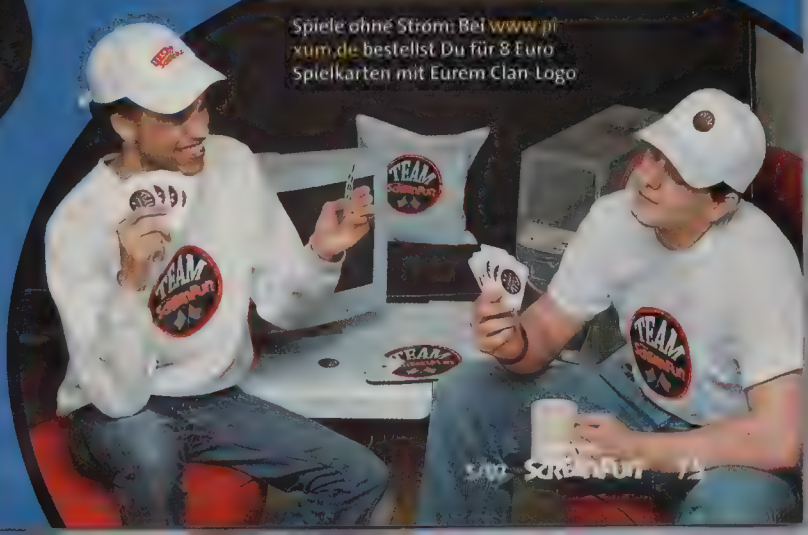


Shirts satt

Die Auswahl an T-Shirt-Typen ist gigantisch. Spreadshirt bietet Dir 15 verschiedene Modelle. Zusätzlich gibt es Trikots und langärmlige Sweatshirts. Shirts haben eine schön große Fläche für den Druck, hier kannst Du Dein Motiv selbst platzieren. Klassisch klein auf der Brust, groß auf dem Rücken oder einen Schriftzug quer über den Bauch. Ein Polo gibt es für 22,90 Euro, Shirts mit langen Ärmeln für 20,90 Euro.

Rechner-Aufkleber mit einer Größe von 38 x 4 cm kosten rund 8 Euro. Für einen Rucksack oder eine Tasche sind 21 Euro bzw. 22 Euro fällig.

Alle Spreadshirt-Artikel kannst Du in einem eigenen Shop auf Eurer Clan-Webseite anbieten. Wie, liest Du rechts.
www.spreadshirt.de



Spiele ohne Strom: Bei www.pixum.de bestellst Du für 8 Euro Spielkarten mit Eurem Clan-Logo

Soundstations für iPod

Lauschangriff! Lautsprecher für MP3-Player haben es faustdick hinter den Boxen. Welche Systeme rocken, welche floppen?

Massig Musik auf dem MP3-Player – schön und gut. Aber nicht immer will man sich nur unterwegs die Mucke ins Ohr stöpseln, sondern auch mal daheim sein Zimmer beschallen. Lautsprechersysteme für alle iPod-Modelle und MP3-Player sind die Lösung. Player anstecken, starten, schon ertönen Deine Tracks aus den Boxen. **Einige Systeme kann man sogar mitnehmen und unterwegs Party machen. Ab rund 40 Euro sind die Boxen schon zu haben.** Doch taugen sie auch? SCREENFUN belauschte sieben Soundstations.

Logic 3 i-Station 3

Der Preis ist heiß, doch der Sound ist sch***. **Die Musik klingt schrill und blechern. Kein Bass, kein Wumms.** Für daheim benutzt man besser PC-Lautsprecher. Immerhin kannst Du in der i-Station 3 Deinen iPod aufladen. Dank leichtem und zusammenklappbarem Gehäuse nimmst Du sie schnell mit. Vorausgesetzt, Du willst Deine Umwelt mit Magermucke foltern.

296 Gramm, 2 x 3 Watt, Line-In-Eingang, Fernbedienung fehlt, in Schwarz und Weiß

55 Euro

5

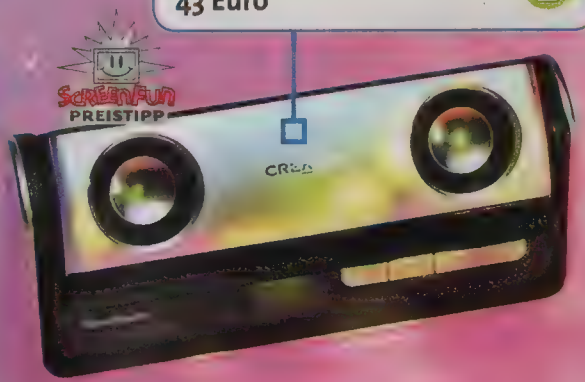
Creative Travelsound 400

Wie der Name verrät, sind diese Boxen super zum Mitnehmen. Einklappen, fertig. Die Batterien bringen bis zu 35 Stunden Saft. Trotz Sparpreis klingt der Sound nicht billig, sondern überraschend gut und klar. Logo, beim Bass und bei der Lautstärke sind bald Grenzen erreicht. **Für Musik im normalen Bereich reichen diese Boxen aber gut aus.**

327 Gramm, 2 x 2 Watt, kein eigener iPod-Dock, alle Player werden über den Line-In-Eingang angeschlossen

43 Euro

2



JBL on stage micro

Das „micro"- Ufo von JBL kam brandneu auf den Markt. Das Design wirkt für den Preis sehr hochwertig, doch die winzigen Tasten sind nicht einfach zu treffen. **Im Soundcheck merkt man, dass es der kleinen Station an Größe fehlt. Die Musik bellt verzerrt aus den Miniboxen. Trotz Subwoofer kommt der Bass kaum rüber.** Für diesen Preis eine maue Leistung!

328 Gramm, 2 x 3 Watt, Line-In-Eingang, Fernbedienung, USB-Anschluss, in Schwarz und Weiß

76 Euro

3

Text: Lisa Brack · Tester: Anatol Locker, Valentin Gerner, Adrian Strzebala · Foto: Michael Kayser

und MP3-Player

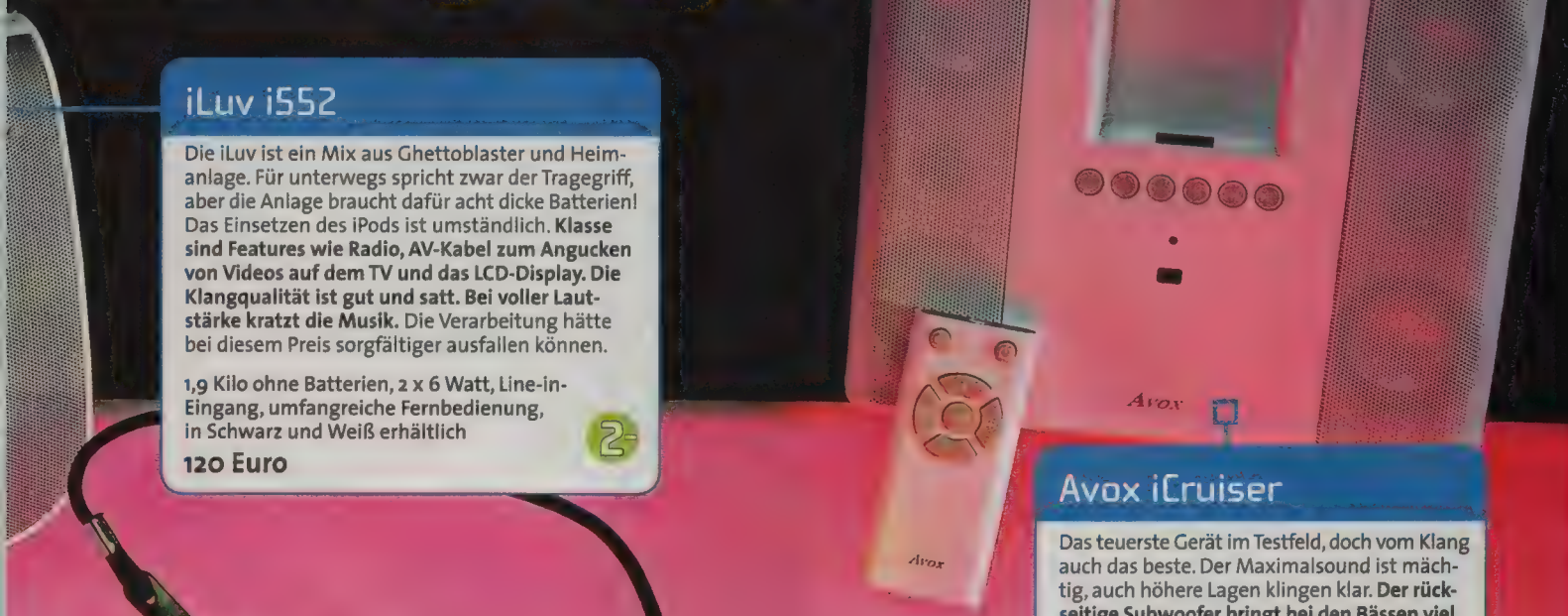
iLuv i552

Die iLuv ist ein Mix aus Ghettoblaster und Heimanlage. Für unterwegs spricht zwar der Tragegriff, aber die Anlage braucht dafür acht dicke Batterien! Das Einsetzen des iPods ist umständlich. **Klasse sind Features wie Radio, AV-Kabel zum Angucken von Videos auf dem TV und das LCD-Display. Die Klangqualität ist gut und satt. Bei voller Lautstärke kratzt die Musik.** Die Verarbeitung hätte bei diesem Preis sorgfältiger ausfallen können.

1,9 Kilo ohne Batterien, 2 x 6 Watt, Line-in-Eingang, umfangreiche Fernbedienung, in Schwarz und Weiß erhältlich

120 Euro

2-



Avox iCruiser

Das teuerste Gerät im Testfeld, doch vom Klang auch das beste. Der Maximalsound ist mächtig, auch höhere Lagen klingen klar. **Der rückseitige Subwoofer bringt bei den Bässen viel Wumms.** Für die nächste Party mit Deinen Homies eignet sich das System locker. Minus: Das Design wirkt klotzig, das Einlegen des iPods ist fummelig. Nicht zum Mitnehmen.

1,2 Kilo, 2 x 13 Watt + 14 Watt Subwoofer, Line-In-Eingang für MP3-Player, Fernbedienung, USB-/Firewire-Anschluss

145 Euro

2

SCREENFUN TESTSIEGER

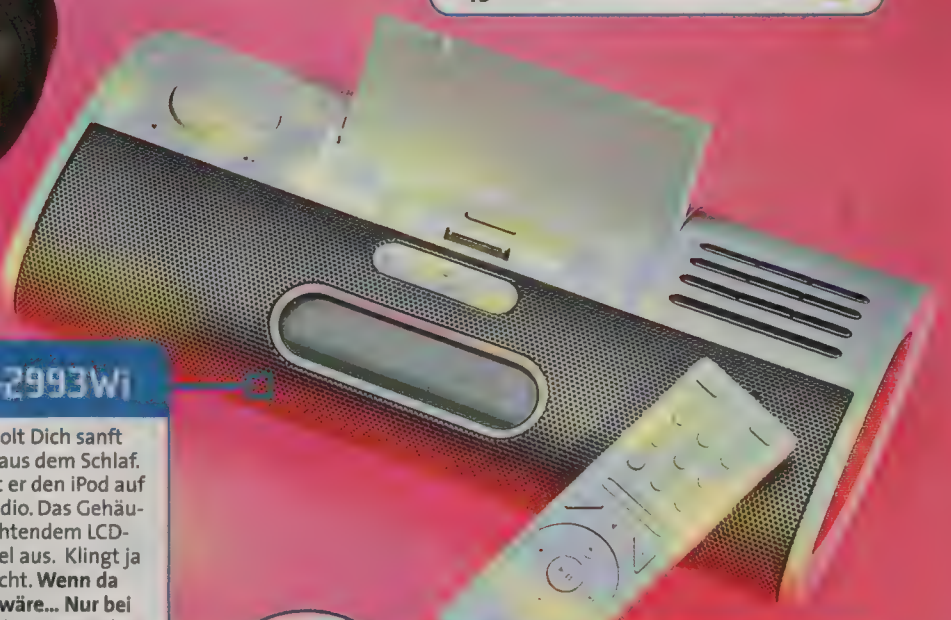
iHome 2go iH19

Gute Qualität muss nicht teuer sein. **Diese Station überzeugt mit enormem Soundvermögen. Die Bässe sind amtlich.** Clever: Auf dem Rücken sitzt eine Schaumstoff-verstärkte Tasche. Darin steckt der iPod sicher unterwegs. Klammern ermöglichen eine Befestigung ans Fahrrad oder an ein Fitnessgerät. Zuhause steckst Du die Station an die Steckdose und lädst den iPod auf.

747 Gramm, 2 x 2 Watt, Line-In-Eingang für alle MP3-Player, ohne Fernbedienung, auch in Rosa

85 Euro

1-



Trust SP-2993Wi

Dieser Wecker holt Dich sanft mit iPod-Musik aus dem Schlaf. Gleichzeitig lädt er den iPod auf und dient als Radio. Das Gehäuse mit blau leuchtendem LCD-Display sieht edel aus. Klingt ja alles nicht schlecht. **Wenn da nicht der Klang wäre... Nur bei mittlerer Power ist er erträglich. Dreht man auf, scheppert der Sound. Und wo bitte ist der Bass?**

856 Gramm, 2 x 15 Watt, Line-In-Eingang, Fernbedienung, LCD-Display

90 Euro

3

Großes Musik-Tuning-Paket auf DVD

Tuning-Tools für Musik und iPods

Lautstärke an, mische Songs und vieles mehr.

auf dem PC oder beim Entfernen der Lautstärke-Sperre.

Alle Preise: Stand 3/07 · Quelle: www.preissuchmaschine.de

Handys mit Touchscreen sind im Kommen. Wärm Deine Finger für diese Funker auf!

Tapps-Telefone

Samsung F700

Der Multimedia-Kracher hat nicht nur einen Touchscreen, sondern auch eine ausklappbare, vollständige QWERTZ-Tastatur. Preis noch offen.

Neonode N2

Die Icons auf dem 2 Zoll kleinen Touchscreen sind nichts für fette Finger. Trotz Minigehäuse sind alle aktuellen Gimmicks vertreten. Preis bislang unbekannt.

Nvidia-Handy

In der Fingerflunder sitzt ein GoForce6100-Grafikchip. So kann man 3D-Spiele auch auf dem Funker zocken. Bislang nur eine Designstudie.

Asus P535

Nie wieder verlaufen: Im P535 steckt eine GPS-Navigation. Plus: „Windows", Video- und MP3-Player, 2-Megapixel-Cam... Mit Vertrag ab 200 Euro.

Synaptics Onyx

Noch ist das Onyx ein Prototyp, klingt aber allemal cool: Anrufe nimmst Du mit der Wange an, Anwendungen schließt Du, indem Du ein „X" mit dem Finger zeichnest.

LG Prada

Schwarz, schlicht, sexy. Das Fashion-Phone hat massig Funktionen, ist aber fast zu schade für den Alltag. 250 Euro mit O2-Vertrag.

Telefonieren, surfen, simsen, mailen mit nur einem Gerät

Mini-Multitalent

Der kleine „Pocket Web" ist ein echter Alleskönner. Unterwegs nutzt Du bis zu fünf E-Mail-Konten. Wie am PC chattest Du per Instant Messenger. SMSe schreibst Du bequem auf der vollwertigen Tastatur. Selbst Surfen im Netz klappt easy. Und zum Telefonieren stöpselst Du ein Headset an. Das Gerät kostet 50 Euro mit einem Zweijahres-Webflat-Vertrag (Preis: 10 Euro monatlich). www.pocketweb.1und1.de

Video-Speicherkarten-Rekorder

Die neue TV-Serie auf dem Handy oder der PSP? Kein Problem mit dem **„V-Mate"** von San Disk. Zuhause stöpselst Du das Gerät an TV, DVD-Player oder Decoder und fütterst es mit der Speicherkarte Deines mobilen Geräts. Über die Fernbedienung stellst Du Details wie Aufnahmezeit und passendes Ausgabeformat ein. Fertig! V-Mate nimmt den Film auf die Karte auf. www.sandisk.com

Der Videorekorder akzeptiert alle gängigen Speicherkarten und kostet zirka 100 Euro

MP3-Fernseher

Multimedia-Player, die Musik und Videos abspielen, kennt man zur Genüge. Der **Venzero „Tube"** hat noch mehr drauf. Dank DVB-T-Empfänger guckst Du damit unterwegs Fernsehen. Der Akku reicht für fünf Stunden TV und zehn Stunden Filme. Das Display misst diagonal 9 Zentimeter. Eine 1-GB-große SD-Speicherkarte liegt bei. 320 Euro. www.venzero.com

Mit 170 Gramm und Maßen von 12,8 x 7,1 Zentimetern bleibt der Venzero Tube schön handlich

Multimedia-Zwerg

Der Winzling-Player **„Archos 204“** ist kaum größer als eine Streichholzschachtel. In ihm sitzt eine 20-GB-Festplatte. Neben gängigen Musikformaten (auch DRM-geschützt), stellt der Player auf dem 1,8-Zoll-Display auch Fotos dar. Rund 20 Stunden dudelt der Player mit einer Akkuladung. 175 Euro, www.archos.com

Verunziert ein Kratzer die samtige Oberfläche, kannst Du ihn einfach wegwischen

Schicke Flash-Animationen peppen Deinen Online-Parkplatz auf

Desktop zum Mitnehmen

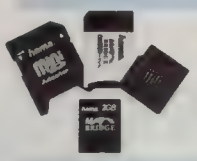
Surfe zu www.mygoya.de und richte Dir dort Deinen persönlichen Desktop ein. Auf einer stylishen Oberfläche vereint, lagern E-Mail, Messenger, Deine Bookmarks, Ordner mit Bildern, Videos und Musik und mehr.

Bis zu 1 GB Platz bietet der Online-Schreibtisch. So kannst Du unterwegs jederzeit mit einem Internet-PC oder -Mac auf Deinen Desktop zugreifen, ihn aktualisieren oder auch Dateien mit anderen Usern tauschen.

Digicam spielt Musik ab

Kurz & Knapp

Neuer Walkman-Nachwuchs
Das Musikhandy **Sony Ericsson W660i** kommt mit UMTS, massig MP3-Funktionen, Musikerkennung, 2-Megapixel-Cam... 400 Euro www.sonyericsson.de



Schluss mit dem Speicherkarten-Chaos
Praktisch: Die **„MBridge-Card“** von Hama ist ein Speicherchip mit drei Adaptern. So ist sie für viele Geräte geeignet. 2 GB kosten 34 Euro. www.hama.de

Digitalkamera mit eingebautem Drucker
Wie alte Polaroid-Apparate druckt die ZINK-Digicam (7 Megapixel) Fotos sofort aus – ohne Tinte! Kommt Ende 2007. Preis noch offen. www.zink.com

PSP-Hülle mit Lautsprecher und Ersatzsaft
Die **„PSP Aluminium Powered Audio Case GM-5600“** schützt die PSP. Zudem enthält sie Boxen und einen Li-Ion-Akku für die PSP. 45 Euro, trust.com

Neue Handymarke: Ambiance
Die holländische Firma Ambiance kommt mit Mittelklasse-Geräten zu uns. Sie tragen Tiernamen, etwa das AT-Viper. www.atmobile.eu

Neue Handy-Spiele

Resident Evil: Confidential Report File1

Typisch „Resident Evil“: Als Cop, später als Agentin, bahnst Du Dir einen Weg durch Untote und Ekel-Vieh. Dabei erkundest Du unzählige Räume und löst Rätsel. **Umfangreiches Action-Adventure. Unspektakuläre Grafik.**

„File 1“ (von ingesamt 4) kostet ab 4 Euro. Wo? **Bei E-Plus, O2, Vodafone**

2

EA Fight Night Round 3

Steig mit dem Handy in den Boxring. Die Klopperei macht erstaunlich viel Spaß. **Mit vielen Schlagvarianten zeigst Du Deinem Gegner, wo der Hammer hängt.** Die Grafik ist supergut, die Steuerung reagiert fix und exakt.

Ab 4 Euro haust Du bei **allen Netzbetreibern** dem Gegner in die Plauze

1

Text: Lisa Brack • Foto: Claus Troendle

Heiße Technik-Trends

Spannend! Auf der Computermesse „Cebit" zeigten die großen Multimedia-Firmen stolz ihre neuen Produkte und interessante Zukunftsvisionen.

3D-Monitor

Viele schlaue Köpfe machen sich Gedanken um die Zukunft der Displays. Was kommt denn eigentlich danach? Schon länger gilt 3D als heißer Favorit, doch leider fielen die Versuche bislang eher peinlich aus.

Samsung hat sich dazu Gedanken gemacht und zeigt selbstbewusst ein Pseudo-3D-Verfahren. Das Gerät hat zwei Displays verbaut, die mit geringem Abstand aufeinanderliegen. Beide werden über ein Licht in der Rückwand erhellt. Hört sich nach einer logischen Lösung an und sieht tatsächlich eindrucksvoll aus. Dieses Produkt könnte Gaming und Fernsehen revolutionieren. www.samsung.de

Erscheinungstermin noch unbekannt

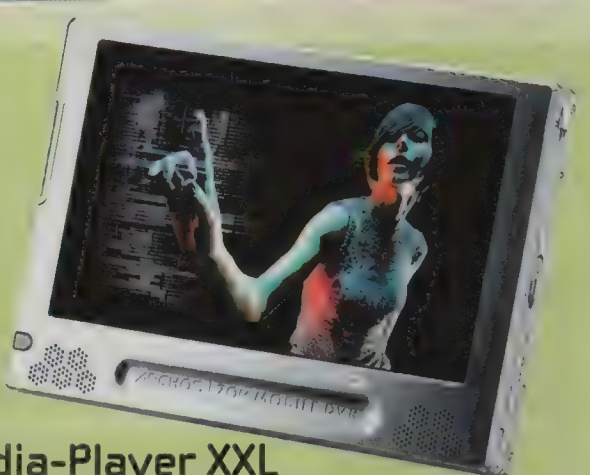
Preis: **steht noch nicht fest**

IPTV kommt auf die Xbox 360

Bei IPTV wird der Film oder die Serie über das Internet direkt an den PC gesendet. Dieser Service wird in Deutschland immer beliebter und startet jetzt auch über T-Com, Arcor und sogar auf der Xbox 360. Ganz klar: Hier muss Microsoft dahinter stecken. Das Ganze nennt sich „Microsoft TV" und funktioniert über große Partner, die Filme und das TV-Programm liefern. In Deutschland wird das die Telekom sein.

Noch ist nichts reif für den Verkauf, es kann also noch ein wenig dauern bis diese Technik erscheint. Dennoch war IPTV ein großes Highlight auf der „Cebit". Da es digitales Fernsehen ist und die Xbox 360 eine Festplatte hat, kannst Du natürlich Lieblingsfilme aufnehmen, im Live-Programm auf Pause drücken und dazwischen eigene Aufnahmen betrachten. www.xbox.de

erscheint Ende 2007 • Preis: **teilweise kostenlos**



Media-Player XXL

Viele Hersteller versuchen bei Media-Playern möglichst viele Video-Funktionen in ein kleines Gehäuse zu quetschen. Archos motzt dagegen die Displaygröße auf. **Der Archos 704 bietet ein 7-Zoll-Display mit einer guten Auflösung von 800 x 480 Pixeln – das ist fast DVD-Qualität.** Bei der Menüführung und den Formaten hat sich im Gegensatz zum Vorgänger 604 nicht viel getan. Top-Features sind WiFi und der 40-GB-Festplattenspeicher. Die passende Docking-Station, um die gespeicherten Videos am Fernseher auszugeben, kostet extra. www.archos.de

erschien März 2007 • Preis: **ca. 420 Euro**

Text: Peter Döring, Tom Papadhimas

Verrückte Maskottchen, unerbittliche LAN-Kämpfe in stylischer Atmosphäre und sexy Babes... Technik muss nicht dröge sein – die „Cebit"-Aussteller bewiesen es!

Dolby entdeckt den PC

Auf jeder Heimkinoanlage klebt das Logo der Sound-Spezialisten von Dolby. Sie sind ein Zeichen für guten Sound – ab sofort auch im PC-Bereich! **Unter dem Namen „Dolby Sound Room" wird der stinknormale Stereo-Sound aufgewertet und hört sich plötzlich wie Surround-Klang an.** Auf der Messe „Cebit" gab es noch zwei weitere Techniken für den PC zu sehen. Einmal **„Dolby Home Theater"** und **„Dolby Master Studio".** Hier geht's ans Eingemachte: Aus schlichtem Stereo wird Sound bis zu 7.1 möglich Das bringt beim Spielen jede Menge Stimmung. www.dolby.de

Preis: **je nach Produkt und PC**

Toshiba steht auf HD-DVD

Der Megatrend in diesem Jahr: hochauflösendes Fernsehen und Filme, entweder in Blu-ray oder HD-DVD. Toshiba schlägt sich ganz klar auf die Seite von HD-DVD und zeigt seinen dritten HD-Player. **Der „HD-EP10" gilt als Mittelklasse-Gerät.** Anders als beim „HD-E1" kann er Filme in voller HD-Auflösung ausgeben, also 1080p. Rund 700 Euro wird er kosten – immer noch ein teurer Spaß. Tröste Dich, die Preise werden fallen. www.toshiba.de

Preis: **ca. 700 Euro**

Coole Kommunikation

Zahlreiche Firmen vermarkten einen aktuellen Trend: Ausgefallene Kommunikation. **Auf www.combots.com suchst Du bunte Avatare aus, die Emotionen darstellen können.** Verwandle Dich in Aragorn aus „Herr der Ringe" oder in einen Frosch – die Auswahl ist riesig. Ein ähnliches, aber grafisch nicht ganz so verspieltes Projekt nennt sich **„Jubii", eine Art mobiler Desktop.** Bist Du unterwegs, surfst Du zu www.jubii.com und greifst dort auf Deine persönlichen Programme, wie Messenger oder Mail zu. Dateien kannst Du veröffentlichen und mit Freunden teilen. Praktisch, so benutzt man für Vieles nur eine Anwendung.

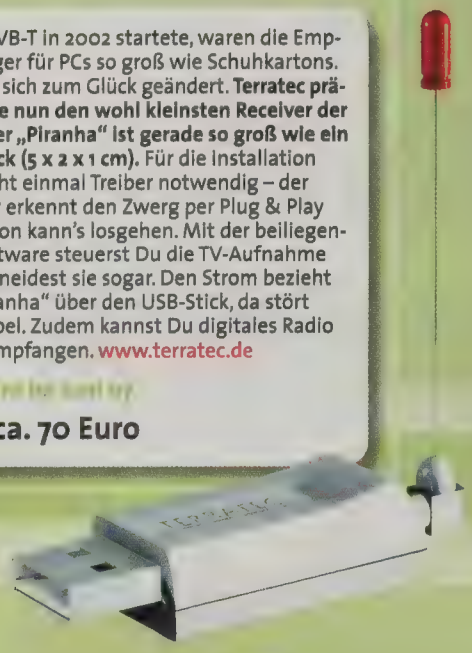
Preis: **kostenlos**

Das Menürad hinter Deinem „Combot" birgt zahlreiche Funktionen: Telefonieren, Messenger, Dateitausch...

DVB-T-Winzling

Als DVB-T in 2002 startete, waren die Empfänger für PCs so groß wie Schuhkartons. Das hat sich zum Glück geändert. **Terratec präsentierte nun den wohl kleinsten Receiver der Welt. Der „Piranha" ist gerade so groß wie ein USB-Stick (5 x 2 x 1 cm).** Für die Installation sind nicht einmal Treiber notwendig – der Rechner erkennt den Zwerg per Plug & Play und schon kann's losgehen. Mit der beiliegenden Software steuerst Du die TV-Aufnahme und schneidest sie sogar. Den Strom bezieht der „Piranha" über den USB-Stick, da stört kein Kabel. Zudem kannst Du digitales Radio (DAB) empfangen. www.terratec.de

Preis: **ca. 70 Euro**



Treffpunkt Internet

Community-Check! Egal, ob Du Party machen willst, gerne Fotos knipst oder Deinen Freundeskreis vergrößern möchtest: im Internet gibt es dafür die passende Plattform. Welche, liest Du hier!

Für Stadt-Freunde

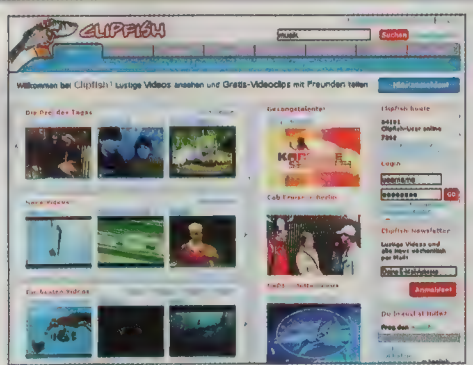
Mitglieder: **über 600.000** Kosten: **keine**

Als Lokalisten-User entdeckst Du Freunde in Deiner Nähe. Unterteilt ist diese Community nämlich in bundesweite Städte und Regionen. Such Deine so genannte „Homebase" aus. Spaßig: die „Freunde-der-Freunde"-Option. Wähle einen Kumpel und Du siehst, wen er wiederum kennt und woher. **Oft findet man witzige Freundesbeziehungen heraus, die man gar nicht ahnte.** Aktuelle Partys lagern bei „Events". Unter „Gruppen" findest Du Leute in Deiner Umgebung, die das gleiche Hobby haben. www.lokalisten.de

⊕ **übersichtlich, lokal** ⊖ **nervige Kettenbrief-Mails**

Für Video-Fans

Mitglieder: **235.720** Kosten: **keine**

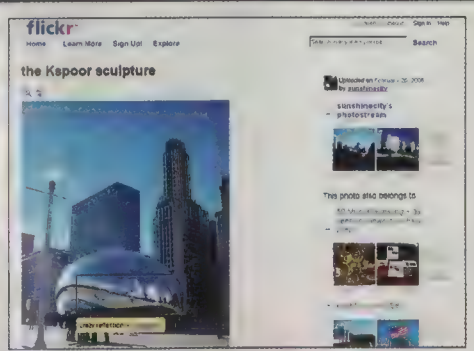


YouTube kennt jeder, jetzt sprießen auch deutsche Video-Treffpunkte wie Pilze aus dem Boden. Ganz vorne dabei: www.clipfish.de
Du hast etwas Wichtiges zu sagen, auf das die Welt schon sicher wartet? Zeig es einer ganzen Community.
Zur besseren Übersicht liegen auf der Startseite die drei top Videos des Tages, neue und beliebte Filme. Plus Specials wie „Best of DSDS" und „Big Brother". Im Schnitt rasseln 1000 Videos am Tag dort rauf!

⊕ **übersichtlich** ⊖ **teils schlechte Videoqualität**

Für Hobbyknipser

Mitglieder: **leider keine Angaben** Kosten: **keine**



Den Finger hat man schnell am Drücker. Und dann? Lass die Schnappschüsse nicht versauern, sondern präsentiere sie in der riesigen Foto-Community www.flickr.com
Speichere, sortiere und teile Deine Bilder mit Freunden und lass sie bewerten. **Dazu bringst Du direkt in den Pics Kommentare an. Sie sind für jeden Betrachter sichtbar.** Wie es sich für das neue Mitmach-Web-2.0 gehört, ist eine Blog-Funktion dabei.

⊕ **tolle Fotopräsentationen** ⊖ **teils langsam**

Schräge Communities

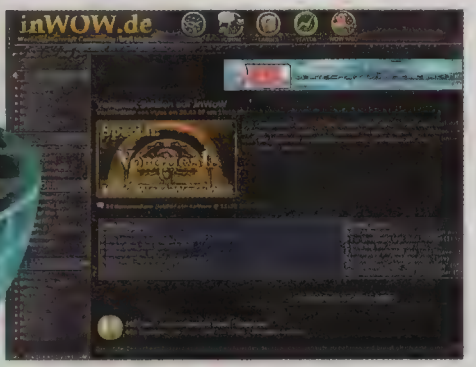
Auf www.poorcommunity.de tauschen sich die Ärmsten der Armen aus. Mit Slogans wie „Ökologisches Wohnen! Mein Haus ist aus Altpapier!" soll provoziert, aber auch zum Grinsen und Nachdenken angeregt werden. Dem Gründer geht es darum, auf Missstände aufmerksam zu machen.

Sie schleichen nachts durch die Gassen, auf der Suche nach Blut... Auf www.vampirefreaks.com geht's aber mehr um Musik, Geschichten und Leute aus der Gruft. Hier triffst Du Dich mit Vampir-Fans und allerlei düsteren Gestalten.

Kirche muss nicht immer langweilig sein. Genauso sehen das auch die www.jesusfreaks.de Die Band streift durch die Lande und veranstaltet Konzerte. In den Foren auf der Seite kannst Du mit Gleichgesinnten diskutieren.

Für Zocker

Mitglieder: 510.000 | Kosten: keine



Das dicke Netzwerk forum.ingame.de besteht aus zahlreichen Zockerforen. Zugpferd ist www.inwow.de, eine der größten Seiten rund um „World of Warcraft". **Hier bekommst Du heiße News und Guides für die wichtigsten Dinge wie Berufe, Rassen und Ländereien.** Im Forum findest Du zudem Unterspar-ten zu allen wichtigen Bereichen. Dazu zählen Klassen- und Berufe-Foren sowie das allgemeine Forum für Themen über Gott und die Welt.

⊕ fetter Spielertreff ⊖ viel Geflame

Für Kontaktfreudige

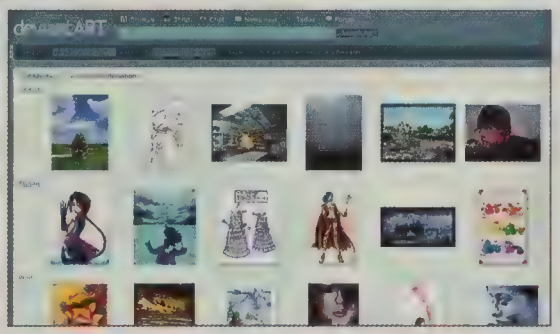
Mitglieder: 94 Millionen | Kosten: keine

Der Erfolg dieser Community spricht für sich: Insgesamt gibt es 94 Millionen (!) registrierte Nutzer, die sich in myspace tummeln. Lerne Leute kennen und bleib mit entfernten Verwandten in Kontakt. Es gibt sogar einen Ahnenbaum! Probier's doch mal aus und suche nach Freunden, die Du schon lange nicht mehr gesehen hast. **Für Paparazzi: In keiner anderen Gemeinschaft sind so viele Promis und Musikbands vertreten.** In Amerika ist es sogar üblich, seinen Account auf die Visitenkarte zu drucken. Obendrein gibt's Videos, Blogs, Foren und Events. www.myspace.com

⊕ umfangreiches Profil ⊖ meist englische User

Für Künstler

Mitglieder: über 4 Millionen | Kosten: ca. 22 Euro im Jahr



In Dir steckt ein Picasso? Surf zu www.deviantart.com Künstler oder die, die es werden wollen, präsentieren hier ihre Werke. **Nachdem Du einen Account erstellt hast, gibst Du Deine Werke zur Bewertung frei. Sie werden je nach Art in Gruppen, beispielsweise „Cartoons & Comics" oder „Manga/Anime", unterteilt.** Füge Freunde hinzu und Du wirst informiert, sobald sie etwas Neues hochladen. Bei dem Gratis-Account ist Deine Suche eingeschränkt. Zudem musst Du mit Werbung rechnen. Mit dem kostenpflichtigen Profi-Account ist es möglich, seine Kunst auch zu verkaufen.

⊕ tolle Aufmache ⊖ einige Funktionen kosten, nur englisch

Für Singles

Mitglieder: 5,8 Millionen | Kosten: 25 Euro im Monat

Unter dem Motto „Wer scoutet, der findet" treffen sich auf www.friendscout24.de Unmengen Singles und Leute, die Freunde suchen. Erstell Dein Profil, erzähl ein bisschen über Dich, schon können Dich Leute kennen lernen. Um die Suche einzugrenzen, klickst Du am besten auf die Stadt, in der Du lebst. **Zwar ist die Registrierung kostenlos, sobald Du aber jemandem eine Nachricht schicken willst, musst Du bezahlen. Schade.**

⊕ massenhaft Singles, viel los ⊖ teuer

Dateien im Web bunkern

Hol Dir kostenlosen Speicherplatz im Web. So kannst Du auch große Dateien mit Freunden teilen. Und: Du kannst [illegible] an sie ran.

Bestimmt kennst Du das Problem: Du möchtest Videos oder andere große Dateien an Freunde schicken, aber deren E-Mail-System verweigert alle Anhänge, die fetter als fünf MB sind. Die Lösung: Speichere die Daten bei einem kostenlosen Upload-Dienst im Internet und schick Deinen Kumpels einen Download-Link! Den klicken sie einfach an und laden sich alles runter.

Online-Speicherplätze haben noch andere Vorteile. **Du kannst dort zum Beispiel Dateien bunkern, an die Du von jedem beliebigen Internet-PC auf der Welt rankommst. In Deinem persönlichen Bereich liegen sie vor neugierigen Augen geschützt.** Du entscheidest, ob und wer außer Dir noch darauf zugreifen darf. **Bei manchen Anbietern können Freunde auch selbst Material in Deine Ordner hochladen, falls Du es erlaubst. Das ist praktisch, wenn Ihr zum Beispiel Fotos austauschen wollt.** Aber Vorsicht: Ihr dürft nur Dateien miteinander teilen, bei denen kein Copyright verletzt wird. Illegale Kopien von DVDs, Spielen oder MP3-Sammlungen sind tabu!

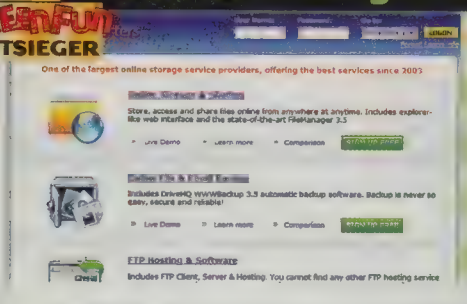
Zwischen einem und 50 GB Platz bekommst Du im Web für lau. Bei allen Anbietern kannst Du eine kostenlose Software herunterladen, mit der ein Upload meist schneller und komfortabler geht. **Wir haben die sechs besten Gratis-Speicher für Dich getestet.**

Tipp:

Speichere wichtige Daten, die Du auf keinen Fall verlieren willst, nie ausschließlich im Internet, sondern immer zusätzlich auf DVD oder Festplatte. **Es kann passieren, dass ein Upload-Dienst pleite geht und plötzlich nicht mehr erreichbar ist.** Wäre ja ärgerlich, wenn so all Deine Dateien verloren gehen würden.

Für Ordnungs-Fans

SCREENFUN TESTSIEGER



www.drivehq.com

Speicher: 1 GB
Maximaler Upload: 50 MB
Speicherzeit: unbegrenzt
Upload per Web: 5:02 Min.
Upload per Software: 2:50 Min.
Download: 1 Min.
Sprache: Englisch

Speicherplatz: 1 GB, mehr gibt es nicht. Du kannst auf einen Schwung mehrere Dateien hochladen, höchstens aber 50 MB. Uploads werden endlos aufbewahrt.

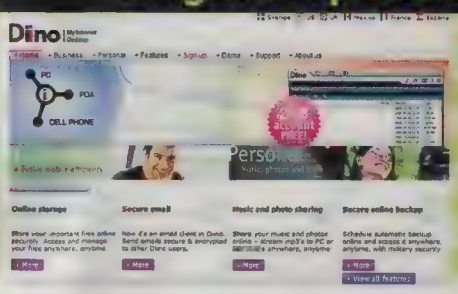
Geschwindigkeit: Mit der zugehörigen Software sind 10 MB in knapp drei Minuten hochgeschubst. Ohne haben wir 5:02 Minuten gewartet. Download: eine Minute.

Bedienung: Du legst bequem Ordner an und managst Dateien übersichtlich wie im „Windows Explorer". Sind Freunde auch bei DriveHQ angemeldet, kannst Du mit ihnen Ordner teilen und festlegen, ob sie nur herunterladen oder auch selbst dort Daten speichern dürfen. Möchtest Du etwas an Leute weitergeben, die nicht Mitglied sind, schickst Du ihnen einen Download-Link. Musik lässt sich direkt aus dem Web abspielen, Fotos zeigst Du als Diashow.

Fazit: Super für Leute, die ganze Ordner mit anderen teilen wollen. Aber: nur 1 GB Speicher.

2+

Für Langzeit-Speicherer



www.diino.com

Speicher: 2 GB
Maximaler Upload: unbegrenzt
Speicherzeit: unbegrenzt
Upload per Web: nicht möglich
Upload per Software: 2:35 Min.
Download: 0:36 Min.
Sprache: Englisch

Speicherplatz: 2 GB – Mittelmaß. Beschränkungen für Dateigröße oder maximalen Upload gibt es keine. Daten werden so lange gespeichert, wie Du Mitglied bist.

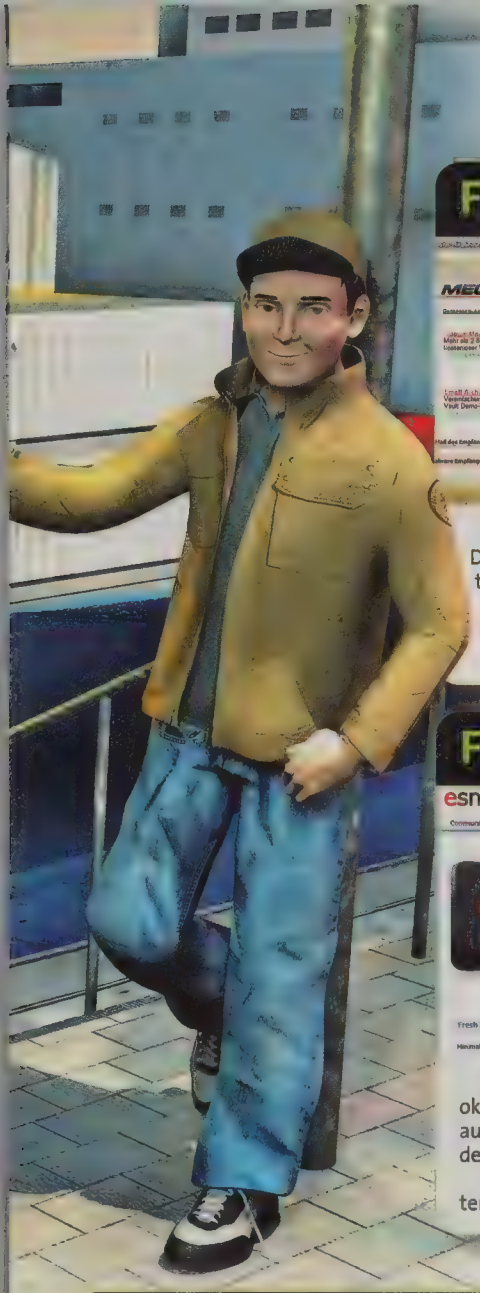
Geschwindigkeit: In 2:35 Minuten war die 10-MB-Datei droben. Download: 36 Sekunden.

Bedienung: Leider funktioniert Diino nur, wenn man die gleichnamige Software benutzt. Die ist immerhin sehr komfortabel. Zum Hochladen schiebst Du eine Datei per Drag & Drop in den gewünschten Ordner. Du kannst Ordner wahlweise als „Privat" markieren, für alle im Web zugänglich machen oder mit einem Passwort schützen. Oder Du verschickst einen Download-Link an Freunde. Außerdem praktisch: Online gespeicherte Musik spielst Du mit dem Diino-Player direkt aus dem Web ab.

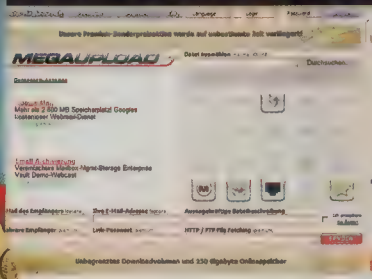
Fazit: Gut, um Dateien zu horten und weiterzugeben. Schlecht für unterwegs, da Diino nur mit einer Software klappt.

2

Text: Christiane Strobel · Illustration: Jens Jung



Für Schnell-Tauscher



www.megaupload.com

Speicher: 50 GB
Maximaler Upload: 500 MB/Datei
Speicherzeit: 90 Tage
Upload per Web: 2:47 Min.
Upload per Software: 2:05 Min.
Download: 3:23 Min.
Sprache: Deutsch

Speicherplatz: fette 50 GB! Eine Datei darf 500 MB groß sein. Daten werden 90 Tage gespeichert – gerechnet vom letzten Download. Lädst Du sie zwischendurch runter, verlängert sich die Frist.

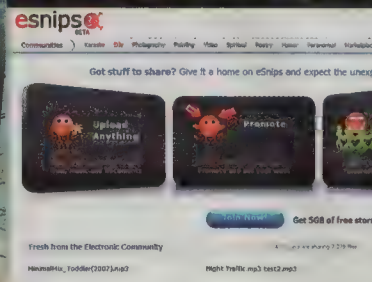
Geschwindigkeit: Eine 10 MB große Datei ist in 2:47 Minuten hochgeladen, mit Software dauert der Upload nur etwas kürzer: rund 2 Minuten. Für den Download haben wir 3:23 Minuten gebraucht.

Bedienung: Nach jedem Klick im Menü musst Du Werbung ansehen, bevor es weitergeht – nervig! Ordner anlegen und verwalten geht nur umständlich. Mit anderen teilen? Nicht möglich. Schnell und unkompliziert lassen sich einzelne Dateien an Freunde weiterleiten. Schon beim Hochladen gibst Du deren E-Mail-Adresse ein. Sie erhalten einen Download-Link. Du musst dafür nicht einmal selbst angemeldet sein.

Fazit: Ideal, um fix Daten an Freunde zu schicken. Nicht geeignet als Langzeitbunker.

2-

Für Geduld-Menschen



www.esnips.com

Speicher: 5 GB
Maximaler Upload: 100 MB
Speicherzeit: unbegrenzt
Upload per Web: 5:30 Min.
Upload per Software: 6:30 Min.
Download: 10 Min.
Sprache: Englisch

Speicherplatz: 5 GB gratis, das ist okay! Du kannst höchstens 100 MB auf einmal hochladen. Dateien werden unbegrenzt lang gespeichert.

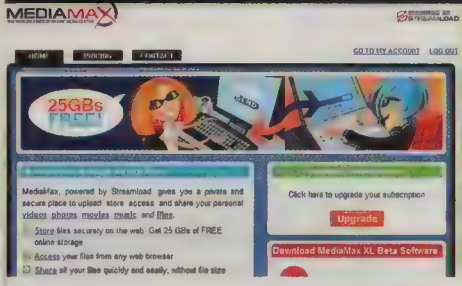
Geschwindigkeit: Hier gibt's Datenstau. Ohne Software dauerte der Upload 5:30 Minuten, mit sogar 6:30. Auf den Download mussten wir ätzende 10 Minuten warten.

Bedienung: Der Funktionsumfang ist top, die Benutzerführung übersichtlich. Schade, dass sich die Seite manchmal aufhängt, wenn viel los ist. Du kannst Dateien bequem in Ordnern verwalten. Die gibst Du entweder für alle Esnipser oder für ausgewählte Freunde frei und legst fest, wer hoch- oder nur runterladen darf. Gut: Personen, die Du per E-Mail einlädst, müssen nicht selbst angemeldet sein, um uploaden zu können. Online gespeicherte Musik kannst Du in Playlists zusammenstellen und aus dem Web abspielen.

Fazit: Top Funktionen, gute Community. Leider überlastet und viel zu langsam.

3

Für Einsame



www.mediamax.com

Speicher: 25 GB
Maximaler Upload: 10 MB/Datei
Speicherzeit: unbegrenzt
Upload per Web: 5:50 Min.
Upload per Software: 2:10 Min.
Download: 0:40 Min.
Sprache: Englisch

Speicherplatz: 25 GB klingen toll, bringen aber wenig, wenn eine Datei höchstens 10 MB groß sein darf. Deine Uploads werden unbegrenzte Zeit aufbewahrt.

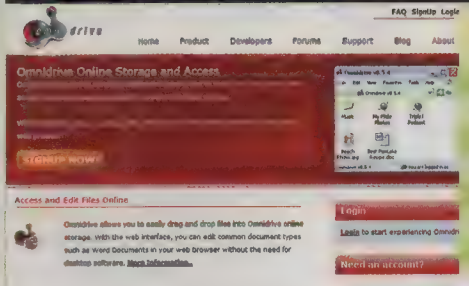
Geschwindigkeit: Mit der Software war die 10-MB-Datei in rund 2 Minuten übertragen, ohne dauerte es 5:50 Minuten. Der Download klappte in 40 Sekunden.

Bedienung: Ein wenig umständlich: Um Dateien für andere freizugeben, musst Du den Menübutton „Mail" verwenden. Richtig ärgerlich aber ist, dass sämtliche Testmails, die wir verschickt haben, nicht angekommen sind. So kommen Deine Freunde nie an ihre Downloads. Ordner mit anderen gemeinsam nutzen? Geht nicht! Gut ist die Funktion, Alben für Fotos und Videos anzulegen oder online gespeicherte Musik in Playlists zu organisieren und abzuspielen.

Fazit: Eignet sich nur als schneller Speicher. Der Datentausch mit Freunden klappt nicht.

4

Für niemanden



www.omnidrive.com

Speicher: 1 GB
Maximaler Upload: unbegrenzt
Speicherzeit: unbegrenzt
Upload per Web: 3:52 Min.
Upload per Software: 6 Min.
Download: 2:41 Min.
Sprache: Englisch

Speicherplatz: Hier bekommst Du nur 1 GB geschenkt, für Dateigröße und Speicherzeit gibt es keine Einschränkungen.

Geschwindigkeit: 3:52 Minuten haben wir ohne Software für den Upload gebraucht, mit sogar 6 Minuten. Runtergeladen war die Datei in 2:41 Minuten.

Bedienung: Die Menüführung ist etwas verwirrend – wo Ordner und Dateien gelandet sind, muss man erst einmal suchen. Die Seite hat bei jedem Klick lange Wartezeiten. Unter dem Menüpunkt „Action" kannst Du theoretisch Download-Links an andere Leute verschicken. Doch die kommen nie an. Beim Versuch, eine Datei aus dem eigenen Archiv wieder herunterzuladen, stürzte Omnidrive im Test gerne mal ab. Immerhin eine nette Idee: Textdokumente lassen sich online bearbeiten.

Fazit: Wenig Speicher, schlechte Bedienung und Download-Mails ins Nirwana – übel!

5

Für den Geschwindigkeitstest haben wir jeweils eine 10 MB große Datei zur Hauptverkehrszeit am Nachmittag hoch- und runtergeladen. Internetverbindung: DSL 6000. Je nach Uhrzeit können Up- und Downloadzeiten stark variieren.

Pimp your PS3!

Endlich ist Sonys Wunderkiste da. Wir pickten cooles Zubehör für alle frisch gebackenen PS3-Besitzer heraus.

Bluetooth-Sound

Kabellos in Onlinespielen chatten – möglich macht's das **Bluetooth-Headset** von Madcatz. Die Lautstärke regelst Du direkt am Ohr, die „Mute"-Taste sorgt für Ruhe. Klasse: auch am Handy nutzbar. 39,99 Euro von Madcatz. www.nbg-online.de

Gegen Schweißhände

Mit dem **„ChillStream Controller"** (35 Euro) für die PS3 bleiben die Patscher angenehm trocken. Denn die eingebauten Ventilatoren kühlen die Hände sanft. Die weichen Gummigriffe des kabellosen **„Cordless Precision Controller"** (45 Euro) geben guten Halt. Das Pad verfügt sogar über eine Rumble-Funktion. www.logitech.de

Noch mehr Pads

Auch Madcatz bietet zwei neue Controller, einmal mit und einmal ohne Kabel an. Sie bieten den gleichen Funktionsumfang wie die original Sony-Pads. **„MC PS3 Control Pad"** mit Kabel kostet 30 Euro und der **„MC PS3 Funk-Controller"** 40 Euro. www.nbg-online.de

Surf-Tippse

Willst Du das Playstation-Network und den Browser der PS3 benutzen? Dann ist das **„Cordless Mediaboard Keyboard"** (70 Euro) genau richtig. Wer nicht das Touchpad nutzen will, greift zur Bluetooth-Maus **„V270"** (50 Euro). www.logitech.de

Einer für alle

Der **„Logic3 PS906K"** ist ein Controller, der sowohl an der PS2 als auch an der PS3 kabellos arbeitet. Dafür hat er einen Funk-Dongle im Paket und ist sogar zum PC kompatibel. Für 40 Euro im Handel. www.logic3.com

ICQ 6 ist da!

Brandneu erschien Version 6 des beliebten Messengers **„ICQ"**. Was ist neu? Nachrichten kannst Du jetzt blitzschnell direkt in der Kontaktliste tippen. Endlich sind Gruppen-Chats möglich. Praktisch, um die nächste Party klar zu machen. Zudem steht eine gratis SMS-Funktion bereit. Download: www.icq.de

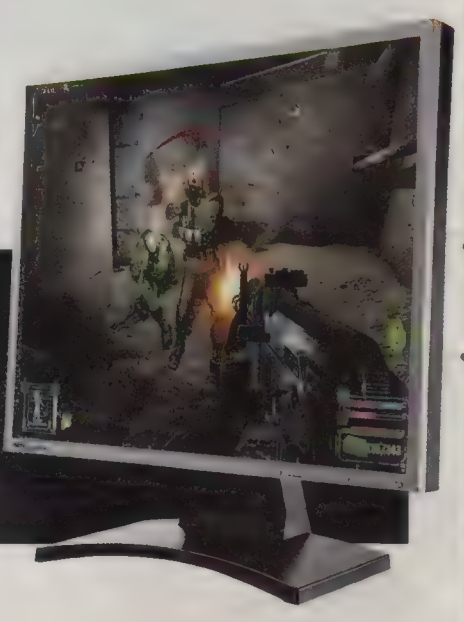
USB-Batterien

Akku-Batterien sind eigentlich eine praktische Sache. Doch geht der Saft aus, muss ein Ladegerät her. Nicht bei den **„USBCells"**. Sie besitzen einen USB-Stecker. Einfach an den PC stöpseln, schon wird die Batterie geladen. 17 Euro pro Paar bei

Ballerschirm

Der BenQ-Monitor **„FP93GX+"** ist extra für Gamer ausgelegt. 19 Zoll Bildschirmdiagonale, ein Kontrast von 800:1 und ein Einblickwinkel von 160 Grad sind heutzutage nichts Besonderes.

Doch der Monitor hat eine sehr kurze Reaktionszeit von 2 Millisekunden. Damit kannst Du extra-schlierenfrei zocken und besser anvisieren. Das Gerät schließt man über VGA oder DVI an. Preis: 279 Euro. www.benq.de



Tausende MP3s legal zum Download

Als Band muss man nicht immer ein Label haben. Lastfm gibt jedem eine Chance

Der MP3-Player lechzt nach frischem Futter, doch im Geldbeutel herrscht Ebbe? Dann surf zu www.lastfm.de Rund 100.000 MP3s von eher kleinen Labels und Künstlern stehen gratis bereit. Erstelle Deine persönlichen Charts und füge Songs über „scrobbeln" hinzu. Machst Du selbst Musik? Veröffentliche sie und werde berühmt... ;-)

Kurz & Knapp

WLAN-Radio und -Player
Schluss mit ödem UKW-Radio. Typhoons WLAN-**„Zoomer"**-Modelle können 5000 Internet-Radiosender empfangen. Dazu spielen sie per WLAN auch MP3s vom PC ab. Ab 200 Euro. www.typhoon.de

Dicker SD-Speicher
Mit einer 8-GB-Speicherkarte (140 Euro) will SanDisk beeindrucken. Sie fasst rund 130 Stunden MP3-Musik oder 15 Stunden Videos. Allerdings können nur Geräte, die den neuen SD-Standard SDHC akzeptieren, diese Karte nutzen. www.sandisk.de

USB-Stick mit Speicherkarten-Slot
Dir fehlt ein Kartenleser am PC? Kein Problem mit dem **„Data Traveler Reader"** von Kingston. Der USB-Stick besitzt einen SD-Slot! Plus zusätzlich 1 oder 2 GB internen Speicher. 20 bzw. 34 Euro. kingston.de

Commodore ist wieder da
Wer erinnert sich an die Commodore-Homecomputer? Jetzt lebt der Name mit den **„Commodore Gaming"-PCs** auf. Alle Modelle kannst Du mit Designs verzieren. Ab 1300 Euro. www.commodoregaming.com

Sag, was Du denkst: Mit den Plüsch-Mics mailst Du Emotionen als Sprachanhänge

Plüsch-Mikro

Headsets und Tischmikrofone sehen oft totlangweilig aus.

Gembird will das ändern und verpackt den Tonabnehmer einfach in ein kleines Plüschtier. Stell das **„eMic-Toy"** neben oder auf den Monitor. Um eine Nachricht aufzuzeichnen, drückst Du einfach die linke Tatze, mit der rechten versendest Du die Nachricht per Mail. Die kommunikativen USB-Fellknäuel kosten 30 Euro. Wo Du sie erwerben kannst, steht auf **www.gembird.de** Lust auf einen Test? Dann ab zu http://tinyurl.com/ztyjsl

Bravo Black Hits Vol. 16

Auf der Suche nach feinster Black-Music wirst Du auf der brandneuen **„Bravo Black Hits – Vol. 16"** fix fündig. Gib Dir den Beat von „Akon Feat. Snoop Dog", die deutschen Rhymes der „Fantastischen Vier" und die sexy Vibez der „Pussycat Dolls". Insgesamt sind 41 heiße Songs auf den Silberscheiben. Trackingliste: www.bravohits.de

Zusatztasten für Zocker

www.listan.net

ATI R600 eine Mogelpackung?

Hart: Insider-Informationen aus Taiwan deuten darauf hin, dass die heiß erwartete **R600** von ATI rund 10 Prozent weniger Leistung als eine GeForce 8800 GTX haben soll. Nährboden für das Gerücht ist eine Präsentation mit Testergebnissen der beiden Karten, angeblich unter identischen Bedingungen. Leider können wir uns noch nicht selbst davon überzeugen, da es die Grafikkarte nicht einmal zur „CeBIT"-Messe zu sehen gab. Wir bleiben dran!

Text: Lisa Brack, Tom Papadhimas, Peter Döring

SPIDER-

Jetzt geht's ab! Spider-Man trifft auf seinen dunklen Gegenspieler Venom!

Spider-Man 3: Challenges fürs Handy

Du willst den Kampf nachspielen? Dann lade die „Spider-Man 3 Challenges" auf Dein Handy oder den PC. Den Code dazu findest Du in den Aktionspackungen von LION Cereals, CHOKELLA und CLUSTERS. Mehr Infos unter www.cpw.spider-man3missions.com

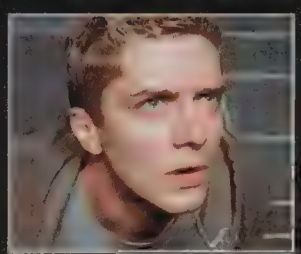
Ein schwarzer Alien-Virus macht Spidey aggressiv und fies. Als er sich des Parasiten entledigt, mutiert daraus sein Erzfeind „Venom"

MAN 3

1 Peter Parker (Tobey Maguire) fragt Mary Jane Watson (Kirsten Dunst), ob sie nicht lieber Parker heißen möchte

2 Diese Art guter Nachrichten hört Harry Osborn (James Franco), der Sohn des Green Goblin, gar nicht gerne

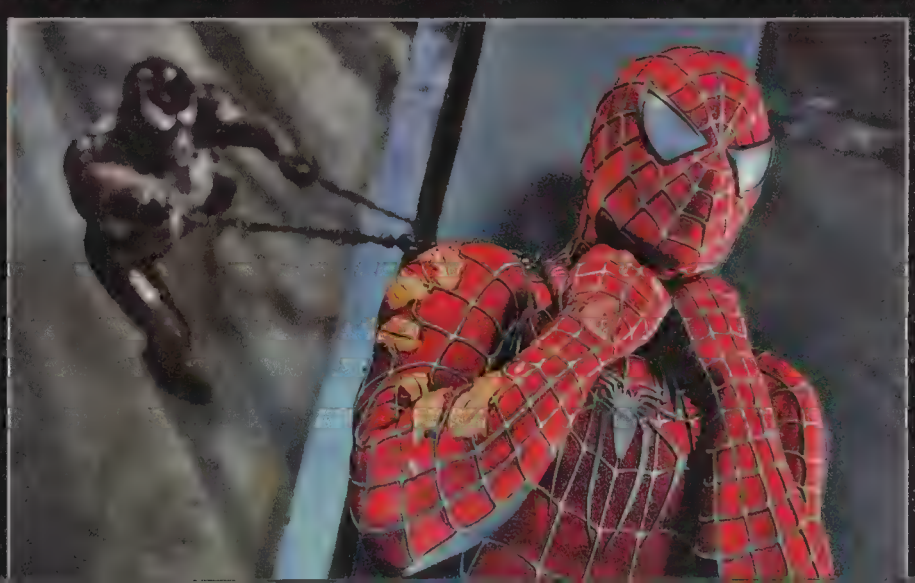
3 Nur mit viel Glück entkommt Peter einem Anschlag Harrys, der den Tod seines Vaters mit Blut rächen will



4 Fotograf Eddie Brock (Topher Grace) hat ein dunkles, nein, schwarzes Geheimnis!

5 Sandman kann sich in Sand verwandeln, und Spidey erhält eine schmerzhafte Lektion in Sandsack-Boxen

6 Venom sieht aus wie Spider-Mans Zwillingsbruder. Allerdings sind sogar fiese Brüder freundlicher



7 Fanboys Traum wird wahr beim Showdown zwischen Schwarz und Rot-Blau: Venom gegen Spider-Man!

Oft scheitern Superhelden-Filme an ausufernden Helden-Entstehungsgeschichten, die gern die erste Hälfte des Kinofilms beanspruchen. In „Spider-Man 3" muss niemand fürchten, mit ollen Kamellen gelangweilt zu werden: **Es geht von Anfang an richtig zur Sache!** Peter Parker will endlich um die Hand seiner Freundin Mary Jane anhalten, als mit Gwen Stacy, der Tochter des Polizeipräsidenten, eine blonde Verführung die Szene betritt. Derweil bereitet Harry Osborn eine Karriere als neuer „Green Goblin" vor. Besonders fies für die freundliche Spinne aus der Nachbarschaft: Harry kennt die wahre Identität von Spider-Man. Der allerdings hat andere Sorgen: Ein neuer Supergegner, der sich „Sandman" nennt, weil er seine Körpermasse in feinen Sand verwandeln kann, terrorisiert die Stadt. Doch zwei Feinde sind nicht genug! Regisseur Sam Raimi legt noch einen drauf: **„Venom", einer der gefährlichsten Gegner Spider-Mans, hat es ebenfalls auf den Netzschwinger abgesehen!** Vorab gezeigte Szenen und Trailer, z.B. die Verfolgungsjagd zwischen Peter und Harry auf einem grandios aufgemotzten Goblin-Gleiter, versprechen Popcorn-Kino, das die Leinwand sprengt. Alle Action- und Comic-Fans: Marsch ins Kino!

DVD-Start: November 2007 ab 12 J. beantragt

Spider-Man 3

Action / USA

Start: 1.5.07 www.spider-man3.de

Darsteller: Tobey Maguire, Thomas Haden Church, Kirsten Dunst, James Franco, Topher Grace

Der Film wurde nicht rechtzeitig gezeigt. Die Wertung erfolgt im nächsten Heft

Text: Eric Hegmann

Der Fluch der goldenen Blume

Die schöne Hauptdarstellerin (Gong Li, bekannt aus „Hannibal Rising")

China im 10. Jahrhundert. Es herrscht die Tang Dynastie. Die Sitten sind rau, Intrigen enden meist tödlich. Herrscher Ping erfährt, dass seine Frau eine Affäre mit seinem Sohn aus erster Ehe pflegt. Aus Rache plant er, die Untreue langsam zu vergiften. Die jedoch plant ihrerseits ein mörderisches Komplott. Es wird geliebt und gemordet wie in einem Shakespeare-Dramal Die Verbotene Stadt, Kostüme wie aus der chinesischen Oper und waghalsige Kamerafahrten: **Regisseur Zhang Yimou (bekannt durch „Hero") schwelgt in kraftvollen Bildern und atemberaubenden Martial-Arts-Szenen.** Allein die perfekt choreografierten Massenszenen lohnen die Eintrittskarte!

DVD-Start: Oktober 07 ab 16 J. beantragt
Action / China
Kino-Start: 26.4.07
Action 1 Spannung 2 Tricks 1
ent.sina.com.cn/hjj

Eye-Candy: Opulente Bilderflut mit spektakulärer Action, die die Leinwand sprengt

1-

Nix da mit Händchenhalten: Das Königspaar schmiedet Intrigen

Der Kronprinz muss für seine Liebe gegen die Armee seines Vaters antreten

Kino Top 5

1 **Neues vom Wixxer**
Krimi-Komödie

2 **Mr. Bean macht Ferien**
Komödie

3 **Zodiac**
Thriller

4 **Born to be Wild**
Komödie

5 **Teenage Mutant Ninja Turtles**
Animation

The Marine

Stark und stinksauer: John Cena will seine Frau zurück

Dass Sportler ins Filmgeschäft drängen, ist nicht sonderlich originell. Vermutlich deshalb haben sich die Macher von „The Marine" kaum Mühe gegeben, das Debüt des Wrestling-Stars John Cena außergewöhnlich zu gestalten. **Er spielt den Irakkrieg-Veteranen John Triton, der nach seiner Rückkehr in einen Raubzug verwickelt wird.** Die Gangsterbande entführt Johns Ehefrau Kate. Logisch, dass Triton sauer wird und auseinandernimmt, was sich ihm in den Weg stellt. Wer mit Durchschnitts-Action zufrieden ist, wird unterhalten, alle anderen gucken besser Wrestling.

Kate Triton (Kelly Carlson, bekannt aus „Nip/Tuck") wurde entführt

DVD-Start: November 07 ab 16 J. beantragt
Action / USA
Kino-Start: 26.4.07
Action 2 Spannung 3 Story 5
www.themarinemovie.com

Recht banales Action-Debut des Wrestlingstars John Cena. Viel Bumms um nichts

3-

Spring Breakdown

Die Gong-Show für Schmerzfreie: eine Talentsuche

Ein Damen-Trio auf der Suche nach dem Sinn des Lebens: Die ersten Anflüge einer Midlife-Crisis lassen die drei Freundinnen Gayle, Becky und Judi auf die Idee kommen, sie müssten dringend ein paar Jugendsünden nachholen. Sie begleiten eine Bekannte kurzentschlossen auf die Ferieninsel South Padre Island. **Dort feiert sich die College-Jugend ausgelassen um den Verstand: Wet-T-Shirt-Contests, Talentshows, Kampfsaufen...** Mit dabei: Amber Tamblyn, bekannt aus „The Grudge 2" und Parker Posey, die in „Supermans Rückkehr" bereits Lex Luthor in den Wahnsinn trieb.

Ausgelassen feiern beim „Springbreak", den College-Ferien

DVD-Start: November 07 ab 12 J. beantragt
Komödie / USA
Kino-Start: 26.4.07
www.warnerbros.com

Der Film wurde bis Redaktionsschluss nicht gezeigt. Die Wertung erfolgt in Heft 6/07

Speed-Dating: Jeder hat fünf Minuten, um sich von seiner besten Seite zu zeigen

Shoppen

Der Spaß auf der Suche nach der Richtigen ist die Zeit mit den Falschen", heißt es. Die Singles der deutschen Komödie „Shoppen" sehen die Partnersuche mittlerweile nicht mehr so komisch. **Der Leidensdruck ist hoch, und so wagen je neun junge Frauen und Männer ihr Glück beim Speed-Dating.** Im Fünfminutentakt werden dabei fremde Menschen einander vorgestellt. Es bleibt also nur wenig Zeit, die eigenen Vorzüge marketinggerecht zu präsentieren und einen Eindruck des Gegenübers zu erhalten. Verklemmte Politikstudenten treffen auf vereinsamte Krankenschwestern, der bayerische Landbursche auf die entspannte Yoga-Lehrerin: Dank reichlich Humor und überzeugender Schauspieler ist „Shoppen" ein echter Geheimtipp für alle, die richtig ablachen wollen.

DVD-Start: November 07 o.A.
Komödie / Deutschland

Humor 1 Story 2 Spannung 3

www.x-verleih.de

Partnersuche mal ganz anders: Klasse Komödie mit Tanja Schleiff

2

Patrick (Felix Hellmann) will endlich eine Freundin – leicht ist das nicht

Auch Katharina (Tanja Schleiff) sucht die Liebe des Lebens

Reden ist schön, Ausprobieren besser: Manche Singles können nicht warten

Fracture

Willy Beachum (Ryan Gosling) hasst seinen Anwaltsjob

Karriere und Moral sind zwei Seiten einer Münze, und der angehende Anwalt Willy Beachum (Ryan Gosling aus „Stay") muss sich schon bald entscheiden. Sein erster Job für die neue Chefin Nikki Gardner scheint zunächst ein einfacher Fall: Ted Crawford (Anthony Hopkins) hat seine Frau erschossen. Er ist geständig, doch in der Verhandlung kommt heraus, dass die Ermordete ein Verhältnis pflegte, welches das Verbrechen in ein völlig neues Licht hüllt. **Der unerfahrene Beachum wird zum Spielball in einem Komplott, das von einem wahren Meister der Intrige eingefädelt wurde.** Ein Leckerbissen!

Nikki Gardner (Rosamund Pike) ist Willy Beachums attraktiver Boss

DVD-Start: November 07 ab 16 J. beantragt
Thriller / USA

Action 2 Spannung 1 Story 2

www.fracturemovie.com

Spannendes Katz- und Mausspiel mit Sir Anthony Hopkins und Ryan Gosling

2+

The History Boys

Jungs unter sich: Natürlich dreht sich alles nur um Sex

In England war „The History Boys" – ein Theaterstück um eine Truppe Gymnasiasten, die sich auf die Elite-unis Oxford und Cambridge vorbereiten – ein phänomenaler Erfolg. Die Verfilmung wurde trotz einer ausnahmslos unbekannten Schauspielertruppe mit allen wichtigen britischen Preisen überhäuft. **Es geht um ersten Sex, Zukunftspläne und das schrecklichste Schulfach aller Zeiten: Geschichte.** Dazu werden sie von zwei völlig unterschiedlichen Lehrern unterrichtet – und finden am Ende ihren eigenen Weg. Kein US-Highschool-Einheitsbrei, sondern intelligente und vor allem witzige Unterhaltung.

Ob diese drei die Uni-Aufnahmeprüfung bestehen werden?

DVD-Start: November 07 ab 16 J. beantragt
Komödie / GB

Humor 1 Spannung 3 Story 2

www.thehistoryboysmovie.co.uk

Das britische Erfolgstheaterstück macht auch auf der Leinwand gewaltig Spaß

2

Wann kommt welcher Film?

Fluch der Karibik 3
Abenteuer ▸Ab 24. Mai

Goal 2
Fußball-Drama ▸Ab 31. Mai

Ocean's Thirteen
Gangster-Komödie ▸Ab 7. Juni

Shrek der Dritte
Animation ▸Ab 21. Juni

Transformers
Action ▸Ab 4. Juli

Text: Eric Hegmann

Neue DVDs im

Nachts im Museum

Für Fans von: Jumanji und Zathura

ab 6 Jahren

Nacht für Nacht erwacht das Inventar des ehrwürdigen New Yorker „Museum of National History" zum Leben. **Larry (Ben Stiller) hoffte eigentlich auf einen ruhigen Job als Nachtwächter, doch rivalisierende Indianer, Gladiatoren und Neandertaler sorgen für reichlich Stress.** Außerdem ist da ein übellauniger Tyrannosaurus Rex, der sogar als Gerippe noch Hunger nach Frischfleisch verspürt. Ob die attraktive Historikerin Rebecca (Carla Gugino aus „Sin City") dem chaotischen Larry helfen kann, die höllischen Nachtschichten unbeschadet zu überstehen?

Typischer Ben-Stiller-Film: [illegible] Minuten wieder vergessen

2-

Cowboy-Spiele hatte sich Larry anders vorgestellt. Der nächste Zug kommt ganz bestimmt!

Der h[illegible]ine Knochen nicht geputzt? T-Rex ist [illegible] den neuen Nachtwächter

DVD Top 5

1 **Borat**
Satire

2 **Wicker Man**
Mystery

3 **Jede Sekunde zählt**
Action

4 **Klick**
Komödie

5 **Crank**
Thriller

Marie Antoinette

Für Fans von: Romeo und Julia

Das Volk hat kein Brot? Dann soll es Kuchen essen!" Diesen wenig feinfühligen Rat soll Marie Antoinette dem hungernden französischen Volk gegeben haben. **Dieses antwortete mit Revolution und ließ die junge Königin enthaupten.** Wie aus der 14-jährigen Tochter der österreichischen Kaiserin die Gemahlin von Ludwig XVI. wurde, erzählt Sofia Coppola locker und ohne jeden Hauch von Geschichtsunterricht. Der Soundtrack lässt mittanzen: Air, New Order und The Cure mischen den französischen Hof auf.

Geschichte kann Spaß machen: Kirsten Dunst als junge Königin Frankreichs

2-

Departed – Unter Feinden

Thriller mit Jack Nicholson und [illegible]

Der irische Gangsterboss Costello (Jack Nicholson) beherrscht mit seiner Gang die Unterwelt Bostons. **Die Polizei schleust den unerfahrenen Billy (Leonardo DiCaprio) als verdeckten Ermittler bei Costello ein.** In der Zwischenzeit macht Costellos Zögling Colin (Matt Damon) bei der Polizei Karriere. Die Ereignisse spitzen sich dramatisch zu, als beide Undercover-Ermittler mit der gleichen Frau im Bett landen. Durchschaut Madolyn, eine Polizei-Psychologin, das doppelte Spiel ihrer Liebhaber?

Oscar-gekrönter Thriller von Martin Scorsese mit absolutem Staraufgebot

1

Relic Hunter – Die Schatzjägerin

Für Fans von: Indiana Jones, Die Goonies

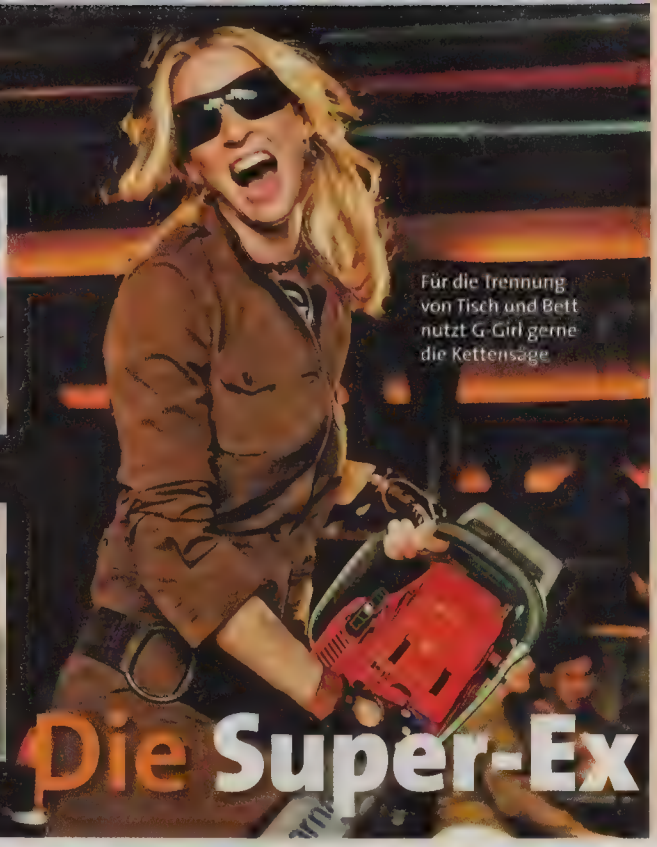
Die Abenteurerin und Wissenschaftlerin Sydney Fox fahndet nach alten Schätzen und geheimnisvollen Relikten. **Immer wieder wird sie von zwielichtigen Gestalten beauftragt, verlorene Kunstschätze aufzuspüren, die besser verborgen geblieben wären.** Mit ihrem tollpatschigen Assistenten gerät Sydney Folge für Folge in haarsträubende Situationen, aus denen sie sich nur manchmal herausreden kann: Zur Freude der Zuschauer setzt sie dann ihre Kampfsporttalente ein und verkloppt böse Jungs.

Tia Carrere auf den Spuren von Indiana Jones. Ein Sonntagnachmittag-TV-Klassiker

3+

Erste zarte Bande: Matt und Jenny (Luke Wilson, Uma Thurman) kommen sich sehr nahe

Dann böse Taten: Die durchgeknallte Superheldin hat Matt gerade mit einem Hai beworfen



Für die Trennung von Tisch und Bett nutzt G-Girl gerne die Kettensäge

Die Super-Ex

Komödie mit Uma Thurman und Luke Wilson
Für Fans von: Die Unglaublichen, Superman
DVD (ca. 20 Euro) ab 11.5. im Laden
ab 6 Jahren

Matt hat wenig Glück bei den Frauen. Der Architekt ist nicht nur schüchtern, sondern auch ein wenig unbeholfen. Sonst würde er nämlich bemerken, dass ihm seine Kollegin Hannah durchaus zugetan ist. **Stattdessen lässt er sich auf eine Affäre mit der schrägen Jenny Johnson (Uma Thurman) ein, die sich als die Superheldin „G-Girl" entpuppt.** Die Fantasie, eine Freundin mit Superkräften zu haben, wird rasch zum Albtraum, und Matt macht mit Jenny Schluss. Die reagiert darauf äußerst ungnädig und macht ihrem Ex mit Superkräften das Leben zur Hölle.

[illegible] 2

Déjà Vu

Für Fans von: Staatsfeind Nr. 1, Inside Man — DVD im Laden ab 10.5. — ab 12 J.

Nach einem verheerenden Terroranschlag auf amerikanische Navy-Angehörige setzt das FBI eine neue Technologie zur Aufklärung des Verbrechens ein: **Doug Carlin (Denzel Washington) kann viereinhalb Tage in die Vergangenheit sehen** – jedoch nur aus einer einzigen Perspektive und ohne die Möglichkeit, vor- oder zurückzuspulen. Das reicht dem Agenten jedoch nicht. Er reist selbst mit einer Zeitmaschine in die Vergangenheit, um den Anschlag und den Tod einer Frau (Paula Patton) zu verhindern.

Solider Thriller, wenn man sich auf den Zeitreise-Clou einlassen kann

2+

Alias – 4. Staffel

Für Fans von: 24, Nikita — DVD im Laden ab 10.5. — ab 16 J.

Ein Wiedersehen mit lieb gewordenen Feinden und Freunden, sowie einige echte Überraschungen bietet die vierte Staffel der Agentenserie. **Jennifer Garner spielt mit gewohnter Routine die Doppelagentin Sydney A. Bristow,** kann aber nicht verhindern, dass das Interesse des Zuschauers mit der Zeit erlahmt. Grund für die aufkeimende Langeweile: Die Produzenten setzen abgeschlossene Folgen ein und verzichten auf den roten Faden. Großartig für neue Zuschauer, enttäuschend für die Fans der Serie.

Die schwächste Staffel der großartigen Agentenserie mit Jennifer Garner

3

Spiel auf Bewährung

Für Fans von: Spiel auf Sieg, Coach Carter — DVD im Laden ab 8.5. — ab 12 J.

US-Kinobesucher lieben Sportfilme, weshalb dieses Genre oft als Vehikel für andere Themen herhalten muss. In **„Spiel auf Bewährung" geht es um Gewalt und die Zustände im Jugendknast.** Allerdings verlässt Regisseur Phil Joanou bereits früh der Mut; er konzentriert sich lieber aufs Training eines Häftlings-Footballteams. Und so flacht der Film schnell ab. Da kann nicht einmal der unterschätzte Ex-Wrestling-Star Dwayne Johnson die Aneinanderreihung alter Sportfilm-Klischees besiegen.

Gut gemeinter Jugendfilm, der trotz des starken Hauptdarstellers nicht punktet

3-

Wann kommt welche DVD?

Apocalypto ➤ Ende Mai 07

Little Miss Sunshine ➤ Mitte Mai 07

Dreamgirls ➤ Ende Juni 07

Die Hollywood-Verschwörung ➤ M. Juli 07

Prestige – Meister der Magie ➤ Mitte Mai 07

Text: Eric Hegmann

TV-Highlights im April/Mai

Sinnlich-übersinnlich - zwei aufregende Spürnasen plaudern angeregt mit Toten

Medium

jeden Fr
21:15 K1

2. Staffel

Mit beiden Beinen im Leben: Die dreifache Mutter ist für Hokuspokus nicht wirklich empfänglich

In der Predigt von Pater Santiago entdeckt die angehende Juristin Hinweise für ihr Problem

Die mit den Toten spricht: Anwaltsgehilfin Allison DuBois (Patricia Arquette) wird im Schlaf von Visionen geplagt

Erstaunlich! Auch das Können von Hollywood-Aktrice Patricia Arquette („Ed Wood", „Stigmata") wird erst durch die derzeit wohl innovativste amerikanische TV-Serie richtig gewürdigt. Mit einem Golden Globe als beste Hauptdarstellerin. **Zu genial aber auch, wie die bodenständige Blondine mit ihren Vorahnungen knifflige Kriminalfälle löst** oder zumindest den entscheidenden Tipp gibt. Und das alles ohne Schockeffekte, Verfolgungsjagden, Explosionen.

Oh mein Gott! Melinda (Jennifer Love Hewitt) erscheint plötzlich ein Geist, der in Flammen steht

Bei einem Konzert trifft die Flüsterin mit dem untoten Patrick zusammen – sein Sohn rockt gerade die Hütte

2. Staffel

jeden Fr
20:15 K1

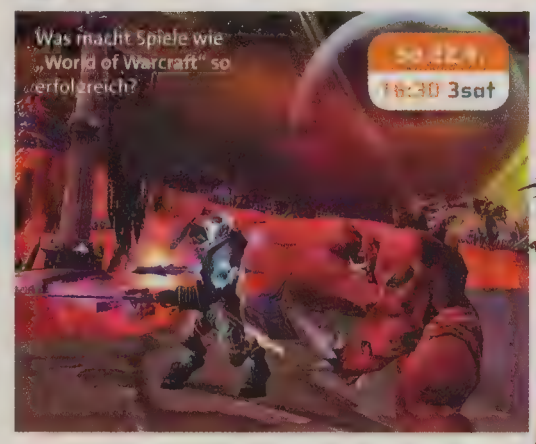
Ghost Whisperer

Melindas Mann Jim (l.) hält den Kneipengast fest, der zurück in die Feuerhölle will, um Menschen zu retten

Das Gruusel-Genre hat es ihr angetan. Dabei wäre sie, schon, wie sie ist, perfekt besetzt für romantische Date-Movies. Doch Jennifer Love Hewitt („Ich weiß, was Du letzten Sommer getan hast"), ist nach durchwachsener Kinokarriere um so erfolgreicher als TV-Serienheldin. **Im US-Mystery-Hit „Ghost Whisperer" spielt sie die Antiquitätenhändlerin Melinda Gordon**, verheiratet mit dem Rettungssanitäter Jim Clancy (David Conrad). Er ist es, der seiner Frau seelischen Beistand leistet, während sie sich um das Seelenheil jener Toten kümmert, die zwischen Diesseits und Jenseits feststecken. Das kann richtig ungemütlich werden, wenn zum Beispiel der Pilot eines Jets während des Fluges stirbt...

Little Britain

Peinlich aus Prinzip ist die konsequent schmerzfreie Sketch-Comedy-Show des britischen Kalauer-Duos Matt Lucas und David Walliams. **Ihr bissiger Blick aufs Königreich ist saukomisch und schockierend zugleich.** Kein Wunder: Die Comedians schrieben schon die Gags für „Ali G." und „Borat". Das perfekte Universum für die Wixxer, äh, die lispelnden Synchronsprecher Oliver Kalkofe u. Oliver Welke.



Neues Spezial:
Von Magiern und Kriegern

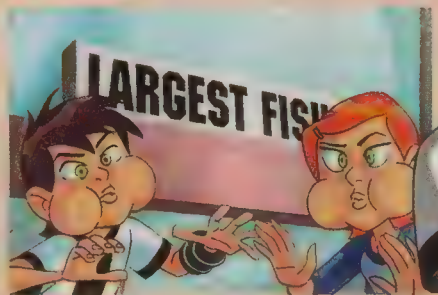
Was bringt Millionen von „World of Warcraft"-Spieler dazu, tagelang vor dem Monitor zu sitzen? Eine der Antworten ist sicher die Faszination, mit Freunden zusammen zu spielen und gemeinsam in eine aufregende Welt einzutauchen. **In der starken Dokumentation von Valentina Hirsch kommen mal keine Politiker, sondern die Spieler von MMORPGs zu Wort.**

Ben 10

Mo 23.4.
09:25 K1

Auf den Spuren von Spider-Man: Teilzeitheld Ben 10

Autsch! Bens Geheimwaffe, die Omnitrix, ist plötzlich weg. Taucht aber wenig später – Überraschung! – am Handgelenk von Gwen wieder auf... **Wie sie sich als „Gwen 10" macht, erfahrt Ihr in der gleichnamigen Folge, die am 21. April gezeigt wird.** Helle Aufregung herrscht auch am 28. April. In „Unfreiwillige Kämpfe" taucht Todfeind Kevin 11 auf und provoziert einen Gladiatorenkampf mit Ben alias Stahlschädel.



Nicht immer kommt der Kindskopf seiner Verantwortung nach, Schwachen zu helfen

Hollywood Highlights

Son of the Dragon

So 22.4.
20:15 PRO7

„Kill Bill"-Bösewicht David Carradine macht in diesem bombastischen Martial-Arts-Abenteuer, was er am besten kann: Mit dem Säbel rasseln.

Hellboy

So 22.4.
20:15 PRO7

Trotz abgesägter Hörner ist mit Hellboy nicht zu spaßen. Dabei ballert der reizbare Dämon nur auf die Bösen. **Echter Geheimtipp!**

Planet der Affen

Do 26.4.
20:15 VOX

Auf die Knie! Nach einer Bruchlandung kriegt Space Cowboy Davidson Stress mit sprechenden Primaten. **Spannendes Remake.**

Harry Potter und der Stein der Weisen

So 29.4.
20:15 RTL

Fast schon niedlich: Daniel Radcliffe in seinem ersten Auftritt als Zauberlehrling. **Harrys nächstes Abenteuer kommt am 11. Juli 2007 in die Kinos.**

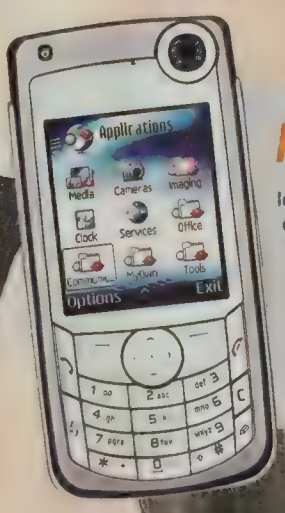
Text: Rainer Fellmann · Fotos: Sender

Aus dem Schatten von „Bully" getreten: Rick Kavanian ist nicht nur ein glänzender Imitator und Schauspieler, sondern auch ein Comedian zum Totlachen. Bevor wir das aber alle tun, quetscht SCREENFUN ihn noch schnell aus.

Ausgefragt: Rick Kavanian

Die KOSMOPILOT-Tour

Seit dem 3. April begeistert Rick seine Fans auf deutschsprachigen Bühnen mit einer Show, die sich gewaschen hat. In „Kosmopilot" schmeißt er erneut mit gekonnter Parodie und Stand-Up-Comedy jedem das Lachen ins Gesicht. Termine? www.rick-kavanian.de



Mein Handy

Ich benutze gern mein Nokia 6680. Wow, dass mir der Name so spontan einfällt! Das habe ich schon seit knapp 2 Jahren und bin sehr zufrieden. Eigentlich telefoniere ich nur damit. Nur wenn ich mal mit Freunden zusammen bin und es eine gute Gelegenheit gibt, mach ich das eine oder andere Foto. Die bleiben als „Erinnerung" auf dem Handy.

Text: Knut Gollert · Foto: Johannes Kempter, Arnim Kempter, Jürgen Olczyk

Im TV und auf [illegible] fürs Grobe – privat mag er [illegible]

Top-Filme

1. [illegible]

Ein geiler Film! Meine absolute Nummer 1. Al Pacino wird als ehemaliger Mafia-Boss aus dem Knast entlassen und will mit seiner Vergangenheit nichts mehr zu tun haben, sie komplett hinter sich lassen. Aber natürlich wird er wieder in den Mafia-Sumpf gezogen. Und bekommt Riesenprobleme. Ich liebe den Film unheimlich.

2. Heat

Ich kann eigentlich nicht noch einen Al Pacino-Film nennen, oder? Aber „Heat" finde ich fast genauso gut. Pacino und Robert de Niro, zwei Wahnsinns-Schauspieler als Erzfeinde. Super!

3. Alle alten „Pink Panther" Filme

Peter Sellers als Inspector Clouseau bietet brillante Slapstick-Comedy, aber auf hohem Niveau. Da stinkt Steve Martin als neuer Inspektor gewaltig ab. Die Klassiker sind um Längen besser und gehören auf ewig zu meinen Favoriten!

Technik-Spielzeug

Mein zukünftiger Plasma Fernseher

Davon träume ich. Und jetzt muss er endlich her, der schöne große Plasma-Fernseher. Ich diskutiere mit meiner Frau aber immer noch, ob 42 oder 50 Zoll. Sie ist natürlich auf den kleineren Fernseher eingeschossen. Aus Platzgründen natürlich. Ich hätte es ja gleich lieber größer. Ich krieg sie rum, auf jeden Fall. „Der ist doch so schön groß!" Das muss funktionieren.

Mein iPod

Der muss überall mit! Ich habe einen iPod Video mit 60 GB. Ich achte sogar immer darauf, ihn brav mit meinem iTunes zu synchronisieren, und wenn ich auf iTunes etwas Neues gekauft habe, kommt das gleich auf den iPod. Das macht mir wirklich viel Spaß. Aber nur Musik. Filme und Serien will ich auf meinem neuen Plasma genießen.

Top TV-Serien

1. [illegible]

Was ich an dieser Serie wahnsinnig liebe, sind die Figuren. Jede einzelne aus der „Sopranos"-Familie finde ich richtig toll. Mit jeder würde ich Ferien machen wollen. Oder, wenn das nicht geht, wenigstens mal Essen gehen. Und wenn man die zusammensteckt und auf einem Haufen spielen lässt – das ist der Wahnsinn! Ich bin ein waschechter Fan, sehe die ganze Serie sogar auf Englisch. Weil die Stimmung noch viel, viel dichter ist.

2. 24

Diese Serie finde ich beängstigend gut, weil ich es bis heute schlichtweg nicht begreife, wie man 24 Folgen so spannend erzählen kann. Wenn ich eine neue DVD-Box bekomme, sitze ich jedes Mal davor und denke mir gegen Mitternacht: „Boah, ich muss jetzt schlafen!" Aber eine geht dann noch. Und noch eine. Man sitzt gebannt davor und merkt gar nicht, dass es draußen hell wird.

3. [illegible]

Den schau ich mir unglaublich gern an. Bastian Pastewka ist extrem sympathisch, vielseitig begabt und ein Typ, dem man einfach gerne zuschauen muss. Das macht so viel Spaß, weil er so glaubwürdig ist. Er gibt Dir das Gefühl, dass alles, was er durchlebt, echt ist. Man lacht, schämt sich und leidet total mit.

Ricks Top-Spiele

Computerspiele? Oh, da habe ich so ungefähr vor 20 Jahren aufgehört. Damals habe ich viel am C64 gespielt. Heute kenne ich gerade noch Lara Croft. Aber eher aus dem Kino. Wenn ich mal ein bisschen Freizeit habe, schau ich lieber Filme oder Serien. Das strengt nie an.

Spiel auf Zeit

Story und Extras? Total egal! Für Speedrunner zählt nur eines: So schnell wie möglich durchkommen!

Mario und seine Freunde machen es vor: Beim Speedgaming zählt nur Geschwindigkeit!

GTA 3" in eineinhalb Stunden, „Half Life" (dt. Version) in unter 45 Minuten, „Super Mario Bros. 3" in gerade einmal elf Minuten. Es gibt Leute, die wirbeln so schnell durch ganze Spiele, wie andere für den ersten Level brauchen. Sie nennen sich Speedrunner. **Ihr Ziel ist es, so schnell wie möglich ein Spiel von Anfang bis Abspann durchzuzocken.** Wo Entwickler viele Stunden Spieldauer vorgesehen haben, lassen sie alles links liegen, was Spaß machen könnte. Das ist aber gar nicht so einfach. Um das zu schaffen, ist alles erlaubt – außer cheaten.

Speedrunner nutzen Ecken, Fehler und Zufälle in Spielen aus, um sich durch die Level zu katapultieren. Sie reiten auf dem Rückstoß von Raketen (Rocket-Jumps), hüpfen wie Hasen durch die Levels (Bunnyhopping) oder hangeln an kleinsten Vorsprüngen. Sie quetschen sich durch Grafikfehler (Glitching) oder nutzen versteckte Wurmlöcher, die die Entwickler im Spiel gelassen haben (Warping).

Ein wenig erinnert das an den französischen Straßensport „Parcours", in dem junge Leute in einer Stadt von einem Punkt zum nächsten kommen müssen – in Luftlinie. Über Dächer und Autos, durch Fenster und an Wänden hoch. Wenn Speedrunner durch Spielwelten rennen, sieht das vergleichbar aus. Sie gehen aber nicht den direkten, sondern den schnellsten Weg.

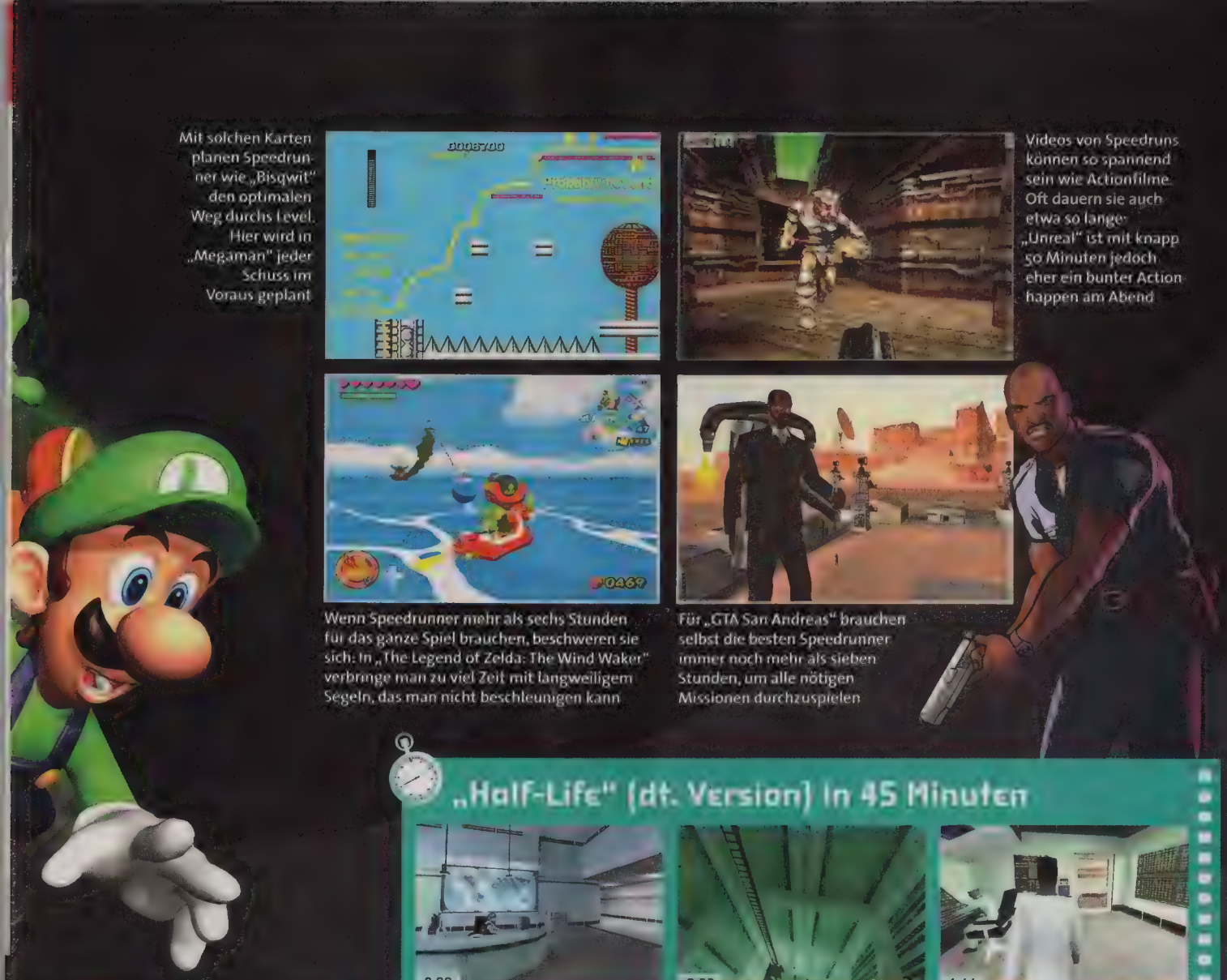
Und den finden sie nur durch langes Herumprobieren im Spiel. **Oft müssen sie hunderte, gar tausende Male über einen Abgrund springen, bis das Timing stimmt.** Dann beherrschen ihn die Speedrunner aber im Schlaf. Das sieht man den vielen Speedrun-Videos, die es im Netz gibt, auch an. Wie zielsicher und elegant da Spielfiguren hüpfen, fliegen, rennen, welche Tricks sie benutzen, ist einfach atemberaubend.

Virtuelle Speedrunner sind wie echte Parcourspringer: Zielstrebig!

Bei Spielen für alte Konsolen gibt's eine praktische Lernhilfe: PC-Emulatoren. Mit ihnen können Speedrunner die Zeit verlangsamen und zu jeder Zeit speichern und laden. Damit lassen sich Levelabschnitte perfekt einstudieren. Zudem findet man im Netz zahlreiche Anleitungen, wie man in Spielen die Geschwindigkeit weiter verbessern kann.

Auch sonst ist das Internet ein wichtiger Platz für Speedrunner. **Auf der größten Szene-Website findet man Bestzeiten zu 339 Spielen – zusammen mit Videos und Kommentaren,** etwa wo noch Zeit rauszuholen ist oder welche Tricks im Spiel entdeckt wurden. Mit jedem Highscore wird es so einfacher, noch schneller durch die Level zu rasen. Denn vor allem eins ist typisch für die Speedrunner: Sie kennen keine Grenzen.

Text: Felix Knoke



Mit solchen Karten planen Speedrunner wie „Bisqwit" den optimalen Weg durchs Level. Hier wird in „Megaman" jeder Schuss im Voraus geplant

Videos von Speedruns können so spannend sein wie Actionfilme. Oft dauern sie auch etwa so lange: „Unreal" ist mit knapp 50 Minuten jedoch eher ein bunter Action happen am Abend

Wenn Speedrunner mehr als sechs Stunden für das ganze Spiel brauchen, beschweren sie sich: In „The Legend of Zelda: The Wind Waker" verbringe man zu viel Zeit mit langweiligem Segeln, das man nicht beschleunigen kann

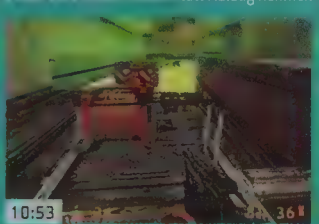
Für „GTA San Andreas" brauchen selbst die besten Speedrunner immer noch mehr als sieben Stunden, um alle nötigen Missionen durchzuspielen

„Half-Life" (dt. Version) in 45 Minuten

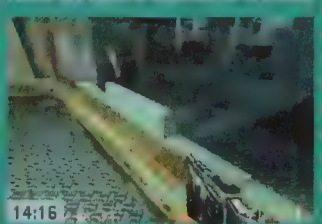
Spielstart: Hupfhupf

tatt Aufzug nehmen

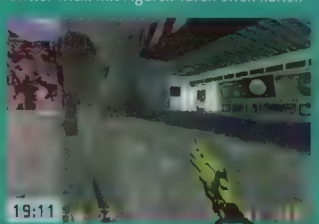
Dritter Trick: Mit Figuren Türen offen halten



Die Lore als Katapult verwenden



Schalter durch Fenster umlegen



Handarbeit und wenige Tricks beim Endgegner

Für den Abspann kann man sich Zeit nehmen...

Gordon im Stress: Der Zeitdruck hat ihn fest im Griff!

Speedrun-Disziplinen

Perfect: Ohne Energieverlust
Single Segment: Ohne Speichern
Warpless: Ohne Abkürzungen der Programmierer
Glitchless: Ohne Ausnutzung von Programmierfehlern
100%: Mit allen Extras und Geheimnissen
Low%: Mit so wenig Extras wie möglich
Pacifist: Ohne einen Gegner zu töten

Speedrunner im Internet

www.speeddemosarchive.com
Größte Speedrunner-Website mit 339 Spielen und vielen Tipps
www.adventure-speedruns.com
Adventures schnell durchgespielt: Gute Abendunterhaltung
www.speedruns.net
Speedruns auf Emulatoren, viele Tipps
www.twingalaxies.com
So etwas wie das „Guiness Buch der Rekorde" für Computerspiele

Leserbrief:

Spiele aus Deutschland

Liebe Screenies,
Wie kommt es eigentlich, dass alle guten Spiele aus Amerika kommen, aber keines aus Deutschland? Gibt es hier kein Spiele-Entwickler?
Manuela per Mail

Liebe Manuela
Du wirst erstaunt sein, wie viele gute Spiele aus Deutschland kommen. Über 100 Entwicklungsstudios zählt allein der deutsche Branchenverband GAME. Viele der hierzulande beliebten Strategiespiele und Wirtschaftssimulationen kommen aus Deutschland – einige davon sind sogar weltweit bekannt und erfolgreich. Von Null auf Hundert beschleunigte Entwickler Crytek im Action-Genre: Seit dem Erfolg von „Far Cry" müssen deutsche Entwickler auch bei der Grafik nicht mehr den Vergleich zu internationalen Spielen fürchten.

Von der Aufbau-Sim über spektakuläre Shooter bis zum virtuellen Ponyhof decken deutsche Entwickler ein großes Spektrum ab. Nur redet man hierzulande nicht so gern über die Spiele. Die kommen immer nur ins Gerede, wenn die „Killerspiel"-Diskussion wieder entfacht wird. Für staatliche Förderung bei der Entwicklung müssen sich kleine Studios richtig ins Zeug legen. Das geht in anderen Ländern besser. Aber wo findet jedes Jahr die größte Spielemesse der Welt statt? In Leipzig, Deutschland! Nicht in jedem Land gibt es ganze Fernsehsender, wo es nur um Computerspielen geht. Und mit der Ausrichtung der „World Cyber Games 2008" in Köln zeigt jetzt auch eine große Stadt: Gaming in Deutschland ist geil!

Die wichtigsten deutschen Spielehersteller

Blue Byte

Bekannteste Spiele:
„Die Siedler"-Reihe, „Battle Isle"-Serie, „Schleichfahrt"
www.bluebyte.net

Mit „Die Siedler" gelang Blue Byte aus Düsseldorf (früher Mülheim) der große Wusel-Durchbruch. Davor fuhren sie weltweit mit ihrer Strategie-Reihe „Battle Isle" große Erfolge ein. Nach dem Add-On für das „Die Siedler 2"-Remake wird gerade fleißig an Teil sechs der Aufbau-Sim-Serie gearbeitet.

Crytek

Bekannteste Spiele:
„Far Cry", „Crysis"
www.crytek.com

Karibischer Flair und offene Münder: Als 2004 die Coburger Entwickler Crytek ihren Südsee-Shooter „Far Cry" in die Freiheit entließen, waren Gamer aus aller Welt begeistert. Mit dem neuen „Crysis" soll jetzt alles noch schöner, größer und vor allem realistischer werden.

Piranha Bytes

Bekannteste Spiele:
„Gothic"-Serie
www.piranhabytes.de

Als der erste „Gothic"-Teil in die Läden kam, war erst mal tote Hose. Das großartige Rollenspiel lag wie Blei in den Regalen. Dann kam mit der Budget-Version der Umschwung: Die mittlerweile drei Teile wurden internationale Megahits, und das Essener Team Piranha Bytes ganz groß!

Related Designs

Bekannteste Spiele:
„Anno 1701", „America", „No Man's Land"
www.related-designs.de

Im Herzen von Mainz werkelten Related Designs früher am erfolgreichen „America". Mit dem Auftrag für „Anno 1701" wurde ihnen dann eine wichtige Spieleentwicklung anvertraut. Für die beiden „Anno"-Vorgänger zeichnete sich zuvor Max Design aus Österreich verantwortlich.

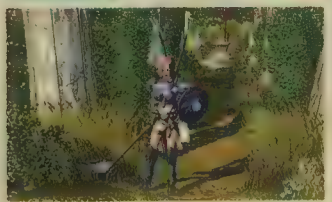
Egosoft

Bekannteste Spiele:
„X"-Serie, davor diverse Amiga-Spiele
www.egosoft.com

Zusammen mit einem internationalen Team schraubte Bernd Lehahn in Würselen in der Nähe von Köln die wichtigste Weltraum-Simulation der letzten Jahre zusammen: „X". Die mittlerweile dreiteilige Sci-Fi-Serie bietet gewaltige Grafik, unendliche Weiten und eine enorme Spieltiefe.

Ascaron

Bekannteste Spiele:
„Sacred", „Anstoss", „Port Royale", „Ballerburg"
www.ascaron.de



Schon seit über 16 Jahren werden in Gütersloh unter dem Titel Ascaron (früher Ascon) Spiele für den deutschen Markt entwickelt. Zunächst mit dem Schwerpunkt auf historischen Wirtschafts-Sims und Sportspielen. Bald kommt der Nachfolger zu „Sacred", ein weltweiter Achtungserfolg!

Radon Labs

Bekannteste Spiele:
„Project Nomads", „Meine Tierarztpraxis"

Ausgerechnet mit dem Kinderspiel „Meine Tierarztpraxis" sahnen die Radon Labs international groß ab. Aber Anfang nächsten Jahres werden die Berliner hoffentlich mit „Drakensang", dem vierten Teil des legendären, deutschen Rollenspiel-Exports „Das Schwarze Auge" an alte Erfolge anknüpfen.

Neulich im Forum

www.screenfun.de unter „Boards“

Mariatemptation:
Hi, ich wollte wissen, was ICQ ist.

Falcu-Reacun:
ICQ , MSN und AIM sind sogenannte „Instant Messenger“. Mit ihnen kannst Du mit anderen Leuten übers Internet schnell und kostenlos chatten. Einen guten Universal-Messenger findest Du auf www.miranda-im.org

Stealth-Assassin:
Suche eine DJ-Software, wo man zwei Lieder ineinanderlaufen lassen kann. Bisschen mixen und so.

Stex2:
Da gibt es eine ganze Menge: Traktor ist sehr gut, Mixxxer, UltraMixer, MJ Studio, Samplesizer oder Virtual DJ Studio 6. Echte Turntables gibt's für 300 Euro. Eine Übersicht gibt's hier: tinyurl.com/qpuek

InvaderGrimm:
Ich hab mir gestern „GTA Liberty City Stories“ gekauft. Im Menü steht, dass man eigene Songs einfügen kann. Aber wie?

Dennis_07:
Das ist gar nicht so schwer. Dazu brauchst Du aber erst mal ein Tool: tinyurl.com/ynwxkc – dann einfach Deine Tracks vom Computer auf die PSP übertragen.

PuNk-BaBe:
Hey, bei „Rayman 3“ ist doch so ein Raum, wo man Spardosen zerschlagen muss. Danach muss man auf einen Knopf hinter einer Glaswand hauen. Ich schaff das aber nicht!

Stex:
Hm, lange nicht gespielt. Aber entweder musst Du übers Glas drüberspringen oder es kaputt hauen. Aber für solche Fragen schaust Du am Besten auf www.komplettloesung.de oder www.gamefaqs.com (englisch).

Ineluki-Sturmkoenig:
Hi Leute, ich suche ganz dringend coole Weltraumspiele, die auch auf älteren Systemen laufen. Am besten mit Multiplayer!

Sepco (Moderator):
Die „Conflict Freespace“-Reihe, die meisten „Star Trek“-Spiele oder die „X“-Serie.

Screenfun: „Freelancer“ war ein spannendes Spiel. Fans haben zudem das legendäre Weltraumabenteuer „Privateer“ mit moderner Grafik-Engine auf priv.solsector.net nachgebaut!

Sweet_Libelle:
Hey Leute! Kann man aus wenig Arbeitsspeicher viel machen, aber ohne Zubehör zu kaufen? Hab gehört, das geht...

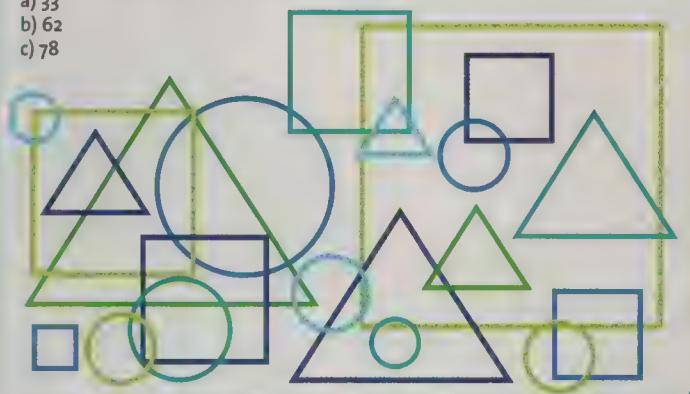
SamYazA:
Also den physikalischen Speicher ohne Weiteres zu erweitern, geht nicht. Da musst Du schon bezahlen.

Screenfun:
Oft versuchen Softwarefirmen gutgläubigen Kunden so etwas wie Software-RAM zu verkaufen. Das ist aber immer Blödsinn. Aber echten Arbeitsspeicher kann man nie genug haben :)

Geometrische Rechnung

Multipliziere die Anzahl der Kreise mit den Quadraten und zähle anschließend die Anzahl der Dreiecke dazu. Welches der drei Ergebnisse unten stimmt?

a) 33
b) 62
c) 78



Witze

Gute Zähne!

Kommt ein Mann zum Zahnarzt. Sagt der Arzt: „Die Zähne sind in Ordnung, aber das Zahnfleisch muss raus!“

Qualmst Du noch?

Eine Blondine zur anderen: „Sag mal, rauchst Du auch immer nach dem Sex?“ – „Puh, keine Ahnung. Hab noch nicht nachgesehen...“

Pech für Papi

Das kleine Mädchen geht den Strand entlang, in ihren Händen drei Tüten Eis. Gerade als die Eltern ankommen, fällt ihr eine Tüte in den Sand. „Wie schade,“ sagt sie traurig, „jetzt hab ich Dein Eis fallen lassen, Papi!“

Die Rechnung bitte!

Wer war der erste Ober? Laut Bibel der heilige Geist: „Er nahte mit Brausen.“

Vermessene Frage

Kommt ein Mann im weißen Kittel ins Krankenzimmer und fragt den Patienten: „Wie groß sind sie denn?“ Patient: „Einsachzich, Herr Doktor.“ Mann: „Ich bin kein Doktor... ich bin der Schreiner!“

Text: Felix Knoke

So erreicht Ihr uns

Schreibt ins Forum:
www.screenfun.de/forum

Bei technischen Problemen mit der Heft-DVD mailt an:
dvd@screenfun.de

Hefte nachbestellen:
Die Adresse steht auf der vorletzten Heftseite im **Impressum** unten rechts.

Lösung „Geometrische Rechnung“
z9=9+(7 x 8) (9

MAD © 2007 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

TV-Filmfehler des Monats

„Hellboy" · auf Pro7 am 22.4.07, 20:15 Uhr

In den letzten Tagen des Krieges von den Nazis beschworen, von amerikanischen Soldaten befreit und vom Geistes- und Gespensterwissenschaftler Professor Bruttenholm aufgezogen. Hellboy kommt nicht zur Ruhe. Und jetzt will der fiese Rasputin auch noch die Erde unterjochen und die schöne Liz nicht aus seinem Herz verschwinden lassen.

Superheld im Superfilm mit super Filmfehlern!

Fehler 1: Ganz nackt liegt Liz auf dem Altar, nur von einem Seidentuch bedeckt. Da wird sogar Hellboy rot. Sobald er sie aber ablegt, trägt sie ein Top. Also doch schüchtern...

Fehler 2: Fischmensch Abe liest fünf Bücher gleichzeitig. Aber wie blättert er sie um, wenn Professor Bruttenholm gerade nicht da ist, um die Seiten zu wenden?

Fehler 3: Kurz bevor Hellboy eine Monsterportion Chili con Carne vertilgt: Neben ihm räkelt sich eine dunkle Katze, dreht sich im Bruchteil einer Sekunde um und färbt sich schwarz-weiß!

Fehler4: Die böse Ilsa trägt einen Schminkkoffer voller Gold durch die Gegend. Hellboy sollte es mit der Angst zu tun bekommen: Dieser Koffer voll Gold wiegt etwa 230 Kilogramm. Und Ilsa balanciert das auf einer Hand!

Surftipps

Website in drei Klicks

Mit „Jimdo" bist Du in wenigen Klicks bei der eigenen Website – mit Bildern, Videos und vielem mehr

Mit MySpace kann jeder eine Website haben. Aber meist sehen die nach nichts aus. Mit Jimdo.de klickst Du dir aus einer Vielzahl von Vorgaben eine eigene Website schnell zusammen. Richtig gut wird der Service aber, wenn Du Flickr-Bilder oder YouTube-Videos ebenso einfach einbindest. Ständig kommen neue Services dazu. Die fertige Website wird auf dem Jimdo-Server kostenlos gespeichert.

Ein Netzwerk für alle Fälle

Du willst einen Überblick über Deinen Freundeskreis haben? Dann ist www.ning.com richtig für Dich!

Web 2.0 ist der große Hype. Jeder will ein Social Network haben, jeder will sich mit seinesgleichen im Netz treffen. Aber nicht jeder hat Lust auf MySpace, Lokalisten oder Konsorten. Für all die gibt es auf ning.com ein supersimples Community-Tool. Innerhalb von Sekunden haben Schachfreunde, Wandervereine oder Onlineclans ihr eigenes Netzwerk. Ganz schön clever!

Katzen, Katzen

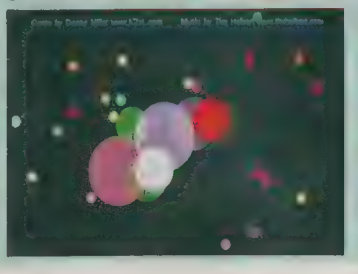
Was gibt es Süßeres als junge, wuschelige Kätzchen? Eben, rein gar nichts. Das muss man sogar als harter Kerl zugeben. Und deswegen gibt's auf www.icanhascheezburger.com süße, blöde, chaotische Katzen ohne Ende. Zum Dahinschmelzen.

Alt werden

Mit dem Alter kommen nicht nur die Falten, sondern auch die Kinder. Die Familie Goldberg hat das dokumentiert. 30 Jahre lang fotografierten sie sich einmal pro Jahr mit allen gerade lebenden Familienmitgliedern. http://tinyurl.com/30p2

Klingklang

Zugegeben, sonderlich hübsch ist Boomshine ja nicht. Aber zu schönem Klaviergeklimper macht es doch richtig Spaß, Kettenreaktionen aus sich aufblähenden bunten Punkten zu starten. Den süßen Suchtmacher gibt's auf http://tinyurl.com/ypp6la



Durchblick

Ist Deine Digitalkamera sensibel für Infrarot-Licht? Wie Du das herausfindest, zeigt Dir tinyurl.com/2o5ssy. Dort findest Du auch die Anleitung, wie Du coole Infrarot-Bilder schießt, die man sonst nur aus Filmen kennt. Hollywood, ich komme!

Witze

Das Schweigen der Männer

Ein Mann sitzt an der Bar und weint. Der Kellner fragt: „Haben Sie Kummer?" – „Ja, meine Frau hat mir gesagt, sie würde einen Monat kein Wort mehr mit mir reden." – „Oh, wie schrecklich." – „Ja, und heute ist der Monat um..."

Leerkörper

Bio-Lehrer: „Wenn ich mich auf den Kopf stelle, läuft immer mehr Blut hinein. Aber wenn ich mich auf die Füße stelle, passiert das nicht. Warum ist das so?" – Ruft Otto: „Na, weil Ihre Füße nicht hohl sind!"

Prostzeit!

„Herr Ober, das Steak riecht nach Schnaps!" – Da tritt der Ober ein paar Schritte zurück und fragt: „Immer noch?"

Ripley's: Einfach unglaublich

Unfassbare, ganz und gar außergewöhnliche, merkwürdige und skurrile Phänomene aus der ganzen Welt – aus dem etwas anderen Buch der Rekorde!

Käsekirche
Gemeindemitglieder eines niederländischen Dorfes haben ein Modell ihrer Kirche nachgebaut – aus 10.000 Laib Edamer! Die Käsekirche ist vier Meter hoch, neun Meter lang und verbreitet wohl einen einzigartigen Geruch.

Schräge Vögel
Im Zoo Bremerhaven leben insgesamt sechs männliche Pinguine in schwulen Lebensgemeinschaften. Da sie keine Eier legen können, brüten sie eiförmige Steine. Der Versuch der Zooleitung, sie durch die Ansiedlung von weiblichen Pinguinen zu bekehren, rief weltweiten Widerspruch der Schwulenbewegung hervor.

Lippenspitzengefühl
Der Russe Michail Lasjuw lernte Blindenschrift mit den Lippen zu lesen, nachdem er im zweiten Weltkrieg sein Augenlicht, beide Hände und sein Gehör verloren hatte.

Mit dem Besten aus Zweitaktern
Wer möchte, kann Trabi-Geruch auch in der Dose kaufen: Thorsten Jahn aus Eisenhüttenstadt bei Frankfurt an der Oder verkauft den ostalgischen Duft sogar nach Übersee.

Witzige Videos aus dem Web

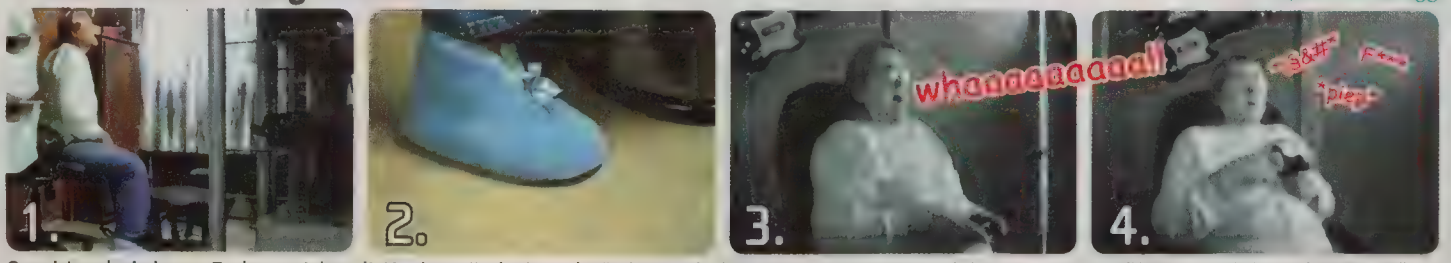
Wer anderen eine Grube gräbt...

tinyurl.com/ypbja6

Mit einem Gummiring wollte dieser Kerl die Spüle in eine Nasendusche verwandeln. Der Test klappt, der Boden ist nass. Doch der Kerl rutscht aus und dann... Aua!

Hardcore-Oma schlägt wieder zu

tinyurl.com/2xrhgg



Oma ist mal wieder am Zocken. 71 Jahre alt, Hardcore-Zockerin und ständig am Fluchen, dass sich die Gamepads biegen: „Aye, you f*****, huuuuh, hey, what the...?!"

Text: Felix Knoke · Comic: Rolf Boyke · Foto: Ripley's Entertainment Inc.

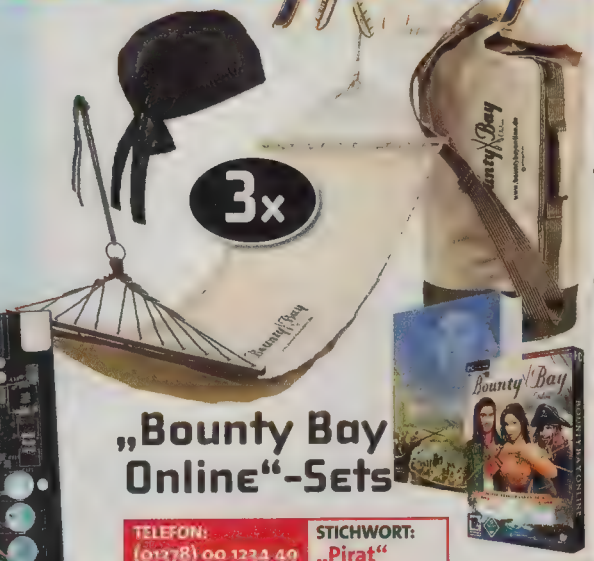
44 fette Gewinne

1x

Monster-Grafikkarte

TELEFON: (01378) 00 1234 50 | STICHWORT: „Grafik"

Herschauen! Mit etwas Glück gewinnst Du diese Highend-PCIe-**Grafikkarte N88XMAD2 von Foxconn**. Dank rasantem **Nvidia GeForce 8800 GTX Chipsatz** verwandelt sie selbst grafisch aufwändigste Spiele zum optischen Hochgenuss. Über 500 Euro ist diese Hardware mit ihren hervorragenden Benchmark-Ergebnissen wert. In welchem PC-Case findet sie ihr neues Zuhause?



3x

„Bounty Bay Online"-Sets

TELEFON: (01378) 00 1234 49 | STICHWORT: „Pirat"

Ob Pirat, Freibeuter, Händler oder Handwerker: Im **MMOG „Bounty Bay Online"** entscheidest Du, wie Du an Geld kommst. Schnapp Dir das **PC-Spiel** mit passendem **Seesack** plus **Bandana** und relaxe mit einem **Kolumbus-Buch** in einer gemütlichen **Hängematte.**

5x

In-Ear-Kopfhörer

TELEFON: (01378) 00 1234 51 | STICHWORT: „Ohr"

Die Hörer **„DTX 50" von beyerdynamic** bieten astreinen Sound. Der Clou: Sie stecken noch tiefer im Ohr als übliche In-Ear-Headsets. Das heißt: noch weniger Hintergrundrauschen, noch fetterer Klang! Mehr bei www.beyerdynamic.de

beyerdynamic
FEEL THE ENERGY OF SOUND

1x

Temeon-Gutschein

im Wert von 200 Euro von temeon.de

Top 10
temeon.de
froeschl.de

1	Burnout Dominator (PS2)	51,89 €	USK ab 12
2	God of War 2 (PS2)	59,89 €	USK ab 16
3	Ancient Wars: Sparta (PC)	37,89 €	USK ab 16
4	Medal of Honor Vanguard (Wii)	51,89 €	USK ab 16
5	Nachts im Museum (DVD)	18,49 €	FSK ab 6
6	Déjà Vu - Wettlauf gegen die Zeit (DVD)	19,89 €	FSK ab 12
7	C&C 3: Tiberium Wars (PC)	44,89 €	USK ab 16
8	Anno 1701 (PC)	43,89 €	USK ab 6
9	Desperate Housewives (Staffel 2) (DVD)	26,89 €	FSK ab 12
10	Dr. med Fabian (DVD)	16,49 €	FSK ab 6

Stand: 3/07

siehe Seite 33

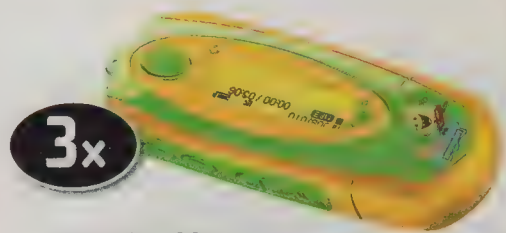
Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit temeon.de einen Gutschein für Spiele und DVDs im Wert von 200 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele und Filme bei **www.temeon.de** bestellen.

Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 5"** an:
BRAVO SCREENFUN, Jackpot,
Postfach 200 221, 80002 München

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 21. Mai 2007.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Auf **www.temeon.de** findest Du über 150.000 Spiele, Filme, DVD-Sammlerboxen, Musik-CDs und vieles mehr. Und das alles zum fairen Preis mit klasse Service!



3x

MP3-Player

TELEFON: (01378) 00 1234 52 | STICHWORT: „Schwamm"

Jetzt spielt der beliebte Schwammkopf Musik ab. Der gelb-grüne **„SpongeBob MP3 Player" von Maxfield** bringt 1 GB Speichervolumen. Somit passen rund 300 Songs auf den Stick. Sechs Equalizer-Modi stimmen den Sound perfekt ab.

iPod-Lautsprecher

TELEFON: (01378) 00 1234 53 **STICHWORT:** „Radio“

Sanft zu Deiner iPod-Musik geweckt zu werden – das erledigt die **Gear4 HouseParty 24/7**. Für Musikvergnügen unterwegs sorgt die **iLuv.** Beide Soundstations von Macland überzeugen mit sauberem Klang und sattem Bass. Welche Ohren dürfen sie bald verwöhnen?

Sony Ericsson

2x

MP3-Handys

TELEFON: (01378) 00 1234 54 **STICHWORT:** „Musik“

Jetzt hast Du die Chance, ein hochwertiges Musikhandy abzugreifen. Das **Sony Ericsson W880i** ist der derzeit schmalste MP3-Funker. In seiner Metallschale sitzen ein 1-GB-Speicher, eine 2-Megapixel-Cam und mehr. Massig Musikeinstellungen optimieren Deine Mucke. Du wählst zwischen schwarz und silber aus.

„24“-Packs

2x

TELEFON: (01378) 00 1234 55 **STICHWORT:** „Agent“

Jack Bauer wird nicht nur im TV zum Einsatz gerufen. Auch im **Handyspiel „24: Agent in Not“** (5 Euro bei www.iplay.com) muss der Special-Agent ran. Für seine Missionen gibt es hier **zehn T-Shirts** zu gewinnen. Zwei Gewinner sahnen dazu die **5. Staffel als DVD-Box** (englische Version) ab.

Leucht-Duos

TELEFON: (01378) 00 1234 56 **STICHWORT:** „Nacht“

Drei Nachteulen gewinnen je eine **Leucht-Frisbee** und einen glühenden **Mini-Fußball.** Sie stammen aus der **„Night Sports“-Serie von Joker.** Dank batteriebetriebener LED-Lampen machen die Sachen nachts bis zu 120 Stunden lang Spaß.

Gutscheine über je 10 Spiele

TELEFON: (01378) 00 1234 57 **STICHWORT:** „Pyramide“

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Karstadt oder Kaufhof. Oder im Internet auf **www.software-pyramide.com**

So nehmt Ihr teil

Egal, wie Ihr mitmacht: **Ihr müsst immer Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung.
Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.
Aktions- und Einsendeschluss für Heft 5/07 ist der 21. Mai 2007. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Jackpot
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Schreib in die **Betreffzeile nur das Stichwort ohne Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,50 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01378) 00 1234 XX
(XX = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Nenn beim Anruf das Stichwort, Deinen Namen und Deine Adresse. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:

83 333 (Gib auch hier Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet **0,50 Euro**
(alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 Euro) BVKG

Text: Lisa Brack, Adrian Strzebala · Foto: Michael Kayser

Das findet Ihr auf der BRAVO SCREENFUN DVD

Die Ausgabe 6/07 erscheint am 23. Mai 2007

Vollversion:

ROBIN HOOD

Grips und Taktik sind gefragt, wenn Du im Strategiespiel „Robin Hood" die Herrschaft des verhassten Prince John brechen willst

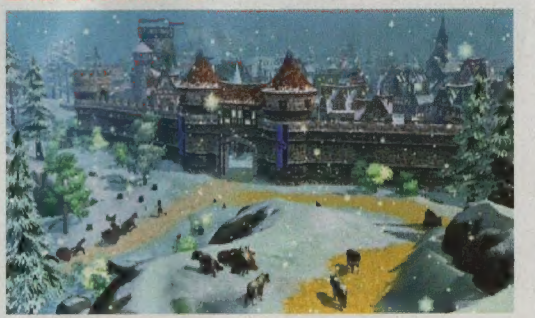
Ein extrafeines Strategiespiel der „Desperados"-Macher erwartet Euch!

Bestechend: Die Liebe zum Detail zieht sich durchs ganze Spiel

Tomb Raider: Anniversary

Ein Leckerchen, nicht nur für Nostalgiker: Laras erstes Abenteuer wurde grafisch aufgehübscht

Die Siedler 6



Emanzipation in „Siedler 6": Es kommen nicht nur Straßen, sondern auch Frauen ins Spiel – und coole Wettereffekte!

Der Herr der Ringe Online

Ob der Fantasy-Klassiker „Herr der Ringe" auch als MMORPG Spaß macht, erfährst Du im nächsten Heft

Spider-Man 3

Erst den Kinofilm sehen, dann zu Hause nachspielen: Wir testen „Spider-Man 3"

Fluch der Karibik 3

Das grandiose Finale um Captain Jack Sparrow kommt am 24.5. in die Kinos!

Mehr Licht für Spieler

Jetzt gibt's das stimmungsfördernde „Ambilight" auch für PC-Spieler

Weitere Highlights

Wir testen die Online-Fähigkeiten der Next-Generation-Konsolen. Diesmal geht's um Nintendos Wii und die „Virtual Console" • Plus: Jede Menge Spiele, Stars & Storys, die andere Magazine nicht bieten!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, D-20077 Hamburg

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG,
BRAVO SCREENFUN,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, D-80002 München
Telefon: 089/6786-0,
Fax: 089/6786-7477

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf
DVD-Produktion: Christoph Klapetek
Grafik: Martina Ziegler

Mitarbeiter dieser Ausgabe:
Peter Döring, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Valentin Gerner, Eric Hegmann, Anton Kronthaler, Dominik Karpf, Felix Knoke, André Linken, Marko Markovic, Tom Papadhimas, Benedikt Plass, Jeannine Raab, Michael Schnelle, Christiane Strobel, Adrian Strzebala.

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenverkauf:
Carolin Schlüter, Telefon 089 / 6786-7278.
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9.

BRAVO SCREENFUN MIT DVD kostet im Einzelhandel € 4,50.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2007 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de
Frank Druck GmbH & Co. KG, Industriestr. 20, 24211 Preetz

Vertrieb: Bauer Vertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Der Export der BRAVO SCREENFUN und der Vertrieb im Ausland sind nur mit Genehmigung statthaft.

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
E-Mail: Einzelheft@pvn.de
internet: www.einzelheft.pvn.de

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Telefon: 01 / 501 47 25

Abo-Service für Deutschland: Bauer Vertriebs KG
Telefon: 0180 / 531 39 39 (0,14 Euro/Min.)
Mo-Fr von 8-20 Uhr
Bestell-Fax: 040 / 30 19 81 12
Service-Fax: 040 / 30 19 81 82 oder -81 23
Adressänderungen, Bankdatenänderungen, Reklamationen bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de

BRAVO SCREENFUN kostet im Abo € 4,50.
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Abo-Service für Österreich/Restliches Ausland:
Tel. 0049 / 83 82 / 96 31 31
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

Abo-Service für Schweiz:
Tel. 0041 / 712 88 22 20
E-Mail: bauervertriebskg@guell.de

ISSN 1862-0841

Alle Angaben ohne Gewähr

Jamba
www.jamba.de

NEU BEI JAMBA: 10 FREIE WEB SMS!!! *

DEIN MOBILES JAMBA PORTAL FÜRS HANDY!

WWW.JAMBA.DE

SMS AN 33333*

0900-033333 * 9222 *

Real Klingeltöne 1

DJ Ötzi Ft. Nik P. - Ein Stern	sing7304
Nelly Furtado - Say It Right	sing7305
Der Kleine Nils - Hallo Abheben	sing7306
Höhner - Wenn nicht jetzt wann...	sing7307
Nelly Furtado - All Good Things...	sing7308
Basshunter - Boten Anna	sing7309
Silbermond - Das Beste	sing7310
Cascada - Everytime We Touch	sing7311
Robbie Williams - She's Madonna	sing7312
Justin Timberlake - What Goes Around...	sing7313

Freizeichen Töne 1

Höhner - Viva Colonia	frei496
Sunrise Avenue - Fairytale Gone Bad	frei497
Depeche Mode - Martyr	frei498
Queen - Bohemian Rhapsody	frei499
Robbie Williams - Angels	frei500
V.Valo ft.N.Avelon - Summer Wine	frei501
Disco Boys - For You	frei502
Michael Jackson - Thriller	frei503
Basshunter - Boten Anna	frei504
Elvis Presley - Love Me Tender	frei505

AUCH MAL LÄNGER WARTEN GEFÄLLIG?
Klar, denn anstelle des langweiligen Tutens hören Deine Anrufer jetzt die coolsten Songs. Die Jamba Freizeichen Töne sind nur in DE und für Kunden von Vodafone und von T-Mobile erhältlich.

1. Schicke das Bestellwort an 33333*
2. Du erhälst eine SMS, mit der Mitteilung, dass der Ton eingerichtet wurde.
3. Wenn man dich dann anruft, hört man den Ton.

GEHT MIT JEDEM HANDY

Animierte Farblogos 1 SMS AN 33333*

Farbige Logos 1

Video Klingeltöne 1

DJ Ötzi Ft. Nik P.	Ein Stern	play1866
Höhner	Wenn nicht jetzt...	play1867
Nelly Furtado	All Good Things...	play1868
Basshunter	Boten Anna	play1869
Silbermond	Das Beste	play1870
Cascada	Everytime We Touch	play1871
Robbie Williams	She's Madonna	play1872

Handy Videos 3 TOP!

Akon Ft. Eminem	Smack That	video4249
Tokio Hotel	Übers Ende d.Welt	video4250
Sido	Ein Teil von mir	video4251
Bushido	Janine	video4252
S.Dogg/R.Kelly	That's That	video4253

Internetkosten der Netzbetreiber beachten

Handy Themen 1

Für Handy Themen und viel mehr sende eine SMS mit z.B. theme3908 an 33333*

Löschlogos 1

ENTFERNE DAS NERVIGE BETREIBERLOGO!

Handy Spiele 2

Für Handy Spiele und viel mehr sende eine SMS mit z.B. spiel6062 an 33333*

Handy Software 2

Handyinfo: Real Klingeltöne: Motorola: Razr V3, V220; Nokia: 6101, 3220; Samsung: E330, D500; Siemens: S65, C65; Sony Ericsson: K700i, D750i; **Video Klingeltöne:** Nokia: 3230, 3650, 3660, 6125, 6131, 6260, 6280, 6600, 6630, N-Gage QD); **Farbige Logos:** LG: C1100, B2050, Motorola: Razr V3, C980; Nokia: 6230, 3510i; Samsung: D600, E700; Siemens: S65, M65; **Animierte Farblogos:** Motorola: Razr V3, V980, E1000; Nokia: 6230, 3220, 7260; Siemens: C75, SL65, M65; Sony Ericsson: K700i; **Handy Themen:** Nokia: 3230, 6630, 6681, 7610, N70; Siemens: C65, M65, S65; Sony Ericsson: K500i, S700i; **Handy Videos:** Motorola: C385, E1060; Nokia: 3220, 5140; Panasonic: VS3, X700; Siemens: CX65, M65; Sony Ericsson: K500i, P800; **Handy Spiele:** Nokia: 6230, 6610, N70, 6630; Motorola: Razr V3, V980, V525; Sony Ericsson: K750i, W800i, K700i; **Handy Software:** Motorola: C650, E1000; Nokia: 3220, 5100, 8800, N-Gage QD); Sagem: V55, V65; Samsung: D410, E720; **weitere Handys und Infos auf www.jamba.de**

* ❶ 3 Credits zur Handy-Personalisierung im Jamba Topstar Sparabo (Töne/Logos, ohne Erotik) für nur (D) €2,99/Woche, (AT) €2,25/Woche, (CH) SFr4,95/Woche. Für die Freizeichen Töne fallen bei Vodafone und T-Mobile zusätzlich €0,99/Monat an. Jederzeit Kündigung: stoptopstar per SMS ❷ Spiele/Software-Credits im Jamba Play Sparabo (außer Erotik) für nur (D) €4,99/Woche,(AT) €5,00/Woche, (CH) SFr9,90/Woche. Jederzeit Kündigung: stopplay per SMS ❸ 3 Handy Video-Credits im Jamba Vision Sparabo (außer Erotik)für nur (D) €3,99/Woche, (AT) €5,00/Woche, (CH) SFr9,90/Woche. Jederzeit Kündigung: stopvision per SMS. Für alle Abos gilt: Je Abo 10 Jamba-SMS inklusive (nur (D), Anmeldung auf www.jamba.denotwendig).JedeBestellungzzgl.1SMS(+Transport).EsgeltendiegültigenInternetkosten(WAP,GPRS)deinesProviders.NachAufbrauch des Abo-Guthabens gilt max. €5,00/Produkt bzw. SFr9,90. Guthabennutzung, Handytypen & AGB: www.jamba.de, www.jamba.at, www.jamba.ch auf Handy und PC. Hilfe? (DE) 0180 5 554890 124 (0,14€/Min) (AT) 0810 005137 (0,07€/Min) (CH) 0848 000 145. Mindestalter 16 Jahre.

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and The Sims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. UNO and associated trademarks and trade dress are owned by and used under license from Mattel, Inc. © 2006 Mattel, Inc. © Oasys Mobile, Inc. All Rights Reserved. Tetris ® and © 1985-2005 Tetris Holding LLC. Licensed to the Tetris Company. All Rights Reserved. Subticensed to Electronic Arts Inc. © SEGA Corporation, 2006. Tamagotchi © Bandai, WIZ. © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and The Sims are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand. © 2006 THQ Wireless Inc. Worms ©1995 Team 17 Software. MONOPOLY® © 2004 Hasbro Inc. Licensing by Hasbro Consumer Products. All Rights Reserved. Produced and published by iFone under licence from Atari. PAC-MAN ©1980-2001 NBGI

© 2007 NINTENDO/CING. TM. ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Check ein ins

HOTEL DUSK

NINTENDO DS. lite TOUCH

Check ein ins Hotel Dusk, und eine Nacht voll dunkler Geheimnisse erwartet dich. Kannst du alle Rätsel lösen und herausfinden, was in Raum 215 wirklich vor sich geht? Lüfte das Geheimnis um Kyle Hydes Vergangenheit und deck die ganze Wahrheit auf, die sich hinter den Ereignissen jener dunklen Nacht von 1976 verbirgt. Der neue, interaktive Mystery Thriller von den Machern von Another Code. Nur für Nintendo DS.

www.nintendo.de